

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW X3实例与操作>>

13位ISBN编号：9787802435582

10位ISBN编号：7802435587

出版时间：2010-8

出版时间：航空工业出版社

作者：罗小莹 等主编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Corel DRAW是目前最优秀的绘画软件之一，本书结合Corel DRAW的实际用途，按照系统、实用、易学、易用的原则详细介绍了Corel DRAW X3的各项功能，内容涵盖Corel DRAW X3入门，绘制几何图形，绘制线条和不规则图形，编辑路径与对象，轮廓与填充，对象编辑和辅助工具的使用，对象的组织与安排，应用文本，应用交互式效果，应用特殊效果，位图的导入与编辑，对位图应用滤镜，打印输出，并在第14章给出了两个综合实例。

本书具有如下特点：（1）全书内容依据Corel DRAW X3的功能和实际用途来安排，并且严格控制每章的篇幅，从而方便教师讲解和学生学习；（2）大部分功能介绍都以“理论+实例+操作”的形式进行，并且所举实例简单、典型、实用，从而便于读者理解所学内容，并能活学活用；（3）将Corel DRAW X3的一些使用技巧很好地融入到了书中，从而使本书获得增值；（4）各章都给出了一些精彩的综合实例，便于读者巩固所学知识，并能在实践中应用。

本书可作为中、高等职业技术学院，以及各类计算机教育培训机构专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

书籍目录

第1章初识Corel DRAW X3 1.1 与Corel DRAW X3相关的基本常识 1.1.1 Corel DRAW X3功能简介 1.1.2 矢量图与位图 1.1.3 位图的分辨率 1.1.4 常用图形、图像文件格式 1.1.5 常用色彩模式 1.2 Corel DRAW X3入门 1.2.1 启动Corel DRAW X3程序 1.2.2 认识Corel DRAW X3的工作界面 1.2.3 调整Corel DRAW X3工作界面 1.3 Corel DRAW X3文件操作 1.3.1 新建与打开文件——制作海滩风景插画 1.3.2 保存和关闭文件 1.3.3 导入与导出文件 1.4 显示调整 1.4.1 切换和排列窗口 1.4.2 设置视图的显示模式 1.4.3 缩放和平移视图 1.4.4 预览图形 1.5 页面设置与操作 1.5.1 设置页面大小和方向 1.5.2 更改页面背景 1.5.3 切换、插入、删除和重命名页面 1.6 对象选取与简单编辑 1.6.1 创建对象时的自动选取 1.6.2 使用“挑选工具选取和编辑对象 综合实例——制作希望的田野插画 本章小结 思考与练习第2章 绘制几何图形第3章 绘制线条和不规则图形第4章 编辑路径与对象第5章 轮廓与填充第6章 对象编辑和辅助工具的使用第7章 对象组织与安排第8章 应用文本第9章 应用交互式效果第10章 应用特殊效果第11章 位图的导入与编辑第12章 对位图应用滤镜第13章 文件打印与输出第14章 综合应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>