

<<中文版Flash MX 2004动画设>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004动画设计完全征服教程>>

13位ISBN编号：9787801835246

10位ISBN编号：7801835247

出版时间：2005-3-1

出版时间：航空工业出版社

作者：东方卓越

页数：279

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash MX 2004动画设>>

内容概要

Flash MX 2004是Macromedia公司的主要产品之一，它是矢量图形编辑和动画创作的专业软件。其强大的动画创作能力，使其逐渐成为交互矢量动画的标准，尤其在网页制作，多媒体演示等领域，代表着多媒体技术发展的方向。

为了方便读者学习最新版的Flash，特编写了引书。

本书包括9章，分别为Flash MX 2004入门、绘图工具箱的使用、文本操作、元件的实例、简单动画制作、图层的创建和使用、导入声音和视频、交互式动画与应用、综合实例，对每一类型的知识点都配合了多个实例进行讲解。

本书思路清晰，图文并茂，实例丰富，既可作为高等院校计算机课程的教材，也可作为高等职业学校、高等专科学校、成人院校和民办高校的Flash课程教材，还可作为计算机培训的实用教材和计算机用户的首选工具用书。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004入门 1.1 Flash简介 1.2 界面介绍 1.3 基础入门实例第2章 绘图工具箱的使用 2.1 绘图工具箱简介 2.2 手绘电脑 2.3 希望之眼 2.4 多彩军鼓 2.5 小桥流水人家第3章 Flash MX 2004的文本操作 3.1 迎接奥运 3.2 机械战警 3.3 霓虹灯 3.4 立体旋转效果 3.5 立体文字效果 3.6 吟诗第4章 元件和实例 4.1 星星也圣诞 4.2 手表 4.3 我的老师 4.4 挥手 4.5 播放按钮第5章 简单动画制作 5.1 动画原理 5.2 壮志凌云 5.3 进化 5.4 快乐白鸽 5.5 变身术 5.6 数字语言第6章 图层的创建和使用 6.1 图层简介 6.2 图层更改 6.3 投篮 6.4 火焰人 6.5 按照灯 6.6 汽车倒影 6.7 地球公球第7章 导入声音和视频 7.1 小桥流水 7.2 架子鼓 7.3 门铃 7.4 电视机第8章 交互式动画与应用 8.1 圣诞雪人 8.2 生活中的日历 8.3 小球的变换 8.4 打字练习第9章 综合实例 9.1 电脑教学 9.2 图片欣赏 9.3 MTV——离别附录 常用Flash快捷键

章节摘录

插图

媒体关注与评论

书评本系列丛书由东方卓越和多位专业设计师精心打造，倾力推出，涵盖时下最流行的设计软件，是热情奉献给读者的又一丰盛套餐。

本系列丛书以精彩实例为主线，采用step by step的制作流程进行讲解，全面剖析案例的设计制作方法，使读者在短时间内轻松上手、举一反三。

专业的设计理念与制作技巧完美融合，不仅使读者学会软件的使用方法，更能掌握专业设计的思路 and 理念。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>