

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2006完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787801725295

10位ISBN编号：7801725298

出版时间：2006-5

出版时间：兵器工业出版社

作者：彭英杰

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

AutoCAD是由美国Autodesk公司开发的一个计算机辅助绘图软件。

该软件功能强大、易学易用，自问世以来一直是最著名、最流行、应用最广泛的计算机辅助设计软件之一。

目前，AutoCAD被广泛应用于机械、建筑、电子、化工、冶金、纺织、出版印刷、地理信息等各领域。

本书配合实例制作全面详细地介绍了AutoCAD 2006中文版的各种功能和使用方法。包括二维图形的绘制与编辑、文字与表格的用法、精确输入工具的用法、图层和图块的用法、设置绘图环境、共享数据、进行尺寸标注、系统工具的用法、三维图形的绘制编辑与渲染、图形的输出以及AutoCAD的网络功能等。

本书内容全面、叙述详细、重点突出、循序渐进、适用面广、通俗易懂、理论与操作相结合。

本书面向AutoCAD初、中级用户。

可以作为大中专院校、高职高专院校或培训班相关专业的教材，也可以作为相关工程技术人员的自学参考书。

本书配套光盘内容为视频教学及实例文件。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2006基础知识	1.1 AutoCAD 2006简介	1.2 AutoCAD 2006的启动与退出
1.2.1 启动	1.2.2 退出	1.3 AutoCAD 2006的工作界面
1.3.1 标题栏	1.3.2 菜单栏	1.3.3 工具栏
1.3.4 绘图区域	1.3.5 命令行	1.3.6 状态栏
1.3.7 屏幕菜单	1.3.8 快捷菜单	1.4 文件操作
1.4.1 创建新文件	1.4.2 打开已有文件	1.4.3 保存文件
1.4.4 关闭文件	1.5 命令的使用	1.5.1 命令的启动
1.5.2 命令的一般格式与使用方法	1.5.3 命令的重复使用	1.5.4 命令的撤销与重做
1.5.5 命令的终止	1.6 视图的平移与缩放	1.6.1 视图的平移
1.6.2 视图的缩放	1.6.3 使用滚轮缩放和平移	1.7 习题
第2章 绘制简单图形对象	2.1 绘制直线	2.2 绘制圆
2.3 绘制矩形	2.4 绘制正多边形	2.5 绘制圆弧
2.6 绘制椭圆	2.7 绘制椭圆弧	2.8 绘制点
2.9 绘制构造线	2.10 绘制射线	2.11 习题
第3章 绘制复杂图形对象	3.1 绘制多段线	3.1.1 直线模式
3.1.2 圆弧模式	3.2 绘制多线	3.2.1 绘制多线
3.2.2 新建多线样式	3.2.3 修改多线样式	3.2.4 保存和加载多线样式
3.3 绘制样条曲线	3.4 图案填充	3.4.1 “图案填充”选项卡
3.4.2 “渐变色”选项卡	3.4.3 其他选项	3.4.4 更多选项
3.5 绘制修订云线	3.6 绘制区域覆盖	3.7 面域
3.7.1 将闭合对象转换为面域	3.7.2 面域的运算	3.7.3 提取面域的数据
