

<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

图书基本信息

书名：<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

13位ISBN编号：9787801979988

10位ISBN编号：7801979982

出版时间：2008-9

出版时间：企业管理出版社

作者：干宁

页数：242

字数：170000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

前言

为什么现在许多孩子都贪玩，不爱学习？
孩子很聪明，但学习成绩却不好，怎么办？
有什么好方法，既能让孩子开心尽情的玩，又能在玩的过程中学到知识？
答案是，智力游戏。

智力游戏能让孩子在开心玩的同时提高智力，丰富知识。
让孩子发现很多课堂书本上学不到的东西，引发孩子对知识的无限兴趣。

为什么现在许多孩子都贪玩，不爱学习？
为什么孩子很聪明，但学习成绩却不好？
有什么好方法，既能让孩子开心尽情的玩，又能在玩的过程中学到知识？

其实，孩子们是非常热爱学习的，他们能够从身边的环境中吸收各种各样的信息，尤其是在游戏中，他们能更快更好地学习。

孩子不肯学习，是因为他觉得找不到学习的趣味。
而智力游戏能让孩子在开心的同时又增长知识，提高智力。
让孩子发现很多书本上学不到的知识。

引发孩子对知识的无限乐趣。
在众多的智力游戏中，本书侧重于培养孩子的观察力、想象力。
观察力、想象力是创新能力的源泉，创新能力是一种求新求异、设法打破框框条条的束缚而使问题得以解决的能力。

观察力和想象力在人认识世界和改造世界的过程中起着重要作用，如果没有想象，人就不可能有创造发明，不可能有任何预见。

当今社会，竞争愈来愈激烈，只知循规蹈矩完成任务却不知创新的人将不再是社会的宠儿。
但遗憾的是，由于学校的教育越来越趋向于培养一模一样的孩子，考试更注重的是便于评分和使用的标准答案，缺乏想象力、创造力已是我国孩子普遍存在的问题。

<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

内容概要

在众多的智力游戏中，本书侧重于培养孩子的观察力、想象力。

观察力、想象力是创新能力的源泉，创新能力是一种求新求异、设法打破框框条条的束缚而使问题得以解决的能力。

观察力和想象力在人认识世界和改造世界的过程中起着重要作用，如果没有想象，人就不可能有创造发明，不可能有任何预见。

本书取材广泛、游戏新颖、题目众多，是富含挑战性的智力游戏集，让孩子的能力从各个方面得到提升。

本书共分为五个章节，分别是图形题、推理题、数字题、趣味题和文字题，分门别类、集中锻炼，必将使青少年朋友在解答过程中体会无限乐趣。

<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

书籍目录

第一章 图形题 游戏1：选图形 游戏2：另类的图形 游戏3：找合适的图 游戏4：分割正方形 游戏5：多变的三角形 游戏6：怎么移动 游戏7：猜猜是几 游戏8：分图形 游戏9：一笔画 游戏10：两个8 游戏11：多少图形 游戏12：火柴等式 游戏13：2角变4角 游戏14：习惯路线 游戏15：棋盘上的棋子 游戏16：填圈圈 游戏17：填二填三 游戏18：三桌座位四桌用 游戏19：池塘边的鹅群 游戏20：巧填数字 游戏21：九色地砖 游戏22：生肖等式 游戏23：参观古树 游戏24：四瓣花 游戏25：两只山羊 游戏26：金山银山 游戏27：环球旅行 游戏28：一环和十环 游戏29：弯弯的小河 游戏30：坐座位 游戏31：扑克三角形 游戏32：神奇的线 游戏33：表面问题 游戏34：哪个涂黑 游戏35：怎样分才公平 游戏36：问号处是什么图形 游戏37：回家路上 游戏38：和值最大的直线 游戏39：扩大总面积 游戏40：贪心的老鼠第二章 推理题第三章 数字题第四章 趣味题第五章 文字题

<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

章节摘录

鲁柏是法国数学家伽罗华的好友。

一天，伽罗华得知鲁柏被刺的不幸消息，急忙奔赴探询。

女看门人告诉伽罗华，警察已勘察过现场，没有发现其它线索，只是看到鲁柏手里紧捏着半块没有吃完的苹果馅饼，令人费解。

她认为作案人可能就在公寓内，因为案发前后，她一直在传达室，没有看见有人进公寓来。

可是这座四层楼的公寓，每层有15间房，住着100多人，情况比较复杂，这可能是警察到目前还未能破案的原因。

数学家想了想，请女看门人带他到三楼，在314号房门前停了下来，问道：“这房间是谁住的？”

女看门人答道：“米塞尔。”

又问：“这人怎样？”

答：“他爱赌钱，好喝酒，昨天已经搬走了。”

“这个米塞尔就是杀人凶手！”

数学家肯定地说。

女看门人非常惊奇，忙问：“有什么根据？”

“请问，你知道为什么吗？”

答案：数学家分析说：“鲁柏手里的馅饼就是一条线索。”

馅饼英语叫Pie，而希腊语Pie就是 π ，即通常说的圆周率。

人们在计算时，常取 π 的近似值3.14。

鲁柏是一位喜欢数学，善于思考的人，临死时他终于想到用馅饼来暗示凶手所住的房间。

根据数学家的分析，警方经过侦察，最后逮捕了米塞尔。

经审讯，米塞尔承认因赌博输钱，看到鲁柏家里汇来巨款，遂生杀机。

<<提高观察力、想象力的智力游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>