

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max从新手到高手完全技能进阶>>

13位ISBN编号：9787802435384

10位ISBN编号：7802435382

出版时间：2010-6

出版时间：航空工业出版社

作者：龙飞 编

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《中文版3ds Max从新手到高手完全技能进阶》为3ds Max 2010从新手到高手技能进阶手册，书中全面、详细地讲解了3ds Max 2010的各项核心技术与精髓内容，为读者奉献了320个技能实例，320个技巧点拨，并随书赠送320个技能实例的语音视频教程，让读者轻松掌握3ds Max三维设计的典型技能，从新手快速成长为设计高手。

《中文版3ds Max从新手到高手完全技能进阶》内容包括：熟悉3ds Max 2010、认识三维视图、对象的基本操作、创建三维模型、创建与编辑二维图形、编辑与修改模型、复制建模对象、创建复合模型、高级建模、材质与贴图、设置灯光与摄影机、环境特效与渲染输出、创建动画、粒子系统与空间扭曲，以及综合实例应用，读者学后可以有效提高设计应用水平和软件的实际操作能力。

《中文版3ds Max从新手到高手完全技能进阶》结构清晰、叙述简洁、图文并茂，适合于3ds Max的初、中级读者，包括工程绘图人员、室内装潢设计人员、室外建筑设计人员、动画制作者等，同时也可作为各类计算机培训中心、高等院校、职业学校及相关专业的辅导教材。

书籍目录

Chapter 1 熟悉3ds Max 2010  
1.1 启动与退出3ds Max 2010  
技能1 启动3ds Max 2010  
技能2 退出3ds Max 2010  
1.2 管理文件  
技能3 新建文件  
技能4 打开文件  
技能5 保存文件  
技能6 保存副本  
技能7 合并场景  
技能8 重置场景  
技能9 导出文件  
技能10 导入文件  
1.3 调整视图显示  
技能11 最大化显示视图  
技能12 缩放显示视图  
技能13 平移视图  
技能14 改变视野大小  
1.4 设置工作界面  
技能15 设置快捷键  
技能16 设置工具栏  
技能17 自定义菜单  
技能18 保存用户界面  
1.5 自定义首选项  
技能19 自定义单位  
技能20 自定义默认环境灯光颜色  
技能21 设置自动备份文件名  
技能22 设置最近打开的文件数量  
Chapter 2 认识三维视图  
Chapter 3 对象的基本操作  
Chapter 4 创建三维模型  
Chapter 5 创建与编辑二维图形  
Chapter 6 编辑与修改模型  
Chapter 7 复制建模对象  
Chapter 8 创建符合模型  
Chapter 9 高级建模  
Chapter 10 材质与贴图  
Chapter 11 设置灯光与摄影机  
Chapter 12 环境特效与渲染输出  
Chapter 13 创建动画  
Chapter 14 粒子系统与空间扭曲  
Chapter 15 综合实例应用

### 编辑推荐

从零起步、由浅入深，引领新手入门；范例演示、全程图解，快速进阶提高；内容全面，视频讲解，掌握核心技能；案例实战、激发灵感，提升创作真功；面向实际、即学即用，成就设计高手。15大软件技术精解，320个典型技能实例，320条应用技能点拨，420多分钟视频演示，1000张图片全程图解。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>