

## <<中文版3ds MAX8影视片头动画实训>>

### 图书基本信息

书名：<<中文版3ds MAX8影视片头动画实训教程>>

13位ISBN编号：9787801839299

10位ISBN编号：7801839293

出版时间：2007-5

出版时间：航空工业

作者：陈光主编

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3ds max一直以来都是最优秀的三维动画制作软件之一，3ds max 8是 autodesk公司在已有版本的基础上推出的最新版本，不仅使操作界面发生了很大的变化，而且强化了许多功能。3ds max 8作为一个全方位的图形动画集成软件，已经相当成熟和完善，为影视和广告制作人员提供了强有力的工具。

本书通过40余个经典动画实例详细介绍了3ds max 8动画制作的各种功能和使用技巧。包括动画基础、运动控制器、环境与效果控制、高级动画制作和动画综合等内容，读者朋友可以从中学学习动画制作的技巧和多种表现手法。

本书内容由浅入深，每个实例都针对特定的功能和使用技巧，知识点与操作紧密结合。

本书适于学习3ds max动画设计的新手入门自学使用，也可以用作大专院校和培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 3ds MAX 8基础操作1.1 简单体块建模1.1.1 中文版3ds MAX 8的界面组成1.1.2 菜单栏1.1.3 工具栏1.1.4 命令面板1.1.5 状态栏1.1.6 柜身制作1.1.7 制作柜门1.1.8 柜子装饰1.2 四脚圆桌1.2.1 桌子模型1.2.2 设计材质1.3 时钟的运动控制1.3.1 模型制作1.3.2 材质编辑1.3.3 动画制作1.4 摆球的轨迹1.4.1 基本模型1.4.2 制作动画1.4.3 设置材质和灯光1.5 弹跳水晶球1.5.1 制作弹簧托和水晶球1.5.2 添加舞台和灯光1.5.3 制作动画1.6 跟随摄像机进入迷宫1.6.1 制作基本模型1.6.2 设置材质和灯光第2章 简单动画特效2.1 粒子系统制作雪景2.1.1 创建雪花2.1.2 编辑雪花材质2.1.3 设置动画2.2 星星的运动2.2.1 制作星星2.2.2 制作动画2.2.3 添加特效2.3 烟雾缭绕2.3.1 烟雾模型和动画2.3.2 烟雾材质2.4 文字动画与音频2.4.1 三维文字2.4.2 制作动画2.4.3 添加音效2.5 节日礼花绽放场景2.5.1 场景的创建2.5.2 编辑设置材质2.6 闪光的钻石2.6.1 创建场景模型2.6.2 创建动画2.7 蝴蝶飞舞动画2.7.1 创建动画2.7.2 添加辉光效果第3章 深入动画技巧3.1 文字切割动画3.1.1 基本模型3.1.2 制作动画3.1.3 材质和特效3.2 蹦跳的卡通娃娃3.2.1 娃娃模型3.2.2 弹跳动画3.2.3 编辑材质3.3 流星划破夜空3.3.1 创建流星3.3.2 添加滤镜特效3.4 运动的放大镜3.4.1 基本模型3.4.2 制作材质3.4.3 制作动画.....第4章 光影与环境第5章 运动控制第6章 高级动画第7章 动画综合实例第8章 Premiere后期处理

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>