

图书基本信息

书名：<<中文版Flash8.0闪客动画轻松现场实战>>

13位ISBN编号：9787801838186

10位ISBN编号：7801838181

出版时间：2007-1

出版时间：航空工业出版社

作者：邢素萍主编

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面介绍了Macromedia公司的最新产品Flash 8.0中文版的操作方法，及其在平面图像处理方面的使用技巧。

全书共分7章，通过实例详尽讲解了包括Flash 8.0中文版入门、遮罩技术、文本处理、按钮制作方法和应用、Action脚本在内的基本知识。

最后还介绍了一些经典游戏的制作方法。

本书内容翔实、结构清晰、实例丰富，是一本很实用的Flash入门与提高的实例类图书，适合于从事网页设计和多媒体制作的用户，可作为阅读和参考的资料，也可以作为广大Flash爱好者的辅助教材。

书籍目录

第1章 中文版Flash 8.0入门 1.1 简单运动——下落、直线滚动的苹果 1.2 引导线的使用——俯冲的飞机 1.3 物体的变形效果——变形文字 1.4 MC的应用——转动的风车 1.5 Flash绘图——霓虹灯 1.6 本章知识点总结 1.7 热身实战第2章 遮罩的运用 2.1 移动遮罩——探照灯 2.2 变形遮罩——图像切换 2.3 运动遮罩——滚动字幕 2.4 倒影倒效——水中倒影 2.5 多层遮罩——百叶窗 2.6 多种动画——电影效果文字 2.7 本章知识点总结 2.8 热身实战第3章 本文处理 3.1 文字的彩光效果——小桥流水人家 3.2 风吹的效果——日照香炉生紫烟 3.3 文本的立体效果——金秋时节 3.4 补间形状动画——变幻的文字 3.5 绽放动画——闪光的文字 3.6 光影变换——文本的光线效果 3.7 淡入淡出——浮现的文字 3.8 本章知识点总结 3.9 热身实战第4章 按钮效果 4.1 透明按钮——鼠标跟随 4.2 播放控制——运动的射手 4.3 对象变形——动态按钮 4.4 动态按钮——超级链接 4.5 按钮导航——图片浏览 4.6 按钮妙用(一)——书海导航 4.7 按钮妙用(二)——下拉式菜单 4.8 本章知识点总结 4.9 热身实战第5章 简单Action应用 5.1 播放控制运动——甲虫的运动 5.2 色彩的控制——设置RGB 5.3 鼠标跟随动画——略见一斑 5.4 撞击运动——单摆实验 5.5 物体的旋转效果——旋转塔 5.6 声音的控制——简易播放器 5.7 转动的月亮——变换的鼠标 5.8 光影效果——残影特效 5.9 Key对象的用法——键盘测试 5.10 本章知识点总结 5.11 热身实战第6章 高级Action应用 6.1 随机数游戏——猜数字 6.2 “圆周”运动——旋转的小球 6.3 放射状的效果——闪烁的焰火 6.4 影片剪辑的嵌入——雪花飞舞 6.5 文本应用——迷你时钟 6.6 文本操作——电话簿 6.7 试试运气——大比拼游戏 6.8 鼠标的拖动功能——拖曳拼图 6.9 鼠标控制——蜻蜓点水 6.10 本章知识点总结 6.11 热身实战第7章 综合实例 7.1 按钮的使用——简易计算器 7.2 色彩的综合应用——繁星闪烁 7.3 交互小游戏——蛇吃豆子 7.4 智力考验——拼图游戏 7.5 跟随鼠标动画——“落红不是无情物” 7.6 综合应用——俄罗斯方块 7.7 发射子弹游戏——猫捉老鼠 7.8 本章知识点总结 7.9 热身实战

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>