

<<孙子兵法教程>>

图书基本信息

书名：<<孙子兵法教程>>

13位ISBN编号：9787802371163

10位ISBN编号：7802371163

出版时间：2007-10

出版时间：军事科学出版社

作者：陈润华

页数：463

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<孙子兵法教程>>

### 内容概要

《孙子兵法教程》反映当代研究和应用《孙子兵法》最新成果，把孙武的主要思想观点和知识融在古今的应用实例之中加以领会；再着力把《孙子兵法》中的思想引入当代其他学科领域，探索其影响。

尽管探索是初步的，但愿这初步探索会成为读者今后探索的引玉之砖。

以上所述，不仅是对书名的解释，也应在这《孙子兵法教程》的基本特色。

愿此书能为广大青年读者学习《孙子兵法》尽微薄之力。

## &lt;&lt;孙子兵法教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分《孙子兵法》原文第一章《孙子兵法》原文第二部分孙武兵学理论的思想渊源及其应用第二章《孙子兵法》的根柢与成就概述一、孙子的出生及其历史时代背景二、孙武军事思想的渊源及其形成三、《孙子兵法》的成就和局限性第三章《孙子兵法》研究与应用概述一、政治学知识二、外交谋略学知识三、天文气象学知识四、地形学知识五、心理学知识六、信息学知识七、运筹学知识八、经济学知识九、历史学知识十、竞争领域知识十一、管理学知识十二、有关人才学方面知识十三、威慑思想的论述十四、文学知识十五、哲学知识十六、军事谋略知识十七、美学知识十八、艺术学知识

第三部分《孙子兵法》国家战略思想第四章《计篇》一、总论战争的意义和它的重要性（导言）二、关于战略战术运筹：论平时要用“五事”以经营军事。并主张在战前，对敌我双方的情况，作重点比较，未复以个人去留，争取计划的实施三、发挥主观能动性 - 论战势的意义和用兵的各种诡道四、庙算 - 论战争的避败，可预决于未战以前政府的作战大计

第五章《用间篇》一、论用间的意义和作用二、论问谍的种类及其性质三、论用间的秘诀和纪律四、论用间察敌的方法与反问的重要作用和论用上智为间必成大功第六章《作战篇》一、战争所需费浩大，发动困难，用兵多一日，即多一日耗费，当国者务宜引为深戒二、极论师老财竭，后患不堪设想，巧久不如拙速三、分论就食于敌的利益和激励士兵战斗及处置战利品和俘虏的各种方法四、总论本篇大意，唯在速胜，是为画龙点睛，揭示题旨之法第七章《谋攻篇》一、兵贵以全策取胜，不锐于伐兵攻城 - 不战而屈人之兵二、谋攻和兵攻方法的巧拙及其利弊、得失三、论将为国辅，制胜万全之策，唯在于将四、论知胜之道，谋攻之秘，不外乎审己料敌。

故特标“知彼知己”四字，为一篇眼目第四部分《孙子兵法》战略战术思想第八章《形篇》一、论先求能守以自保，次图能攻以取胜二、论自保全胜之道，要在修道保法，胜于无形三、条举制胜的五项兵法，并设喻刻画胜兵进攻时的形势，以结全篇第九章《势篇》与《虚实篇》一、论战势的内容，不外分数、形名、奇正、虚实四项二、论奇正的变化和作用与战势的姿态和方法三、战斗的要诀，在于择人而任势四、虚实要诀 - 致人五、转变虚实的方法六、测虚实的方法七、因敌制胜第十章《军争篇》与《九变篇》一、军争的总方略，提出“以迂为直”、“以患为利”的作战原则二、军争的危险、伐谋伐交的重要及孤立无援的后果，论述了军争为利，军争为危的辩证关系三、战斗三大基本原则和战斗行动的六大法则四、将者能通晓九变之利、通九变之术，方能利用地形，发挥部队作用。五、明变通尽利之道，要在兼权利害、熟计得失，以为应敌制变的策略六、两军争胜时，将军的性情一有偏向，就不免有覆军杀将的五种危险七、军队的进退和治气、治心、治力、治变的各项法则及攻击敌人应注意的八项变则第十一章《行军篇》一、论战时适应地形，申明行军、驻军及作战的各种措置二、战时侦察敌情（战术情报），以准备战斗的各项要目三、论战时前卫兵力的编制和任务四、论统御军队，平时要有教育，战时要有威信第十二章《地形篇》与《九地篇》一、详论战地六种战地的性质和战法二、战地官兵的素质和修养上分兵败六种三、论战时知地、察己固属重要，但尤在于先知敌情，方能战无不胜四、掌握战区九地之变五、论宣战后，政府的方略、措施及随敌屈伸，以趋利避害的各项策略（屈伸之利）以及深入敌境后，将军的决心和处置和总结全篇论述的纲领六、要“视卒如婴儿”，才能取胜和“知彼知己，知天知地，乃可全胜”第十三章《火攻篇》一、论火攻的目标（和作用）二、论火攻的必备条件三、论实行火攻和预防火攻的各项法则四、论火攻的效力优于水攻五、慎重对待战争战术运筹

