

<<中外经典思维游戏全案>>

图书基本信息

书名：<<中外经典思维游戏全案>>

13位ISBN编号：9787802113824

10位ISBN编号：7802113822

出版时间：2007-2

出版时间：徐保平 中央编译出版社 (2007-05出版)

作者：徐保平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中外经典思维游戏全案>>

前言

游戏是学习的一条途径，是智力开发的源泉之一。

许多人认为，玩游戏是在浪费时间。

可是对智力于开发而言，玩游戏才是正当的途径，玩得越好，说明智力的发展越好。

智力就是力量，智力就是财富，智力是成功的基础。

从古至今，人们就不断地赞美智慧，歌颂智慧。

尤其到了现代，随着高科技时代的来临，智力的作用越来越受到人们的关注。

现代社会的各种竞争，归根到底是人们智力的竞争。

如果你想在二：作、学习、生活中取得好成绩，赢得胜利，其根本方法之一就是提高你的智力。

然而，现代人大脑两半球的发展却极不均衡，左脑的使用远远超过右脑，而且一个正常的人，如果按照现在的教育方法和环境来培养，他的大脑潜能只能开发约30%，还育70%没有得到开发。

这是因为现代社会的主要信息渠道是通过语言文字构建的，所以一般人都非常重视对语言能力的训练。

就连人们在学校所得到的训练大部分也是有利于对左脑的培养。

可以说，现有的教育中致养措施只是促进了左脑功能的发育，而对大脑另一半的训练却少之又少。

由于人们习惯了偏爱左脑的思维方式，而相应另一半的机能没有得到充分的发展，这样就使人脑的潜能没有得到有效的开发。

要想让左右脑均衡开发就要平衡形象思维和逻辑思维的强度，只有如此才能发展更全面，能左右脑并用的人在学习和工作中才会有出色的表现。

思维游戏在我们成长中则扮演着全脑智力开发的重要角色，它不仅符合人们的生理、心理发展规律，更能满足各类人强烈的求知、成长、表现自我的心理需求。

如果你能够在思维游戏之中，遵循一定的游戏规则迎难而上，在这样玩的过程中，你便逐渐掌握了一些基本的概念，并学会遵守规则。

重要的是，在游戏当中，你要明确目的，选准实现目的的途径，并按计划一步步去做，逐渐接近目标。

这样做，你才能逐渐学会从多角度来看问题，有助于锻炼发散性思维，提高社会性的智力。

玩游戏也是一种放松，适当的玩游戏可以减轻心理压力，舒缓心情。

学习工作之余，信手翻开一页，考考自己的观察力、语言力、记忆力、联想力、计算力、创造力、推理力等，看看自己的专长在哪里，哪些方面需要补正。

《中外经典思维游戏全案》一书，取中外思维游戏之精粹。

365个经典思维游戏，每天一个锻炼，定能帮你了解智力的规律，探索思考约行为方式，开启智慧的密码，每天让你长智慧于无形之中，让你在游戈中玩得开心，提高水准，玩出智慧。

并让你真正体会到游戏的乐趣与意义。

编者2007年3月

<<中外经典思维游戏全案>>

内容概要

《中外经典思维游戏全案》主要内容：大脑不是一个要被填满的容器，而应是一个需要被点燃的火把。在玩游戏的过程中，每个人都会遇到挫折与失败、曲折与迂回、成功与兴奋。即使有些人走了弯路，甚至没找到游戏问题的解答而不得不求助于答案直接给出解释，但此时这些人对答案的渴求正好可以成为探究思维的前奏和准备。从这个意义上说，解答游戏无论成功还是失败，对游戏参与者来说，都是学习中难得的经历，都是有利于他们健康成长的宝贵财富。

<<中外经典思维游戏全案>>

书籍目录

前言第一部分 观察分析第二部分 数独魔方第三部分 科学探索第四部分 数字童话第五部分 语言告急第六部分 拍案叫绝第七部分 异想天开第八部分 巧猜智解第九部分 缜密思维第十部分 另类算术第十一部分 挑战极速第十二部分 超级记忆后记

