

<<Flash 8.0版精彩动漫设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8.0版精彩动漫设计>>

13位ISBN编号：9787801839916

10位ISBN编号：7801839919

出版时间：2007-10

出版时间：航空工业

作者：甘登岱

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8.0版精彩动漫设计>>

### 内容概要

是一本精心为Flash动画制作学习者打造的入门与提高图书。

全书以Flash动画的实现手法、Flash 8软件的功能、Flash动画的应用为导向，用大量的实例、形象的图解、通俗易懂的语言让初学者轻松跨入Flash动漫设计之门。

全书共13章，第1章通过几个实例引导读者上手；第2章～第5章介绍在Flash中绘制、编辑图形的方法；第6章介绍Flash动画制作原理、帧操作以及逐帧动画的制作；第7章介绍形状补间动画和动作补间动画的制作；第8章介绍引导层动画、遮罩动画和多场景动画的制作；第9章介绍元件的使用技巧；第10章介绍使用外部素材制作动画的方法；第11章介绍交互动画的制作；第12章介绍测试、发布以及上传动画；第13章通过一个综合实例提高读者制作动画的能力。

本书非常适合广大希望学习Flash动画制作、希望从事动画设计和网页设计工作的人员使用，也可作为高职、高专相关专业和电脑短训班的Flash动画制作培训教材。

## <<Flash 8.0版精彩动漫设计>>

### 书籍目录

第1章 Flash 8入门1.1 Flash动画的特点和应用1.1.1 Flash动画的特点1.1.2 Flash动画的应用1.2 熟悉Flash 8工作界面1.2.1 启动Flash 81.2.2 熟悉Flash 8工作界面实例1 设置Flash 8工作环境1.3 制作一个简单动画1.3.1 Flash 8常见术语1.3.2 新建Flash文档1.3.3 网格、标尺和辅助线实例2 绘制小球1.3.4 保存Flash文档1.3.5 打开Flash文档实例3 让小球跳起来本章小结问与答成果检验第2章 绘图技法1——妙笔生花第3章 绘图技法2——色彩空间第4章 绘图技法3——千变万化第5章 绘图技法4——卡通造型第6章 动画制作1——动画原理第7章 动画制作2——补间动画第8章 动画制作3——多层多场景动画第9章 动画制作4——元件与库第10章 动画制作5——使用外部素材第11章 交互动画第12章 测试和发布动画第13章 龟兔赛跑

<<Flash 8.0版精彩动漫设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>