## &lt;&lt;孙子兵法教程&gt;&gt;

## 章节摘录

第一章 《孙子兵法》原文 《计篇》第一 孙子曰：兵者，国之大事也。死生之地，存亡之道，不可不察也。

故经之以五，校之以计而索其情：一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。道者，令民与上同意也，故可与之死，可与之生而不谗也。

天者，阴阳、寒暑、时制也。

地者，高下、远近、险易、广狭、死生也。

将者，智、信、仁、勇、严也。

法者，曲制、官道、主用也。

凡此五者，将莫不闻，知之者胜，不知者不胜。

故校之以计，而索其情。

曰：主孰有道？

将孰有能？

天地孰得？

法令孰行？

兵众孰强？

士卒孰练？

赏罚孰明？

吾以此知胜负矣。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。

计利以听，乃为之势一以佐其外。

势者，因利而制权也。

兵者，诡道也：故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近。

利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之。

攻其无备，出其不意。

此兵家之胜，不可先传也。

夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。

多算胜，少算不胜，而况于无算乎！

吾于此观之，胜负见矣。

《作战篇》第二 孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷，革车千乘，带甲十万，千里馈粮；则内外之费，宾客之用，胶漆之材，车甲之奉，日费千金，然后十万之师举矣。

其用战也，胜久则钝兵挫锐，攻城则力屈，久暴师则国用不足。

夫钝兵挫锐，屈力殫货，则诸侯乘其弊而起，虽有智者，不能善其后矣。

故兵闻拙速，未睹巧之久也。

夫兵久而国利者，未之有也。

故不尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。

善用兵者，役不再籍，粮不三载；取用于国，因粮于敌，故军食可足也。

国之贫于师者，远师者远输，远输则百姓贫。

近师者贵卖，贵卖则财竭，财竭则急于丘役。

屈力中原，内虚于家。

百姓之费、十去其七；公家之费，破车罢马，甲冑矢弩，戟楯矛橜，丘牛大车，十去其六。

故智将务食于敌，食敌一钟，当吾二十钟；（芑心）秆一石，当吾二十石。

故杀敌者，怒也；取敌之利者，货也。

故车战，得车十乘已上，赏其先得者，而更其旌旗，车杂而乘之，卒善而养之，是谓胜敌而益强。

故兵贵胜。

不贵久。

## &lt;&lt;孙子兵法教程&gt;&gt;

故知兵之将，民之司命，国家安危之主也。

《谋攻篇》第三 孙子曰：凡用兵之法，全国为上，破国次之；全军为上，破军破之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次之；全伍为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善者也；不战而屈人之兵，善之善者也。