<<中外经典思维游戏全案>>

章节摘录

155.密室作案在英国伦敦的A公园里，有一个日本式的庭院，里面建有一些日本古老的民居。一天，庭院的管理人员被人发现倒毙在其中一间的卧室中(日本式的房屋)。

死者是背部中刀而死亡的。

当时，他显然正在这间屋子内睡觉，在睡梦中被人杀死。

令警方十分奇怪的是，死者的尸体被发现时，屋子内的所有门窗都是被锁上的，在外面根本不可能进入，而凶手在杀人后，又是怎样逃走呢？

警察为此十分伤脑筋，特地请来一位日本古老建筑专家协助调查。

这位日本古老建筑专家来到现场以后，观察了一会儿，即说道：“犯人是一个十分熟悉日本建筑的人，他充分利用日本古老建筑的特点作案。

”那么，犯人究竟是如何逃走的呢？

参考答案：130.凶手是死者的弟弟，因为死者上身赤裸，未穿上衣服，凶手和他一定十分熟悉。

如果是学生家长的话，出于礼貌，死者一定会穿好上衣，不会赤裸上身。

131.答案：大牛。

分析：从(1)、(5)、(6)情报得知，E狙击手就是在这些项目中-均未提及绰号的某人，换言之，从A狙击手到D狙击手都不是此人。

根据上述这个关键和(4)、(5)项情报作推敲，我们可以知道：A狙击手就是指“虎爷”。

再从这个关键和(2)项情报作推敲，我们便可以知道：D狙击手就是指“小马哥”。

然后，再根据这个关键和(3)项情报作推敲，我们又可以知道：C狙击手其实就是指“白猴”。

知道A、C、D三名狙击手的绰号之后。

剩下的B狙击手无疑就是指“大牛”了。

132.如果C作案，则A是从犯；如果C没作案，则由于B不会开车，不会单独作案，因此A一定卷入此案。

。

C或者作案，或者没有作案，二者必居其一。

因此，A一定卷入了此案。

133.洛克探长断定苏姗并不像邦德说的那样打算参加演出，因为一个大提琴手不可能穿紧身的裙子演出。

134.罪犯是在上午把牧马人绑在枯树上的。

那时，被害者还没完全窒息，罪犯是用湿的生牛皮捆住被害者的脖子后扬长而去的。

湿牛皮在夏天太阳的照射下，逐渐干缩，直到勒紧牧马人的脖子，使其窒息而死。

135.凶手是风。

正当死者享受日光浴时，海滩上突然刮起一阵飓风，把太阳伞吹起，当风吹过后，那把太阳伞正好插入了死者的腹部。

136.杰克为了报复吉利，特意选下雨天就是不留下证据。

在下雨天从屋顶扔下一块冰块，可以把杰克的房子砸烂，而且过几个小时冰块就会化掉，什么痕迹都不会留下。

137.令A表示被告，B表示被告的辩护律师，C表示原告。

先分析大侦探到达前我们已能得出哪些结论。

首先，A不可能是骗子。

因为如果他是骗子的话，他说的就是假话，因而事实上他是罪犯，这和罪犯不是骗子的条件矛盾。

因此，A是诚实人或外来居民。

可能性1：A是诚实人。

这样他说的话就是真的，因而他事实上是无辜的。

这样B说的话也是真的，因此B是外来居民，C是骗子。

由条件，罪犯不是骗子，所以B是罪犯。

可能性2：A是外来居民但不是罪犯。

<<中外经典思维游戏全案>>

这样B的话同样是真的，因此，B是诚实人，C是骗子。

同样因为罪犯不是骗子，所以B是罪犯。

可能性3：A是外来居民而且是罪犯。

这样，C的话是真的，因此C是诚实人，B是骗子。

再分析大侦探到达后的情况。

当大侦探问原告他是否犯罪的时候，事实上他已经知道原告是无罪的(见上表)，他提这个问题的目的是要弄清原告是诚实人或骗子。

