

<<中文版FLASH Professional>>

图书基本信息

书名：<<中文版FLASH Professional 8标准教程>>

13位ISBN编号：9787801728227

10位ISBN编号：780172822X

出版时间：2007-5

出版时间：兵器工业出版社

作者：希望图书创作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本Flash 8的标准教程，详细介绍了Flash 8的功能、使用方法与技巧。

全书共分12章，首先介绍了Flash 8的基本知识，包括基本概念和操作命令；其次介绍了Flash 8的使用方法，包括工具的使用、对象的编辑、图层、帧等基本操作及导入音频、视频等素材的方法，并在此基础上介绍了如何制作简单的动画；最后介绍了元件、实例和库以及动画的后期制作与发布，还详细介绍了Flash 8的图形效果滤镜、混合模式等一些新特性和使用方法。

本书语言流畅，讲解细腻、通俗，既可作为广大网页设计、制作人员的学习指导用书，也可作为各大专院校师生的教学与自学参考书以及社会相关领域培训班的教材。

随书配套光盘内容为本书电子书、电子课件及素材文件。

书籍目录

第1章 Flash 8基础 1.1 关于Flash 1.2 Flash新增功能 1.3 关于Flash文件 1.4 Flash Professional工作区 第2章 Flash 8入门 2.1 创建工作文件夹 2.2 创建新文档 2.3 创建元件 2.4 编辑元件时间轴 2.5 向帧添加动作 2.6 向帧添加标签 2.7 添加补间动画 2.8 编辑主时间轴 2.9 创建边框 2.10 添加元件 2.11 添加文本框 2.12 在舞台上添加影片剪辑 2.13 添加按钮组件 2.14 添加 ActionScript 代码 2.15 发布文档 第3章 在Flash中绘图 3.1 绘图基本概念 3.2 使用“对象绘制”模型 3.3 绘制图形 3.4 使用钢笔工具 3.5 使用刷子工具涂色 3.6 修改和形状轮廓的形状 3.7 擦除 3.8 修改形状 3.9 贴紧 3.10 指定绘画设置 第4章 使用文本 4.1 基本文本 4.2 创建文本 4.3 创建滚动文本 4.4 设置文本属性 4.5 创建字体元件 4.6 编辑文本 4.7 检查拼写 4.8 富文本 4.9 将文本链接到URL 4.10 保留丰富文本格式 4.11 替换缺少的字体 4.12 用ActionScript控制文本 4.13 创建滚动文本 第5章 使用导入的插图 5.1 将插图放到Flash中 5.2 处理导入的位图 第6章 处理图形对象 6.1 选取对象 6.2 组合对象 6.3 移动、复制和删除对象 6.4 层叠对象 6.5 对象变形 6.6 对齐对象 6.7 分离组和对象 第7章 使用视频 7.1 基本概念 7.2 使用“视频导入”向导导入视频 7.3 编码视频 7.4 将Flash视频文件导入库中 7.5 动态回放外部FLV文件 7.6 更改视频剪辑属性 7.7 使用行为控制视频回放 7.8 使用FLVPlayback组件 7.9 使用时间轴控制视频回放 第8章 处理声音 8.1 导入声音 8.2 添加声音 8.3 控制声音播放 8.4 压缩声音用于导出 第9章 处理颜色、笔触和填充 第10章 使用元件、实例和库资源 第11章 使用滤镜和混合 第12章 创建动画 第13章 ActionScript 2.0基础 第14章 导出与发布 第15章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>