3.8 绘制边界	3.9 绘制圆环	3.10 绘制徒手线
3.11 习题	第4章 图形的基本编辑	4.1 选择对象
4.1.1 单击选择	4.1.2 窗口选择	4.1.3 窗交选择
4.1.4 全部选择	4.1.5 快速选择	4.1.6 使用命令行
4.1.7 对象编组	4.2 使用夹点编辑图形	4.2.1 拉伸
4.2.2 移动	4.2.3 旋转	4.2.4 比例缩放
4.2.5 镜像	4.3 改变对象的位置	4.3.1 移动对象
4.3.2 旋转对象	4.3.3 删除对象	4.4 改变对象的长度
4.4.1 修剪对象	4.4.2 延伸对象	4.4.3 拉长对象
4.4.4 打断对象	4.4.5 打断于点	4.5 改变对象的形状
4.5.1 拉伸对象	4.5.2 缩放对象	4.6 创建对象的副本
4.6.1 复制对象	4.6.2 阵列对象	4.6.3 偏移对象
4.6.4 镜像对象	4.7 修改复合对象	4.7.1 圆角对象
4.7.2 倒角对象	4.7.3 分解对象	4.7.4 合并对象
4.8 习题	第5章 图形的高级编辑	5.1 编辑多段线
5.2 编辑样条曲线	5.3 编辑多线	5.4 编辑图案填充
5.5 设置对象的显示特性	5.5.1 设置对象的颜色	5.5.2 设置对象的线型
5.5.3 设置对象线宽	5.6 “特性”窗口	5.6.1 修改特性值
5.6.2 辅助功能	5.6.3 窗口操作	5.7 特性匹配
5.8 使用Windows剪贴板	5.8.1 剪切	5.8.2 复制
5.8.3 带基点复制	5.8.4 粘贴	5.8.5 选择性粘贴
5.8.6 粘贴为块	5.8.7 粘贴到原坐标	5.9 习题
第6章 文字与表格	6.1 单行文字	6.1.1 输入单行文字
6.1.2 编辑单行文字	6.2 多行文字	6.2.1 “多行文字”命令
6.2.2 多行文字的预置	6.2.3 输入多行文字	6.2.4 输入符号
6.2.5 使用堆叠文字	6.2.6 设置文字格式	6.2.7 快捷菜单和选项菜单
6.2.8 编辑多行文字	6.3 文字样式	6.3.1 概述
6.3.2 设置文字样式	6.4 表格	6.4.1 表格的结构及相关概念
6.4.2 插入空白表格	6.4.3 在表格中输入文字	6.4.4 编辑表格
6.4.5 在表格中使用公式	6.4.6 使用表格快捷菜单	6.4.7 其他编辑表格的方法
6.5 表格样式	6.5.1 新建表格样式	6.5.2 修改表格样式
6.5.3 删除表格样式	6.5.4 应用表格样式	6.6 字段
6.6.1 插入字段	6.6.2 编辑字段	6.6.3 更新字段
6.7 习题	第7章 精确输入	7.1 捕捉与栅格
7.1.1 捕捉	7.1.2 捕捉的类型	7.1.3 设置捕捉
7.1.4 栅格	7.1.5 设置栅格	7.2 正交与极轴
7.2.1 正交	7.2.2 极轴	7.2.3 设置极轴
7.3 对象捕捉与对象追踪	7.3.1 对象捕捉	7.3.2 对象追踪
7.3.3 设置对象捕捉与对象追踪	7.3.4 临时对象捕捉	7.4 动态输入
7.4.1 指针输入	7.4.2 标注输入	7.4.3 动态提示
7.4.4 设置动态输入	7.5 输入点的坐标	7.5.1 输入点的坐标
7.5.2 坐标值的显示	7.5.3 坐标过滤器	7.5.4 角度替代
7.6 习题	第8章 图层	8.1 图层的特性

