

<<新概念Visual Basic 6.0教程 >>

图书基本信息

书名：<<新概念Visual Basic 6.0教程>>

13位ISBN编号：9787801729613

10位ISBN编号：7801729617

出版时间：2007-10

出版时间：兵器工业

作者：马轲

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Visual Basic提供了开发Windows应用程序最迅速、最简洁的方法。它不仅简单易学、功能强大，而且应用广泛。

本书以通俗的语言系统地介绍了用中文Visual Basic 6.0开发应用程序的思想和方法。

内容包括：Visual Basic 6.0的基本概念及操作、Visual Basic语言基础、程序调试、窗体的设计、基本控件的使用、对话框的设计、菜单的设计与多文档界面、图形程序设计、文件管理及操作、数据库编程技术、打印程序开发等方面的知识。

本书最大特点是，每一章都通过大量有趣的实例来进行阐述，避免纯理论讲解的枯燥，达到理论结合实践的目的。

本书可作为大中专院校、职业院校相关专业的教材，也可作为各类初中级培训班的教材。

本书配套光盘中提供了Visual Basic 6.0的多媒体教学内容，播放时间长达284分钟，以及文中提到的拓展知识、实例的源代码文件，帮助读者提高学习效率。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic的版本 1.2 Visual Basic 6.0的特点 1.3 Visual Basic 6.0的启动和退出 1.3.1 启动Visual Basic 6.0 1.3.2 退出Visual Basic 6.0 1.4 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 工具箱 1.4.5 窗体设计窗口 1.4.6 工程资源管理器窗口 1.4.7 “属性”窗口 1.4.8 代码窗口 1.5 课后练习第2章 基本概念及操作 2.1 对象的概念 2.1.1 属性 2.1.2 事件 2.1.3 方法 2.2 对象的操作 2.2.1 在窗体中布置控件 2.2.2 设置对象属性 2.2.3 编写对象的事件过程 2.3 焦点概述 2.4 实战演练 2.4.1 第一个VB应用程序 2.4.2 工程的管理 2.5 课后练习第3章 Visual Basic语言基础 3.1 Visual Basic书写规则 3.1.1 分行与续行 3.1.2 注释 3.2 数据类型 3.2.1 基本数据类型 3.2.2 用户定义的数据类型 3.3 变量 3.3.1 变量的命名规则 3.3.2 变量的声明 3.3.3 变量的赋值 3.3.4 变量的作用域 3.3.5 静态变量 3.4 常量 3.5 运算符与表达式 3.5.1 算术运算符 3.5.2 关系运算符 3.5.3 逻辑运算符 3.5.4 字符串运算符 3.5.5 优先级 3.6 常用内部函数 3.6.1 数学函数 3.6.2 转换函数 3.6.3 字符串函数 3.6.4 日期函数 3.7 程序基本结构 3.7.1 顺序结构 3.7.2 选择结构 3.7.3 循环结构 3.8 数组 3.9 过程 3.9.1 子过程 3.9.2 函数过程 3.9.3 过程参数的传递 3.9.4 可选参数 3.9.5 递归 3.10 实战演练 3.11 课后练习第4章 程序调试第5章 窗体设计第6章 基本控件的使用第7章 对话框的设计第8章 菜单的设计和多重文档界面第9章 图形程序设计第10章 文件管理及操作第11章 数据库编程技术第12章 打印附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>