

<<top 3d造型技术>>

图书基本信息

书名：<<top 3d造型技术>>

13位ISBN编号：9787801727060

10位ISBN编号：7801727061

出版时间：2006-10

出版时间：兵器工业出版社

作者：丁峰

页数：374

字数：564000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<top 3d造型技术>>

内容概要

本书由国内著名产品设计专家top 3d亲自执笔，全面系统地介绍了Rhino 3 所有常用、实用操作命令，并能过专业案例以step by step方式加以详解。

在内容安排上，由浅入深，重在深入。

全书共分6章，第1章“Rhino基础”介绍Rhino及其环境设计技巧；第2章“Rhino建模思路”则从曲面造型的高度独创性地提出“3个3”的理论——三大成型方式，三大构面要素，三大曲面特性；并结合实际案例，让读者从理论和应用两个层面把握各种造型方式的特点、局限及适用场合，即着眼大局，又不失细节技巧的讲解。

第3-6章则分点、线、面、体四个层次分门别类介绍各种3D造型技术，并能过剖析真实的工程安全讲解造型过程中的关键操作和技术要点，使读者能够基本掌握产品造型设计的流程，并对关键技术点有深刻认识。

本书是目前同类图书中既有系统理论又有实务操作的权威教材，既能使初学者打下扎实的基础，培养正确建模思路，又能引导中级用户做深入研究，的掘其内在潜力，提高其自学能力。

本书适用于Rhino 3D造型设计专业人员，而且也是相关专业学生和学习3D建模读者的理想教材。

书籍目录

第1章 Rhino 3基础入门 1.1 界面 1.2 工作模式 1.3 工具栏 1.4 主要设置 1.5 显示模式 1.6 状态栏第2章 Rhino 3建模思路 2.1 建模思中概述 2.2 Rhino曲面的“3个3” 2.3 三大成型方式 2.4 三大构面要素 2.5 三大曲面特性 2.6 建模思中实例第3章 Rhino 3 命令使用技巧详解1——点 3.1 点概述 3.2 Point点 3.3 交点 3.4 捕捉点 3.5 最近点第4章 Rhino 3命令使用技巧详解2——线 4.1 曲线的关键要素 4.2 线的分类 4.3 Curve (曲线) 的绘制 4.4 曲线的编辑 4.5 曲线的延伸 4.6 曲线的质量 4.7 曲线连续性检测 4.8 曲线的优化 4.9 曲线的连接与连续性命令 4.10 曲线的周期性 4.11 其他曲线命令 4.12 立体曲线 4.13 曲线命令实例1——绘制直线与圆弧 4.14 曲线命令实例2——绘制齿轮 4.15 曲线命令实例3——绘制对称曲线 4.16 曲线命令实例4——绘制手机平面图.....第5章 Rhino 3命令使用的技巧详解3——面第6章 Rhino 3命令使用的技巧详解4——体

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>