- 8.2 规划图层 8.2.1 选择图层 8.2.2 新建图层 8.2.3 修改图层特性 8.2.4 删除图层 8.2.5 列表图快捷菜单 8.3 图层过滤器 8.3.1 特性过滤器 8.3.2 组过滤器 8.3.3 树状图 8.3.4 树状图的快捷菜单 8.4 图层状态管理器 8.5 图层工具栏 8.6 习题 第9章 图块 9.1 创建块 9.2 插入块 9.2.1 插入块 9.2.2 “定数等分”插入块 9.2.3 “定距等分”插入块 9.2.4 控制块的显示特性 9.2.5 分解块 9.3 编辑块定义 9.3.1 编辑块定义 9.3.2 保存块定义 9.3.3 删除块定义 9.4 添加参数 9.4.1 了解动态块 9.4.2 添加点参数 9.4.3 添加线性参数 9.4.4 添加极轴参数 9.4.5 添加XY参数 9.4.6 添加旋转参数 9.4.7 添加对齐参数 9.4.8 添加翻转参数 9.4.9 添加可见性参数 9.4.10 添加查询参数 9.4.11 添加基点参数 9.5 添加动作 9.5.1 添加移动动作 9.5.2 添加缩放动作 9.5.3 添加拉伸动作 9.5.4 添加极轴拉伸动作 9.5.5 添加旋转动作 9.5.6 添加翻转动作 9.5.7 添加阵列动作 9.5.8 添加查寻动作 9.5.9 设置可见性状态 9.5.10 使用“参数集”选项卡 9.6 使用动态块 9.6.1 插入动态块 9.6.2 编辑动态块 9.6.3 重置动态块 9.7 创建动态块的一般步骤 9.7.1 创建动态块的一般步骤 9.7.2 创建动态块举例 9.8 给块添加属性 9.8.1 定义属性 9.8.2 编辑属性 9.8.3 使用属性 9.8.4 编辑块中的属性 9.8.5 管理文件中的属性 9.8.6 提取块属性 9.8.7 更新属性提取表 9.9 习题 第10章 设置绘图环境 10.1 设置系统配置 10.1.1 打开“选项”对话框 10.1.2 “文件”选项卡 10.1.3 “显示”选项卡 10.1.4 “打开和保存”选项卡 10.1.5 “打印和发布”选项卡 10.1.6 “系统”选项卡 10.1.7 “用户系统配置”选项卡 10.1.8 “草图”选项卡 10.1.9 “选择”选项卡 10.1.10 “配置”选项卡 10.2 设置绘图界面 10.2.1 相关概念 10.2.2 “自定义用户界面”对话框 10.2.3 “自定义”选项卡 10.2.4 “传输”选项卡 10.2.5 其他设置 设置界面的方法 10.3 设置坐标图标和单位格式 10.3.1 设置坐标图标 10.3.2 设置单位格式 10.3.3 设置图形界限 10.4 习题 第11章 共享数据 11.1 插入外部参照 11.1.1 概述 11.1.2 插入外部参照 11.2 外部参照的命名对象 11.2.1 绑定命名对象 11.2.2 重命名命名对象 11.3 管理外部参照 11.3.1 查看外部参照的特性 11.3.2 管理外部参照 11.4 剪裁外部参照 11.5 编辑外部参照 11.5.1 在新窗口中编辑外部参照 11.5.2 在位编辑外部参照 11.6 光栅图像 11.6.1 插入光栅图像 11.6.2 管理光栅图像 11.6.3 编辑光栅图像 11.7 OLE对象 11.7.1 插入OLE对象 11.7.2 管理OLE对象 11.7.3 管理OLE链接对象 11.8 使用其他格式的文件 11.8.1 插入二进制图形交换文件 11.8.2 插入ACIS文件 11.8.3 插入3D Studio文件 11.8.4 插入Windows图元文件 11.9 习题 第12章 尺寸标注 12.1 长度的标注 12.1.1 线性标注 12.1.2 对齐标注 12.1.3 基线标注 12.1.4 连续标注 12.2 圆和圆弧的标注 12.2.1 直径标注 12.2.2 半径标注 12.2.3 折弯半径标注 12.2.4 圆心标记 12.2.5 弧长标注 12.3 角度与坐标标注 12.3.1 角度标注 12.3.2 坐标标注 12.4 引线标注 12.4.1 引线标注 12.4.2 引线设置 12.5 形位公差标注 12.6 快速标注 12.7 编辑标注 12.7.1 编辑文字的位置和方向 12.7.2 编辑标注文字与尺寸界线 12.7.3 重新关联标注 12.7.4 其他编辑方法 12.8 标注样式 12.8.1 新建标注样式 12.8.2 修改标注样式 12.8.3 使用标注样式 12.8.4 临时替代样式 12.8.5 比较标注样式 12.9 习题 第13章 系统工具 13.1 设计中心 13.1.1 打开“设计中心”窗口 13.1.2 “设计中心”窗口的组成 13.1.3 “设计中心”的工具栏 13.1.4 在“设计中心”中搜索内容 13.1.5 “设计中心”的功能 13.2 工具选项板 13.2.1 打开“工具选项板”窗口 13.2.2 “工具选项板”窗口的组成 13.2.3 “工具选项板”快捷菜单 13.2.4 “工具选项板”的功能 13.3 快速计算器 13.3.1 打开“快速计算器”窗口 13.3.2 快速计算器窗口的工具栏 13.3.3 历史记录区域 13.3.4 输入框与“更多/更少”按钮 13.3.5 数字键区 13.3.6 科学区域 13.3.7 单位转换区域 13.3.8 变量区域 13.4 查询图形信息 13.4.1 查询两点之间的距离和角

