图书基本信息

书名：<<中文Authorware 6.X精彩效果168例>>

13位ISBN编号：9787801831248

10位ISBN编号：7801831241

出版时间：2003-1

出版时间：航空工业出版社

作者：计算机教育图书研究室 编

页数：521

字数：555000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书简要介绍了Authorware 6.x的新功能和Authorware 6.x的编程特点，详细介绍了168个实例的制作与技巧。

书中的众多实例几乎涵盖了多媒体软件开发的各个方面。

全书采用实例与技巧相结合的方式介绍了如何利用Authorware这个强大的多媒体应用程序开发平台来开发项目，因此具有很强的针对性和实用性。

本书将丰富的实例与相关的知识点紧密结合，内容翔实，图文并茂。

既可作为媒体爱好者的学习教程，也可作为大专院校和各类电脑培训班的学习教材。

书籍目录

第一篇 中文Authorware 6.x概述 1.1 Authorware 6.x的编程特点 1.2 Authorware 6.x的编程机理 1.3 中文Authorware 6.x的安装 1.3.1 安装环境 1.3.2 安装过程 1.3.3 启动中文Authorware 6.x

第二篇 应用实例

2.1 基础图标实例 2.1.1 图片过渡效果 2.1.2 使用外部文本 2.1.3 彩旗 2.1.4 层的应用 2.1.5 立体文字 2.1.6 图片过渡赏析 2.1.7 应用文本风格 2.1.8 电子音乐图书 2.1.9 电影赏析 2.1.10 字体闪烁 2.1.11 滚动字幕 2.1.12 逐个过渡 2.1.13 等待图标 2.1.14 制作小屋 2.1.15 多个对象的显示模式 2.1.16 变化的水果 2.1.17 弹跳的皮球 2.1.18 太阳运动(一) 2.1.19 太阳运动(二) 2.1.20 太阳运动(三) 2.1.21 太阳运动(四) 2.1.22 太阳运动(五) 2.1.23 太阳运动(六) 2.1.24 标题文字风格 2.1.25 产品介绍 2.1.26 台球模拟 2.1.27 模拟电梯 2.1.28 斗转星移 2.1.29 随时停车 2.1.30 逐字动画 2.1.31 赛车 2.1.32 使用外部过渡效果 2.1.33 摇奖机效果

2.2 交互设计实例 2.2.1 单选题 2.2.2 看图学字 2.2.3 创建按钮交互 2.2.4 创建目标区交互 2.2.5 下拉菜单交互的创建 2.2.6 下拉菜单交互的设置 2.2.7 设计“文件”菜单 2.2.8 条件交互的应用 2.2.9 文本输入交互 2.2.10 重试限制交互 2.2.11 时间限制交互 2.2.12 设置退出画面 2.2.13 变量的显示 2.2.14 图片浏览器 2.2.15 制作超文本 2.2.16 自动导航 2.2.17 制作菜单 2.2.18 文本交互 2.2.19 用左、右键控制图片显示 2.2.20 自定义菜单 2.2.21 限次登录 2.2.22 限时登录 2.2.23 Windows风格对话框 2.2.24 可移动的Windows对话框(一) 2.2.25 可移动的Windows对话框(二) 2.2.26 多项选择题(一) 2.2.27 多项选择题(二) 2.2.28 声音控制 2.2.29 任意绘图程序 2.2.30 智力小测验 2.2.31 程序波纹 2.2.32 奇数页面跳转 2.2.33 浏览大图片 2.2.34 显示当前页码 2.2.35 灌篮高手 2.2.36 打小鸟 2.2.37 带提示信息的按钮 2.2.38 移动的小球 2.2.39 自制按钮(一) 2.2.40 自制按钮(二)

2.3 变量和函数实例 2.3.1 系统变量应用实例 2.3.2 系统函数应用实例 2.3.3 条件判断语句的应用实例 2.3.4 跟踪光标位置 2.3.5 跟踪按键 2.3.6 随意落洞 2.3.7 电子表 2.3.8 简易绘图程序(一) 2.3.9 简易绘图程序(二) 2.3.10 颜色调节器 2.3.11 快捷菜单 2.3.12 自制对话框 2.3.13 动态矩形 2.3.14 自制标尺 2.3.15 动态按钮(一) 2.3.16 动态按钮(二) 2.3.17 打包文件 2.3.18 动画小人

2.4 库和插件实例 2.4.1 创建库 2.4.2 编辑库 2.4.3 更新链接 2.4.4 跟踪链接 2.4.5 库的使用 2.4.6 媒体播放器 2.4.7 播放MIDI音乐 2.4.8 启动Excel 2.4.9 网页浏览器(一) 2.4.10 网页浏览器(二) 2.4.11 网页浏览器(三) 2.4.12 显示数据库中的数据 2.4.13 查询数据库中的数据 2.4.14 查找数据库中的指定记录 2.4.15 播放GIF动画 2.4.16 播放Flash动画 2.4.17 MP3播放器 2.4.18 小日历 2.4.19 打开对话框 2.4.20 不规则窗体(一) 2.4.21 不规则窗体(二) 2.4.22 动态光标

2.5 综合实例 2.5.1 制作手形鼠标指针 2.5.2 屏幕保护 2.5.3 移动棋子 2.5.4 打字练习 2.5.5 制作和使用模型 2.5.6 登录窗口 2.5.7 多媒体教学系统 2.5.8 获得光盘所在的盘符 2.5.9 选择文件路径 2.5.10 设置文件属性 2.5.11 创建Windows标准对话框 2.5.12 翻译程序 2.5.13 放大图片(一) 2.5.14 放大图片(二) 2.5.15 动物世界(一) 2.5.16 动物世界(二) 2.5.17 动物世界(三) 2.5.18 动物世界(四) 2.5.19 我爱画图(一) 2.5.20 我爱画图(二) 2.5.21 我爱画图(三) 2.5.22 记事本(一) 2.5.23 记事本(二) 2.5.24 小时钟的制作(一) 2.5.25 小时钟的制作(二) 2.5.26 算术题(一) 2.5.27 算术题(二) 2.5.28 算术题(三) 2.5.29 计算器(一) 2.5.30 计算器(二) 2.5.31 计算器(三) 2.5.32 打砖块(一) 2.5.33 打砖块(二) 2.5.34 打砖块(三) 2.5.35 打飞机(一) 2.5.36 打飞机(二) 2.5.37 打飞机(三) 2.5.38 记忆力游戏(一) 2.5.39 记忆力游戏(二) 2.5.40 拼图游戏(一) 2.5.41 拼图游戏(二) 2.5.42 拼图游戏(三) 2.5.43 CAI课件 2.5.44 动物识别课件 2.5.45 精彩图片回放课件(一) 2.5.46 精彩图片回放课件(二) 2.5.47 精彩图片回放课件(三) 2.5.48 精彩图片回放课件(四) 2.5.49 精彩图片回放课件(五) 2.5.50 精彩图片回放课件(六) 2.5.51 唐诗测试精品课件(一) 2.5.52 唐诗测试精品课件(二) 2.5.53 唐诗测试精品课件(三) 2.5.54 唐诗测试精品课件(四) 2.5.55 唐诗测试精品课件(五)

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>