

<<简易航空模型>>

图书基本信息

书名：<<简易航空模型>>

13位ISBN编号：9787802433717

10位ISBN编号：7802433711

出版时间：2009-9

出版时间：航空工业出版社

作者：黄云 等编

页数：202

字数：260000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<简易航空模型>>

### 前言

19世纪后期，人类探索航空的重点由气球转向重于空气的飞行器——飞机。

由于试验飞机的复杂性和危险性，航空先驱们都是首先用不载人的模型飞机反复进行研究，摸索规律，有相当把握后才开始试制载人飞机。

英国人凯利的滑翔机、美国人兰利和莱特兄弟等的飞机都是这样进行的。

1903年动力飞机试飞成功，但初期飞机的性能极差，不但速度小（不如快速汽车），而且稳定性也很不好，飞到空中危机四伏，仍然需要通过模型飞机进行研究、试验、改进和完善。

载人飞行器的初步成功，使从事学习和研究飞机的队伍迅速扩大。

也引起了许多人对模型飞机的兴趣。

20世纪初，在发达国家开始了航空模型运动。

为这些国家造就了许多航空人才和科技人才。

我国在20世纪30年代后期才出现小规模民间航空模型活动，比西方发达国家晚了20多年。

当时没有常设的全国性航空模型运动机构，基层活动属自发性质，参与航空模型运动的人数不多，技术水平和模型器材都很落后，处于萌芽状态。

新中国成立以后，中央人民政府十分重视和提倡航空模型运动。

1952年成立了中央国防体育俱乐部，后更名为中国人民国防体育协会，其任务是在人民群众中普及军事技术知识，进行国防教育，储备军事人才，培养国防后备力量。

航空模型运动被列为首批重点国防体育项目，有组织、有计划地开展起来，其发展势头超过许多发达国家。

1956年，新中国第一届航空模型竞赛在北京举行，此后，每年都举办全国性的航空模型比赛，“文革”期间中断了比赛，1978年恢复了全国比赛。

## <<简易航空模型>>

### 内容概要

本书以介绍简易航空模型的制作方法、试飞技巧等方面的知识为主，同时融合了航空发展史、空气及空气动力学的知识，图文并茂，深入浅出，特别适合中小学生学习，是航空模型辅导员的理想参考教材。

## &lt;&lt;简易航空模型&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 轻于空气的航空模型 一、孔明灯 二、热气球 三、轻于空气的航空器发展简史第二章 简易模型滑翔机 一、“翔箭号”手掷模型滑翔机 二、“飞镖号”手掷模型滑翔机 三、“勇士号”弹射模型滑翔机 四、“云雀号”一级牵引模型滑翔机 五、“飞雅号”牵引模型滑翔机 六、滑翔机的发展简史第三章 简易动力模型飞机 一、“明珠号”初级橡筋动力模型飞机 二、“金鹰号”室内橡筋动力模型飞机 三、“海鸥号”电动自由飞模型飞机 四、“米奇2号”可控时电动自由飞模型飞机 五、“红嘴鸥-GW”电动自由飞模型飞机 六、“飞行小子”超小型电动自由飞模型飞机 七、航空模型在飞机发明中的巨大作用 八、莱特兄弟和冯如第四章 简易电动线操纵模型飞机第五章 模型直升机 一、竹蜻蜓 二、“飞鸟号”橡筋模型直升机 三、橡筋动力“金鹰旋伞”直升机 四、直升机的发展简史第六章 模型扑翼机 一、“飞鹰号”橡筋模型扑翼机 二、“金鹰号”模型扑翼机 三、扑翼机艰难的发展历程第七章 飞行原理简说 一、空气的动力和空气动力学 二、我们周围的大气 三、升力和阻力 四、翼型及其参数 五、飞行中力的平衡 六、模型飞机的稳定性 七、模型飞机飞行姿态的调整和控制

## &lt;&lt;简易航空模型&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：（三）游戏、比赛和测试1．飞行接力视场地大小，每队5~10名队员，间隔距离10~20米，队型一字排开，或绕操场环形跑道成封闭队形。

两队同时开始由首位队员手掷起飞，后续队员接住模型再投飞下一位队员，依次接力飞行，比赛谁最先飞到终点。

判断到达终点的形式有多种方案：模型飞越设置的终点线；终点位置队员接到前方队员投飞模型；模型飞回到首飞队员手中。

手掷飞行接力还可以采用穿梭飞行接力形式。

每队队员平分两组，间隔10~20米相对列队，各参赛队间隔一定距离横向排列。

各队排在首位的队员投飞模型，完成后退到队伍末位。

模型飞回首飞队员手中时，接力飞行终止，快者为胜。

以上接力飞行，接机队员由于模型偏航或失手等原因未接到模型时，必须尽快捡回模型，回到原来站位，再进行投飞。

2．空中交流两人相距10~20米面对站立，相互往返投接模型，记录在规定时间内成功投接模型的飞行次数，失手未接住的不予计数，由接方捡回模型继续投飞。

3．飞向靶心这是投准飞行项目，可以以此组织个人或多人团队的游戏、比赛、测试活动。

靶心是一个圆形的飞行着陆区，圆心距离起飞线30米，从圆心出发，画5个同心圆，内圈直径3米，向外逐圈直径递增3米，最大圆圈直径15米。

参加者以靶心为目标，在起飞线投掷模型滑翔机。

模型的飞行落点以机头为准，成绩计算方法是：落在内圈得10分，落在3米圈上得9分，落在3米圈和6米圈之间得8分，以此类推，从靶中心到最外圈，得分依次为10、8、6、4、2，落在15米圈外为0分。

活动参加者每人进行三轮飞行，每轮飞行次数可以规定为2—3次，其中一次的最高得分记录为该轮正式成绩，三轮飞行成绩之和，为参加者的最终飞行成绩。

<<简易航空模型>>

编辑推荐

《简易航空模型》：新世纪航空模型运动丛书。

<<简易航空模型>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>