故上兵伐谋，其次伐交，其次伐兵，其下攻城。

攻城之法，为不得已。

修橧轘辘，具器械，三月而后成；距闾，又三月而后已。

将不胜其忿而蚁附之，杀士三分之一，而城不拔者，此攻之灾也。

故善用兵者，屈人之兵而非战也，拔人之城而非攻也，毁人之国而非久也，必以全争于天下，故兵不顿而利可全，此谋攻之法也。

故用兵之法，十则围之，五则攻之，倍则战之，敌则能分之，少则能守之，不若则能避之。

故小敌之坚，大敌之擒也。

夫将者，国之辅也，辅周则国必强，辅隙则国必弱。

故君之所以患于军者三：不知军之不可以进而谓之进；不知军之不可以退而谓之退，是谓糜军。

不知三军之事，而同三军之政，则军士惑矣。

不知三军之权，而同三军之任，则军士疑矣。

三军既惑且疑，则诸侯之难至矣，是谓乱军引胜。

故知胜有五：知可以战与不可以战者胜，识众寡之用者胜，上下同欲者胜。

以虞待不虞者胜。

将能而君不御者胜。

此五者，知胜之道也。

故曰：知彼知己，百战不殆；不知彼而知己，一胜一负；不知彼不知己，每战必殆。

《形篇》第四 孙子曰：昔之善战者，先为不可胜，以待敌之可胜。

不可胜在己，可胜在敌。

故善战者，能为不可胜，不能使敌必可胜。

故曰：胜可知，而不可为。

不可胜者，守也；可胜者，攻也。

守则有余，攻则不足。

善守者，藏于九地之下；善攻者，动于九天之上，故能自保而全胜也。

见胜不过众人之所知，非善之善者也；战胜而天下曰善，非善之善者也。

故举秋毫不为多力，见日月不为明目，闻雷霆不为聪耳。

古之所谓善战者，胜于易胜者也。

故善战者之胜也，无奇胜，无智名，无勇功。

故其战胜不忒；不忒者，其所措必胜，胜已败者也。

故善战者，立于不败之地，而不失敌之败也。

是故，胜兵先胜而后求战，败兵先战而后求胜。

善用兵者，修道而保法，故能为胜败正。

法：一曰度，二曰量，三曰数，四曰称，五曰胜。

地生度，度生量，量生数，数生称，称生胜。

故胜兵若以镒称铢，败兵若以铢称镒。

称胜者之战民也，若决积水于千仞之谿者，形也。

《势篇》第五 孙子曰：凡治众如治寡，分数是也；斗众如斗寡，形名是也；三军之众，可使毕受敌而无败者，奇正是也。

兵之所加，如以礮投卵者，虚实是也。

凡战者，以正合，以奇胜。

故善出奇者，无穷如天地，不竭如江河。

终而复始，日月是也。

## &lt;&lt;孙子兵法教程&gt;&gt;

死而复生，四时是也。

声不过五，五声之变不可胜听也；色不过五，五色之变不可胜观也；味不过五，五味之变不可胜尝也，战势不过奇正，奇正之变不可胜穷也。

奇正相生，如环之无端，孰能穷之？

激水之击，至于漂石者，势也；鸷鸟之击，至于毁折者，节也。

是故善战者，其势险，其节短，势如（弓广）弩，节如发机。

纷纷纭纭，斗乱而不可乱也；浑浑沌沌，形圆而不可败也。

乱生于治，怯生于勇，弱生于强。

治乱，数也；勇怯，势也；强弱，形也。

故善动敌者，形之，敌必从之；予之，敌必取之。

以此动之，以卒待之。

故善战者，求之于势，不责于人。

故能择人而任势，任势者，其战人也，如转木石。

木石之性：安则静，危则动，方则止，圆则行。

故善战人之势，如转圆石于千仞之山者，势也。

《虚实篇》第六 孙子曰：凡先处战地而待敌者佚，后处战地而趋战者劳。

故善战者，致人而不致于人。

能使敌人自至者，利之也；能使敌人不得至者，害之也。

故敌佚能劳之，饱能饥之，安能动之者，出其所必趋也。

行千里而不劳者，行于无人之地也；攻而必取者，攻其所不守也；守而必固者，守其所必攻也。

故善攻者，敌不知其所守；善守者，敌不知其所攻。

微乎微乎，至于无形，神乎神乎，至于无声，故能为敌之司命。

进而不可御者，冲其虚也；退而不可追者，速而不可及也。

