

<<婴儿游戏365>>

图书基本信息

书名：<<婴儿游戏365>>

13位ISBN编号：9787802024632

10位ISBN编号：7802024633

出版时间：2008-3

出版时间：中国人口出版社

作者：张晶

页数：357

字数：250000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

宝宝是通过游戏理解世界。
发展自己的。
妈妈与宝宝有目的的游戏。
是胎教的继续。
本书的目的是指导妈妈在日常的玩耍中引发宝宝的全面潜能。
使宝宝全面发展。

婴儿期是人一生中发育最快的时期之一。
幼小的婴儿依靠游戏来探索世界。
如果你仔细观察。
就会注意到你的宝宝从出生就有着一些游戏的技巧：他能够轻松地踢脚，来回应你的手。
试着将你的手指放在宝宝的手掌中，他的手指头就会有一种让人惊讶的力量自动地包围住你的手指。
宝宝满月以后，你可以让他自己玩会发出叮当声、充满乐趣、彩色的手摇铃。
很快宝宝就会发展出用眼睛追寻东西的技能，尤其是喜爱看着显著的和明亮色彩的东西。
到了第四个月，你的小宝贝对于周围发生的事情将会表现出一种自然的好奇心，随着颈部肌肉的发育，他会转头东看西看。
这也是为什么婴儿床中的镜子、玩具会让小家伙玩得不亦乐乎，直到进入梦乡。
到了第六个月。
宝宝学会了如何去碰触及抓住他们最喜爱的玩具，然后高兴地挥舞着。
以及换手拿来拿去。
此时你用不同材质的物品给他，让他去抓，他会发觉每种材质玩具不同的感觉。
六到九个月——学习爬行，这时，不需协助，宝宝就应该可以坐起来，以及独立地做一些事情。
比如握住一个瓶子。

