第一图书网, tushu007.com

<<中文Authorware 6.x精彩 >

图书基本信息

书名：<<中文Authorware 6.x精彩效果108例>>

13位ISBN编号：9787801830999

10位ISBN编号：7801830997

出版时间：2003-1

出版时间：航空工业

作者：计算机教育图书研究室编

页数：306

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过一些精彩的实例，循序渐进地讲解了如何利用Authorware 6.X这个强大的多媒体应用程序开发平台来开发项目，具有很强的针对性和实用性。
即使不懂Authorware 6.X的初学者，学习完本书后，也会对Authorware 6.X有一个全面深入的认识，并能利用它进行项目开发，这便是编写本书的目的所在。
本书实例不仅生动活泼，而且实用性强，语言准确精炼，图文并茂，使学习者能够有学习兴趣，同时也能给有一定开发经验的中高级用户带来一些灵感。
本书将丰富的实例与相关的知识点紧密结合，语言准确简练，图文并茂。
既可作为多媒体程序设计者的学习教程，也可作为电脑培训班的教材。

书籍目录

初级篇 实例1 导入图片 实例2 使用外部文本 实例3 学生成绩表 实例4 Windows风格对话框 实例5 彩旗 实例6 层叠效果 实例7 立体文字 实例8 标题文本风格 实例9 产品介绍 实例10 图片欣赏 实例11 台球模拟 实例12 模拟电梯 实例13 随意落洞 实例14 斗转星移 实例15 随时停车 实例16 逐字动画 实例17 赛车 实例18 取得光标位置 实例19 应用文字风格 实例20 音乐图书 实例21 用Authorware看MTV 实例22 使用外部过渡效果 实例23 摇奖机效果 实例24 控制鼠标 实例25 数学单选题中级篇 实例26 可移动的Windows对话框(1) 实例27 可移动的Windows对话框(2) 实例28 多选题(1) 实例29 多选题(2) 实例30 声音控制开关 实例31 图片浏览器 实例32 自动导航 实例33 制作菜单 实例34 显示当前页码 实例35 背单词 实例36 用左右键控制图片显示 实例37 随手写生 实例38 灌篮高手 实例39 打小鸟 实例40 智力小测验 实例41 带提示信息的按钮 实例42 移动的小球 实例43 拼图游戏 实例44 修改系统菜单 实例45 限次登录窗口 实例46 限时登录窗口 实例47 浏览大图片 实例48 排序 实例49 程序波纹 实例50 奇数路径跳转 实例51 自定义按钮 实例52 登录窗口 实例53 多媒体教学系统 实例54 获得光盘所在的盘符 实例55 选择文件路径 实例56 设置文件属性 实例57 创建标准的Windows对话框 实例58 制作超文本高级篇 实例59 屏幕保护 实例60 提示项目 实例61 文字闪烁 实例62 文字移动 实例63 电子表 实例64 小火箭 实例65 按键测试 实例66 绘图程序 实例67 颜色控制器 实例68 看图学字 实例69 快捷菜单 实例70 自制标尺 实例71 自制对话框 实例72 播放器 实例73 播放MIDI音乐 实例74 启动Excel 实例75 网页浏览器(1) 实例76 网页浏览器(2) 实例77 显示数据库的数据 实例78 查询数据库 实例79 查找指定记录 实例80 动态按钮(1) 实例81 动态按钮(2) 实例82 打包文件 实例83 文字遮罩 实例84 动态矩形 实例85 不规则窗体 实例86 动画小人 实例87 播放GIF动画 实例88 播放Flash动画 实例89 MP3播放器 实例90 动态光标 实例91 小日历 实例92 打开对话框综合篇 实例93 移动棋子 实例94 打砖块 实例95 打飞机 实例96 放大图片 实例97 打字练习 实例98 计算器(1) 实例99 计算器(2) 实例100 计算器(3) 实例101 算术题(1) 实例102 算术题(2) 实例103 小时钟的制作 实例104 制作和使用模型 实例105 记忆力游戏(1) 实例106 记忆力游戏(2) 实例107 翻译程序 实例108 动物识别课件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com