如果原告真实地回答“不”，则大侦探立即可以确定上表中“可能性3”是真实情况，因而无须再提问题即可确定谁是罪犯及三个人的身份。

但事实上大侦探又提了第二个问题，这说明原告肯定是骗子，他的回答是“是”。

这样就排除了可能性3，只剩下可能性1和可能性2。

这时我们已能知道被告律师是罪犯，被告是无罪的，但仍不能区分两人谁是诚实人谁是外来居民。

这时大侦探问被告原告是否有罪，显然，诚实人的回答一定是“不”，而外来居民的回答则可能是“不”，也可能是“是”。

因此，如果大侦探得到的回答是“不”，他仍然没法分清两人的身份，但现在他事实上分清了，因此，他得到的答案肯定是“是”，因而，被告是外来居民，被告律师是诚实人同时也是罪犯。

总之，可能性2是真实情况：被告是外来居民，原告是骗子，被告律师是诚实人并且是罪犯。

138.探长在K市看到，铁路线上有座跨铁路的天桥，便由此断定，凶手是在夜深时，将尸体从桥上扔到正从桥下通过的货车车厢顶上的。

后来，列车通过那段急转弯处时，由于列车倾斜，尸体便从车厢上甩下来落在路基下。

139.防盗玻璃整体是难以毁坏的，但如果玻璃上有个小小的缺陷，被人用锤在那里一击，防盗玻璃一定会破碎。

知道这个破绽的人，只有设计制造防盗玻璃柜的那个经手人。

140.管理员知道妮可是盲人，她从不乘电梯，每天都是走楼梯的，突然停电对她没有丝毫影响。

倒是那男子整日乘电梯，突然停电，对他才会有影响。

141.小偷可能是店里的售货员，他偷走了钻石，并用钻石划开了玻璃。

这样做的目的就是为了转移别人的视线，让人认为是外面的人做的。

后记

一本著作的完成需要许多人的默默贡献，闪耀的是集体的智慧。

其中铭刻着许多艰辛的付出，凝结着许多辛勤的劳动和汗水。

本书在策划和编写过程中，得到了许多同行的关怀与帮助，及许多老师和作者的大力支持，在此向以下参与本书编写的人员致以诚挚的谢意：欧阳勇富、廉勇、欧红梅、周珊、张艳红、周婷、但佳玉、杨艳丽、柳絮恒、杨俊飞。

本书在编写过程中，借鉴和参考了大量的文献和作品，从中得到了不少启悟，也汲取了其中的智慧菁华，谨向各位专家、学者表示崇高的敬意——因为有了大家的努力，才有了本书的诞生。

凡被本书选用的材料，我们都将按出版法有关规定向原作者支付稿酬，但因为有的作者通信地址不详，尚未取得联系。

敬请您见到本书后及时函告您的详细信息，我们会尽快办理相关事宜。

由于编写和出版时间仓促，以及编者水平所限，书中不足之处在所难免，诚请广大读者指正，特驰惠意。

编者2007年3月

<<中外经典思维游戏全案>>

编辑推荐

《中外经典思维游戏全案》是一本全面的思维提升手册，是一本有效的智力开发宝典。思维游戏有益有趣，陶冶性情，锻炼意志耐力，培养缜密思维，丰富业余生活，全面提升思维的敏捷性、深刻性、创造性、灵活性和批判性。透过现象看本质，从不同角度考虑问题，游刃有余地应对和解决各种知识学习和生活中的难题。全书分为观察分析、数独魔方、科学探索、数字童话、语言告急、拍案叫绝、异想天开等12个部分，共有365个经典思维游戏。思维游戏有益有趣，陶冶性情。

<<中外经典思维游戏全案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>