

<<3ds max渲染技术课堂mental>>

图书基本信息

书名：<<3ds max渲染技术课堂mental ray应用技法精粹>>

13位ISBN编号：9787801727923

10位ISBN编号：7801727924

出版时间：2007-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：韩涌,王瑶

页数：276

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《3dsmax渲染技术课堂》系列图书之一，全书共分12章，由18个经典的应用型案例和完整的命令参考速查组成，对mental ray渲染器的所有关键特色进行了详细和深入地讲解。

内容包括全局光照、表面焦散和容积焦散、次表面散射以及丰富的材质明暗器等。

书中不仅介绍了mental ray的全局光照引擎中的光子贴图 and 最终聚集的使用方法，还用大量篇幅对影响渲染效果的另一要素——mental ray高级材质进行了完全的揭秘。

特别对mental ray渲染器的多种材质明暗器做了详细地介绍，并为之设计了精彩的案例。

为了让mental ray的初学者更快地掌握本书的精彩内容，本书的配套光盘中还包含了容量巨大、内容完整的“mental ray快速上手”多媒体教学录像，它可以让读者迅速了解mental ray各个关键特色的工作流程，为全面掌握mental ray这一优秀渲染器打下坚实的基础。

在本书的最后几章，提供了mental ray完整的命令参考手册，以供读者查询、学习使用。

只有了解了它们的参数变量以及相关的含义，才可能对其做到真正应用自如。

本书具有很高的技术含量和参考价值，特别适合以真实视觉效果为首位的影视动画和特效制作从业人员，是建筑设计、工业产品、广告包装等行业的渲染应用技术指南，也是CG渲染爱好者自学用书，适合初学者和有一定水平的中、高级用户，也非常适合作为3ds max培训班的渲染教材。

书籍目录

第1章 认识mental ray渲染器 1.1 介绍3ds max主流渲染器 1.2 mental ray的关键特色 1.3 新增界面导航 1.4 如何获得更多 1.5 小结第2章 快速的光线追踪 2.1 mental ray的初次渲染 2.2 优秀的光线追踪 2.3 渲染高品质的图像 2.4 小结 第3章 使用全局光照明 3.1 天空下的自由女神 3.2 展厅中的人工光源 3.3 优化场景的GI设置 3.4 最终的渲染 3.5 小结第4章 绚丽的焦散特效 4.1 认识焦散特效 4.2 手镯的表面焦散 4.3 玻璃的折射焦散 4.4 容积焦散 4.5 小结第5章 景深和运动模糊 5.1 创建景深特效 5.2 用Photoshop创建景深 5.3 运动模糊 5.4 小结 110第6章 材质的GI效果控制 6.1 渲染器GI倍增控制 6.2 使用材质的GI控制 6.3 小结第7章 mental ray真实的SSS材质 7.1 玉石材质的编辑 7.2 牛奶、饮料材质的编辑 7.3 皮肤材质的编辑 7.4 小结第8章 mental ray丰富多彩的Shader 8.1 Ambient/Reflective Occlusion Shader 8.2 海上油田 8.3 星战中的激光剑 8.4 小结第9章 mental ray渲染命令详解 9.1 Renderer渲染面板 9.2 Indirect Illumination间接照明面板 9.3 Processing处理面板第10章 mental ray灯光、属性命令详解 10.1 mental ray新增灯光 10.2 mental ray新增的灯光阴影与参数 10.3 对象的mental ray属性 10.4 mental ray的首选项设置第11章 mental ray材质命令详解 11.1 mental ray 材质 11.2 DGS Material DGS材质 11.3 Glass mental ray玻璃材质 11.4 SSS Fast Material ( mi ) SSS快速材质 11.5 SSS Fast Skin Material ( mi ) SSS快速蒙皮材质 11.6 SSS Physical Material ( mi ) SSS物理材质第12章 mental ray明暗器详解 12.1 Shader 明暗器 12.2 Contour Shaders 轮廓线明暗器 12.3 Base Shaders基本明暗器 12.4 Physics Shaders物理明暗器 12.5 Lume Tools Shader

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>