第一图书网, tushu007.com

<<中文版3DS MAX 7基础与实例全>>

图书基本信息

书名：<<中文版3DS MAX 7基础与实例全科教程>>

13位ISBN编号：9787801835796

10位ISBN编号：7801835794

出版时间：2005-5

出版时间：航空工业出版社

作者：计算机教育图书研究室

页数：322

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了用中文版3DS MAX7制作模型和三维动画的基础知识和操作技巧。全书共分9章，内容涵盖中文版3DS MAX 7安装与简介、对象的基本操作、二维建模、几何体建模、复合建模、网格建模、NURBS高级建模、物体的修改、材质的使用、贴图的使用、灯光与摄像机、空间变形和粒子系统、环境效果、动画制作初步以及渲染与输出。

本书最大的特色在于基础知识与实例制作并重，通过实例来讲解知识点，使读者在制作实例的同时，理解知识点的应用。

本书适用于初、中级用户，同时也可作为高校相关专业和社会培训班的3DS MAX 的培训教材。

书籍目录

第一篇 基础知识篇 第1章 走进中文版3DS MAX 7 1.1 中文版3DS MAX 7的配置及安装 1.2 中文版3DS MAX 7的新增功能 1.3 中文版3DS MAX 7的工作界面 习题 第2章 中文版3DS MAX 7建模基础 2.1 初级建模 2.2 选择操作 2.3 对象的变换 2.4 对象的复制 2.5 对象的对齐与捕捉 2.6 对象的群组 习题 第3章 中文版3DS MAX 7修改面板 3.1 修改器及其使用 3.2 几何体的修改 3.3 二维图形的修改 3.4 从二维到三维的修改 习题 第4章 中文版3DS MAX 7复杂建模 4.1 布尔建模 4.2 放样建模 4.3 多边形建模 4.4 网格建模 4.5 NURBS建模 习题 第5章 中文版3DS MAX 7材质与贴图 5.1 材质与贴图 5.2 材质编辑器 5.3 复合材质 5.4 贴图类型与调整 习题 第6章 中文版3DS MAX 7摄影机与环境 6.1 设置摄影机 6.2 设置灯光 6.3 设置背景 6.4 设置环境雾 6.5 设置体积光 6.6 设置火效果 习题 第7章 中文版3DS MAX 7动画制作第二篇 综合实例篇 第8章 三维建模实例 第9章 三维动画实例 附录 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com