故我欲战，敌虽高垒深沟，不得不与我战者，攻其所必救也；我不欲战，画地而守之，敌不得与我战者，乖其所之也。

故形人而我无形，则我专而敌分；我专为一，敌分为十，是以十攻其一也。

则我众而敌寡，能以众击寡者，则吾之所与战者约矣。

吾所与战之地不可知，不可知，则敌所备者多；敌所备者多，则吾所与战者寡矣。

故备前则后寡，备后则前寡；备左则右寡，备右则左寡；无所不备，则无所不寡。

寡者，备人者也；众者，使人备己者也。

故知战之地，知战之日，则可千里而战；不知战地，不知战日，则左不能救右，右不能救左，前不能救后，后不能救前。

而况远者数十里，近者数里乎？

以吾度之，越人之兵虽多，亦奚益于胜哉？

故曰：胜可为也。

敌虽众，可使无斗。

故策之而知得失之计，作之而知动静之理，形之而知死生之地，角之而知有余不足之处。

故形兵之极，至于无形；无形，则深间不能窥，智者不能谋。

因形而措胜于众，众不能知；人皆知我所胜之形，而莫知吾所以制胜之形。

故其战胜不复，而应形于无穷。

夫兵形象水，水之形，避高而趋下；兵之胜，避实而击虚。

水因地而制行，兵因敌而制胜。

故兵无成势，无恒形。

能因敌变化而取胜者，谓之神。

故五行无常胜，四时无常位；日有短长，月有死生。

《军争篇》第七 孙子曰：凡用兵之法，将受命于君，合军聚众，交和而舍，莫难于军争。

军争之难者，以迂为直，以患为利。

## &lt;&lt;孙子兵法教程&gt;&gt;

故迂其途而诱之以利，后人发，先人至，此知迂直之计者也。

故军争为利，军争为危。

举军而争利则不及，委军而争利则辎重捐。

是故卷甲而趋，日夜不处倍道兼行，百里而争利，则擒三军将；劲者先，罢者后，其法十一而至

。五十里而争利，则蹶上军将，其法半至。

三十里而争利，则三分之二至。

是故军无辎重则亡，无粮食则亡，无委积则亡。

故不知诸侯之谋者，不能豫交，不知山林、险阻、沮泽之形者，不能行军；不用乡导者，不能得地利。

故兵以诈立，以利动，以分合为变者也。

故其疾如风，其徐如林，侵掠如火，不动如山，难知如阴，动如雷震；掠乡分众，廓地分利，悬权而动。

先知迂直之计者胜，此军争之法也。

《军政》曰：“言不相闻，故为金鼓；视不相见，故为旌旗。

”故夜战多金鼓，昼战多旌旗。

夫金鼓旌旗者，所以一民之耳目也；民既专一，则勇者不得独进，怯者不得独退，此用众之法也。

故三军可夺气，将军可夺心。

是故朝气锐，昼气惰，暮气归。

故善用兵者，避其锐气，击其惰归，此治气者也。

以治待乱，以静待哗，此治心者也。

以近待远，以佚待劳，以饱待饥，此治力者也。

无邀正正之旗，勿击堂堂之陈，此治变者也。

故用兵之法：高陵勿向，背丘勿逆，佯北勿从，锐卒勿攻，饵兵勿食，归师勿遏，围师必阙，穷寇勿迫，此用兵之法也。

《九变篇》第八 孙子曰：凡用兵之法；将受命于君，合军聚众，圯地无舍，衢地合交，绝地无留，围地则谋，死地则战。

途有所不由，军有所不击，城有所不攻，地有所不争，君命有所不受。

故将通于九变之利者，知用兵矣。

将不通于九变之利者，虽知地形，不能得地之利矣。

治兵不知九变之术，虽知五利，不能得人之用矣。

是故，智者之虑，必杂于利害。

杂于利，而务可信也；杂于害，而患可解也。

是故，屈诸侯者以害，役诸侯者以业，趋诸侯者以利。

故用兵之法：无恃其不来，恃吾有以待也；无恃其不攻，恃吾有所不可攻也。

故将有五危：必死，可杀也；必生，可虏也；忿速，可侮也；廉洁，可辱也；爱民，可烦也。

凡此五者，将之过也，用兵之灾也。

覆军杀将，必以五危，不可不察也。

《行军篇》、第九 孙子曰：凡处军、相敌；绝山依谷，视生处高，战隆无登，此处山之军也

。绝水必远水；客绝水而来，勿迎之于水内，令半济而击之，利；欲战者，无附于水而迎客；视生处高，无迎水流，此处水上之军也。

