

<<软件开发>>

内容概要

全书内容共分4部分，第一部分概括介绍软件开发概念的背景；第二部分重点介绍软件开发相关的人员要求问题；第三部分着重介绍软件开发程序；第四部分详细介绍软件开发技术。书中还特别阐释了软件开发成功的十戒律，以助软件开发行业人士走上不败之路。通过这本书，你会了解到成功的企业之成功或失败的原因。怎样建立和保留可以胜利的队伍以及目前最新和最有前途的技术的全面信息。你会在这本书中发现你可以具体运用并保证你开发成功的信息。

读者对象：专业软件工程师、软件结构设计师、软件工程管理人员和MIS管理人员。

<<软件开发>>

作者简介

马克·汉密尔顿,从1975年开始开发软件,后进入UCLA学习计算机科学,毕业后在世界上最大的软件开发机构之一——美国TRW航空部门从事软件开发工作。

1993年末,加入Sun Microsystems公司的系统工程组,任Sun公司洛杉矶系统项目经理。

近5年,他和约100家不同公司的软件开发部门以及IT部门合作,成为Sun公司的Java ACES组创始人之一。

<<软件开发>>

书籍目录

前言简介 谁应当读这本书 怎样阅读这本书 关于作者第一部分背景 第一章 软件开发成功的十戒律 第二章 软件开发总是很困难 软件开发的艰难历史 2000年问题和其他类似问题 很难为成功而建立开发机构 很难正确地制定进度和预算 很难选择合适的语言和开发工具 很难选择合适的Os和硬件平台 很难实现一种产品的首次投入使用 第三章 软件开发定义 软件生存周期概述 程序设计范例 过程化软件 模块化软件 面向对象的软件 分布式和并发式软件 开发环境 系统建模工具 软件结构 第四章 软件开发趋势第二部分人员 第五章 建立一支无往而不胜的软件开发队伍 第六章 为成功而组织 第七章 招募最好的人才 第八章 留住最好的人才 第九章 成功转变开发人员第三部分方法 第十章 软件生存周期 第十一章 快速应用开发 第十二章 软件开发效率、度量标准和质量 第十三章 基于Web的产品验收第四部分技术 第十四章 编程语言特点 第十五章 软件开发工具 第十六章 选择你的硬件环境 第十七章 基于组件的软件开发 第十八章 性能优化技术 第十九章 多线程编程技术 第二十章 为Web而开发 第二十一章 具有CORBA、RMI和DCOM的分布式应用系统 第二十二章 Jini技术不为人知的高度 附录A 软件开发中经常问到的问题 附录B Java编码的标准模板 附录C 内部支持协议实例 附录D 外国人名中英文对照 附录E 专业用语中英文对照

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>