- 度 13.4.2 查询指定区域或对象的面积和周长 13.4.3 查询面域或实体的质量特性
- 13.4.4 查询对象的信息 13.4.5 查询点的坐标 13.4.6 查询图形的日期和时间信息
- 13.4.7 查询图形的状态 13.4.8 查询或设置系统变量值 13.4.9 查询或设置文件的属性
- 13.5 CAD标准 13.5.1 创建CAD标准文件 13.5.2 关联标准文件 13.5.3 检查与标准文件的冲突情况 13.5.4 转换图层 13.6 视口 13.6.1 拆分视口 13.6.2 新建命名视口配置 13.6.3 将命名视口配置设置为当前 13.7 设置对象的顺序 13.7.1 置于所有对象之前 13.7.2 置于所有对象之后 13.7.3 置于指定对象之前 13.7.4 置于指定对象之后 13.7.5 将文字前置 13.7.6 将标注前置 13.7.7 同时将文字和标注前置 13.8 管理窗口 13.8.1 层叠 13.8.2 水平平铺 13.8.3 垂直平铺 13.8.4 排列图标 13.9 习题 第14章 绘制三维图形 14.1 三维图形的类型 14.2 三维坐标 14.2.1 三维坐标的输入形式 14.2.2 世界坐标系和用户坐标系 14.2.3 新建用户坐标系 14.2.4 命名用户坐标系 14.2.5 使用UCS命令 14.3 观察三维图形 14.3.1 视点预置 14.3.2 使用坐标球 14.3.3 设置平面视图 14.3.4 设置正交视图和等轴侧视图 14.3.5 命名视图 14.3.6 三维动态观察器 14.3.7 着色模式 14.4 绘制三维点和线 14.4.1 绘制三维点、直线、射线、构造线和样条曲线 14.4.2 绘制三维多段线 14.4.3 绘制其他对象 14.5 绘制曲面 14.5.1 二维填充面 14.5.2 三维面 14.5.3 基本三维曲面 14.5.4 三维网格 14.5.5 旋转曲面 14.5.6 平移曲面 14.5.7 直纹曲面 14.5.8 边界曲面 14.5.9 改变三维面中边的可见性 14.6 绘制实体 14.6.1 绘制长方体 14.6.2 绘制球体 14.6.3 绘制圆柱体 14.6.4 绘制圆锥体 14.6.5 绘制楔体 14.6.6 绘制圆环体 14.6.7 通过拉伸对象创建实体 14.6.8 通过旋转对象创建实体 14.6.9 用平面剖切实体 14.6.10 获取截面 14.6.11 通过干涉创建实体 14.6.12 设置投影视图 14.6.13 设置投影图形 14.6.14 设置投影轮廓 14.7 习题 第15章 编辑与渲染三维图形 15.1 三维操作 15.1.1 三维阵列 15.1.2 三维镜像 15.1.3 三维旋转 15.1.4 对齐 15.2 布尔运算 15.2.1 并集 15.2.2 差集 15.2.3 交集 15.3 编辑实体的边 15.3.1 着色边 15.3.2 复制边 15.4 编辑实体的面 15.4.1 拉伸面 15.4.2 移动面 15.4.3 旋转面 15.4.4 偏移面 15.4.5 倾斜面 15.4.6 删除面 15.4.7 复制面 15.4.8 着色面 15.5 编辑整个实体 15.5.1 压印 15.5.2 分割 15.5.3 抽壳 15.5.4 清除 15.5.5 检查 15.5.6 圆角 15.5.7 倒角 15.5.8 三维尺寸标注 15.5.9 三维块 15.6 设置光源 15.6.1 光源的类型 15.6.2 新建点光源 15.6.3 新建平行光 15.6.4 新建聚光灯 15.6.5 编辑光源 15.6.6 设置环境光 15.7 设置场景 15.7.1 新建场景 15.7.2 修改场景 15.8 设置材质 15.8.1 新建材质 15.8.2 编辑材质 15.8.3 材质库 15.8.4 附着材质 15.8.5 拆离材质 15.8.6 将材质附着到指定的颜色 15.8.7 将材质附着到指定的图层 15.9 设置背景 15.10 雾化和深度设置 15.11 渲染对象 15.11.1 设置渲染选项 15.11.2 查看渲染结果 15.12 习题 第16章 输出图形 16.1 模型空间与布局空间 16.1.1 概述 16.1.2 管理模型空间和布局空间 16.2 布局空间视口 16.2.1 新建布局空间视口 16.2.2 设置布局空间视口的特性 16.2.3 管理布局空间视口 16.2.4 从布局视口访问模型空间 16.3 设置打印页面 16.3.1 新建页面设置 16.3.2 修改页面设置 16.3.3 打印预览 16.4 打印图形 16.5 输出为其他格式的图形 16.6 发布图形 16.6.1 设置发布选项 16.6.2 发布图形 16.7 习题 第17章 AutoCAD的网络功能 17.1 标准文件选择对话框的网络功能 17.1.1 浏览FTP站点 17.1.2 浏览Buzzsaw站点 17.1.3 访问Internet上的文件 17.2 使用超链接 17.2.1 插入超链接 17.2.2 编辑超链接 17.2.3 使用超链接 17.3 电子传递 17.3.1 查看传递包中的文件 17.3.2 向传递包中添加文件 17.3.3 传递设置 17.3.4 查看报告 17.4 网上发布 17.4.1 创建新网页 17.4.2 更新网页 17.5 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>