<<婴儿游戏365>>

内容概要

全世界上至少十分之一的儿童出生伊始就绝顶聪明，在某些领域能够取到辉煌成就。
培养聪明的健康孩子，从游戏做起。

但玩什么？

怎么玩？

这是许多妈妈的困惑。

本书就是根据宝宝每日每月发育不同的特点，按一般宝宝的情况，逐日逐月设计了促进宝宝全面发展的游戏。

妈妈按照本书的次序与宝宝玩耍，宝宝会在母子同乐中茁壮成长。

<<婴儿游戏365>>

书籍目录

第1天 游戏妈妈的温馨第2天 游戏亲子对话第3天 游戏为宝宝舞蹈伴唱第4天 游戏注视有颜色物体移动第5天 游戏追着看第6天 游戏“有线”遥控第7天 游戏听铃声第8天 游戏练习抓握第9天 游戏叫宝宝第10天 游戏真舒服第11天 游戏笑一笑第12天 游戏悄悄话第13天 游戏趴着自己转头第14天 游戏开步走第15天 游戏亲子对话第16天 游戏看大脸第17天 游戏开灯第18天 游戏听豆豆第19天 游戏在这儿呢第20天 游戏说儿歌第21天 游戏玩手第22天 游戏看妈妈第23天 游戏逗笑第24天 游戏皮肤抚摩第25天 游戏认妈妈第26天 游戏看看是什么第27天 游戏听妈妈说话第28天 游戏 声音在哪里第29天 游戏 注视训练第30天 游戏 看一看第31天 游戏 发音游戏第32天 游戏 听音乐第33天 游戏 为宝宝歌唱第34天 游戏 唤名游戏第35天 游戏 哪幅图画最好看第36天 游戏 摸脸游戏第37天 游戏 踏自行车第38天 游戏 微笑第39天 游戏 抓握悬挂玩具第40天 游戏 趴着玩第41天 游戏 拉拉看第42天 游戏 出声笑第43天 游戏 握握手第44天 游戏 玩小手第45天 游戏 几个小手指第46天 游戏 妈妈在哪里第47天 游戏 摸一摸第48天 游戏 一动就响第49天 游戏 踢被子第50天 游戏 一碰就响第51天 游戏 教说话第52天 游戏 试着抓第53天 游戏 看看是什么第54天 游戏 两手抓第55天 游戏 读歌谣第56天 游戏 拿着玩第57天 游戏 摸娃娃第58天 游戏 听见了吗第59天 游戏 蹦蹦跳第60天 游戏 哪里响第61天 游戏 辨认父母第62天 游戏 手指、脚趾游戏 第63天 游戏 藏猫猫第64天 游戏 灯第65天 游戏 运动说儿歌第66天 游戏 随音乐跳舞第67天 游戏 说儿歌第68天 游戏 听一听，找一找第69天 游戏 抓一抓第70天 游戏 你好第71天 游戏 会踢球了第72天 游戏 抬头第73天 游戏 歌唱第74天 游戏 亲子交谈第75天 游戏 说儿歌第76天 游戏 来，握住第77天 游戏 好听的故事第78天 游戏 拍拍打打够取玩具第79天 游戏 找妈妈第80天 游戏 抚触加被动操第81天 游戏 飘动的色彩第82天 游戏 和宝宝一起跳舞第83天 游戏 抬起头、挺起胸第84天 游戏 包春卷第85天 游戏 用脚踏第86天 游戏 找声音第87天 游戏 起来第88天 游戏 学倒立第89天 游戏 看世界第90天 游戏 声音在哪里第91天 游戏 摇呀摇第92天 游戏 同宝宝谈天第93天 游戏 拉过来第94天 游戏 试着翻第95天 游戏 打哇哇第96天 游戏 荡起来第97天 游戏 说儿歌第98天 游戏 抓核桃第99天 游戏 小鼓咚咚第100天 游戏 翻身第101天 游戏 握住第102天 游戏 哪种最香第103天 游戏 看口形第104天 游戏 同宝宝谈天第105天 游戏 帮宝宝摸爬滚打第106天 游戏 节奏感训练第107天 游戏 拍拍打打第108天 游戏 听听自己说什么第109天 游戏 “斗斗飞第110天 游戏 抓一个第111天 游戏 弹起来第112天 游戏 尝一尝第113天 游戏 看滚球、追手电光第114天 游戏 用脚踢第115天 游戏 仰卧变俯卧第116天 游戏 不倒翁第117天 游戏 抬头看铃第118天 游戏 配乐摇摆第119天 游戏 变魔术第120天 游戏 照镜子第121天 游戏 叫名字有反应第122天 游戏 听音乐第123天 游戏 哪儿响第124天 游戏 认一认，摸一摸第125天 游戏 学翻身第126天 游戏 “再见第127天 游戏 藏猫儿、找铃铛第128天 游戏 动一动、响一响第129天 游戏 摆弄敲打第130天 游戏 你好第131天 游戏 坐一会第132天 游戏 听名字回头……

章节摘录

如果有时间最好多跟宝宝玩一些发音游戏。

所谓的“发音游戏”就是，家长发出一些简单的语音来逗宝宝玩，宝宝也慢慢模仿出发音，家长再模仿宝宝的声音，如此反复，一来一往，这样就让宝宝从听他们自己的咕咕声和重复这些声音中获得愉快的感觉。

这是家长和宝宝都爱玩的一种学习语言的游戏。

一开始，家长只能发出一些简单的韵母音。

如“a”。

这个音孩子容易模仿。

可以先叫宝宝的名字。

然后用目光注视宝宝，并开始用唱歌的声调来发出“a”这个音，接着再抚摸宝宝、；中宝宝微笑。

稍停一会儿，看看宝宝是不是会也发出一个音（这时一定要有耐心，要学会等待。

这一阶段的宝宝一般要10秒钟左右才会有反应）。

如果宝宝发出了声音，那么应立即重复宝宝的声音并且和宝宝反复进行这种游戏。

如果听见宝宝发出“咕咕”声音时，就立即和宝宝说话，就像已经听懂宝宝的“说话”一样。

这个游戏能够使宝宝很快学会发出一些声音并学会模仿发音。

家长对宝宝的模仿又鼓励了宝宝对这些音的反复练习。

这样，就为宝宝在以后阶段里真正学习语音做好了准备。

而且，这种游戏的另外一个好处就是，经过这种发音游戏训练的孩子，以后不大爱哭，他们反而喜欢发出“叽叽咕咕”的声音。

这可是一个意外的收获。

另外，孩子睡醒后，妈妈可以轻柔地与宝宝讲悄悄话。

在离宝宝10厘米左右的地方与宝宝说，如：“宝宝睡醒了，宝宝真高兴，宝宝真美丽，宝宝是妈妈的宝宝。

”等，每日3次，每次2-3分钟。

<<婴儿游戏365>>

编辑推荐

《婴儿游戏365》：聪明宝宝培养方案。

通过阅读这本书您可以获得以下知识 获得全方位开发宝宝智商与情商的方法 学习多种可
促进宝宝智力发展的课程 学会选择游戏，通过不同的游戏培养宝宝不同的能力 学会利用各种
游戏的机会促进亲子关系

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>