

<<电脑建筑夜景效果图完全手册>>

图书基本信息

书名：<<电脑建筑夜景效果图完全手册>>

13位ISBN编号：9787801775269

10位ISBN编号：7801775260

出版时间：2006-2

出版时间：中国计划出版社

作者：于革非

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<电脑建筑夜景效果图完全手册>>

### 内容概要

随着人们对建筑造型及功能要求的日益提高，越来越多的人认识到夜景灯光对于建筑的影响，灯光设计逐渐成为建筑设计的重要组成部分，因此夜景效果图表现由此而生，而且越来越广泛地深入到建筑设计中。

三维辅助设计的软件有很多，其中3ds max是一款非常优秀的三维动画软件，它功能强大，操作灵活，易学易用，是广大三维制作者的首选利器。

夜景效果图有其自身的特点，人工灯光是这里的主角。

本书从简单的别墅制作，到多功能办公楼，仔细地分析比罗3ds max中的一些灯光、阴影、材质等参考特点，带领大家深入学习夜景效果图的制作方法。

本书案例简明易懂，层层深入，笔者希望书中所讲内容能够对大家提供一些启示及帮助，使各个起点的学习者从中受益。

## <<电脑建筑夜景效果图完全手册>>

### 书籍目录

第1章 夜景效果图的奥秘——灯光设置技巧 1.1 3ds max中的阴影 1.2 灯光的照射角度 1.3 灯光的衰减范围 1.4 综合运用第2章 黄昏中的山间别墅 2.1 导入别墅平面 2.2 利用别墅平面构筑墙体 2.3 制作坡屋顶 2.4 制作其他的他部分 2.5 最后完成别墅及地形的制作 2.6 设置建筑外部灯光 2.7 调节建筑内部灯光 2.8 后期处理 2.9 增加环境气氛 2.10 调整泳池及灯光第3章 夜色下的图书馆 3.1 了解模型 3.2 对模型进行处理 3.3 调节主照明灯光 3.4 调节建筑内部灯光 3.5 建筑后期——远景处理 3.6 建筑后期——前景处理 3.7 添加配景 3.8 调整整体效果 3.9 整理最后的细节第4章 组合办公楼夜景 4.1 粗略整理场景的所有材质 4.2 创建光环境 4.3 建筑玻璃的制作 4.4 建筑室灯光 4.5 制作蒙板 4.6 制作背景楼群 4.7 制作建筑前景 4.8 添加配景 4.9 最后处理第5章 鸟瞰夜景效果图 5.1 调整场景的灯光 5.2 制作远景 5.3 制作建筑前景 5.4 添加灯光 5.5 全面处理画面

<<电脑建筑夜景效果图完全手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>