绝斥泽，惟亟去无留。

若交军于斥泽之中，必依水草而背众树，此处斥泽之军也。

平陆处易，而右背高，前死后生，此处平陆之军也。

凡此四军之利，黄帝之所以胜四帝也。

凡军好高而恶下，贵阳而贱阴，养生而处实，军无百疾，是谓必胜。

## &lt;&lt;孙子兵法教程&gt;&gt;

丘陵堤防，必处其阳而右背之。

此兵之利，地之助也。

上雨，水沫至，止涉，待其定也。

绝天涧、天井、天牢、天罗、天陷、天隙，必亟去之，勿近也。

吾远之，敌近之；吾迎之，敌背之。

军旁有险阻、潢井、葭苇、山林，翳荟者，必谨覆索之，此伏奸之所也。

敌近而静者，恃其险也；远而挑战者，欲人之进也。

其所居易者，利也。

众树动者，来也；众草多障者，疑也。

鸟起者，伏也；兽骇者，覆也。

尘高而锐者，车来也；卑而广者，徒来也；散而条达者，薪来也；少而往来者，营军也。

辞卑而益备者，进也；辞强而进驱者，退也。

轻车先出，居其侧者，陈也；无约而请和者，谋也；奔走而陈兵车者，期也；半进半退者，诱也。

杖而立者，饥也；汲役先饮者，渴也；见利而不进者，劳也。

鸟集者，虚也；夜呼者，恐也。

军扰者，将不重也；旌旗动者，乱也；吏怒者，倦也。

粟马食肉，军无悬甄，不返其舍者，穷寇也。

谆谆翕翕，徐言人人者，失众也；数赏者，窘也；数罚者，困也；先暴而后畏其众者，不精之至也。

来委谢者，欲休息也。

兵怒而相迎，久而不合，又不相去，必谨察之。

兵非多益，惟无武进，足以并力、料敌，取人而已，夫惟无虑而易敌者，必擒于人。

卒未亲附而罚之，则不服，不服则难用也；卒已亲附而罚不行，则不可用也。

故合之以文，齐之以武，是谓必取。

令素行以教其民，则民服；令素不行以教其民，则民不服。

令素行者，与众相得也。

《地形篇》第十 孙子曰：地形有通者，有挂者，有支者，有隘者，有险者，有远者。

我可以往，彼可以来，曰通。

通形者，先居高阳，利粮道，以战则利。

可以往，难以返，曰挂。

挂形者，敌无备，出而胜之；敌有备，出而不胜，难以返，不利。

我出而不利，彼出而不利，曰支。

支形者，敌虽利我，我无出也，引而去之，令敌半出而击之，利。

隘形者，我先居之，必盈之以待敌；若敌先居之，盈而勿从，不盈而从之。

险形者，我先居之，必居高阳以待敌；若敌先居之，引而去之，勿从也。

远形者，势均，难以挑战，战而不利。

凡此六者，地之道也，将之至任，不可不察也。

故兵有走者，有弛者，有陷者，有崩者，有乱者，有北者。

凡此六者，非天地之灾，将之过也。

夫势均，以一击十，曰走。

卒强吏弱，曰弛。

吏强卒弱，曰陷。

大吏怒而不服，遇敌愆而自战，将不知其能，曰崩。

将弱不严，教道不明，吏卒无常，陈兵纵横，曰乱。

将不能料敌，以少合众，以弱击强，兵无选锋，曰北。

凡此六者，败之道也，将之至任，不可不察也。

夫地形者，兵之助也。

料敌制胜，计险易、远近，上将之道也。



<<孙子兵法教程>>

知此而用战者必胜，不知此而用战者必败。

故战道必胜，主日无战，必战可也；战道不胜，主日必战，无战可也。

故进不求名，退不避罪，唯民是保，而利合于主，国之宝也。

视卒如婴儿，故可与之赴深谿；视卒如爱子，故可与之俱死。

厚而不能使，爱而不能令，乱而不能治，譬如骄子不可用也。

知吾卒之可以击，而不知敌之不可击，胜之半也。

知敌之可击，而不知吾卒之不可以击，胜之半也。

知敌之可击，知吾卒之可以击，而不知地形之不可以战，胜之半也。

故知兵者，动而不迷，举而不穷。

故曰：“知彼知己，胜乃不殆；知天知地，胜乃可全。

”

.....

<<孙子兵法教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>