

<<Painter X商业插画经典案例>>

图书基本信息

书名：<<Painter X商业插画经典案例>>

13位ISBN编号：9787802482364

10位ISBN编号：7802482364

出版时间：2009-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：周维维

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Painter X商业插画经典案例>>

前言

Painter X软件是Corel公司提供给业界的一款功能强大的绘画和插画软件，它是CG素描与绘画工具的终极选择，是专门为渴望追求创意自由及需要数码工具进行仿真传统绘画的数码艺术家、插画家以及动漫游戏行业人员而开发的。

Painter X软件能通过数码的手段再现传统绘画及素描效果，为设计师提供了用新的媒介与技法来表达自己创意的机会。

Painter X凭借新的具有里程碑意义的真实笔触绘画系统、黄金分割布局工具、网格设置工具和增强的照片绘画控制面板为商业设计师、娱乐艺术家、摄影师和杰出的画家提供了一个非凡的表演舞台，将数字艺术设计提升到空前的水平。

本书围绕Painter软件在商业插画领域的应用这一核心，介绍了插画的基础概念、风格技法和应用实例，力求让读者在学习过程中打好基础、练好手艺。

全书共分为3篇，分别介绍了商业插画的基础知识和Painter X软件的主要功能及应用，各种风格插画的制作方法以及插画在商业上的应用实例集萃。

第1篇含2章内容，介绍了商业插画的基础知识和Painter X软件的功能及画笔用法。

第2篇含9章知识，选择了韩国矢量风格插画、日本卡漫风格插画、欧美奇幻风格插画、水彩写意风格插画、彩铅速写风格插画、华丽油画风格插画、趣味儿童风格插画、写实照片风格插画和CG合成风格插画9种风格迥异的实例，每种插画实例的构思方法和制作流程都体现出该风格的个体特色，读者在操作过程中能领略到Painter软件丰富的笔触是如何再现传统绘画效果的。

第3篇含5章内容，是根据Painter插画的实际应用类型选择的贺卡设计、人物角色设计、广告插画、游戏场景背景设定和连环漫画创作实例，通过这些实例演练，读者会对艺术创作如何与实际应用结合有一定认识。

本书中所有的实例都融合了作者多年的教学经验和绘画心得，教学目标明确，知识安排合理，图文并茂、深入浅出。

本书旨在让读者充分掌握Painter X的绘制技法，并最大程度地发挥它的功效作用。

无论是CG美术爱好者、动画制作爱好者、动漫行业相关从业人员或者插画设计师，通过本书的学习都可以掌握在计算机上运用传统绘画技法创作数码插画作品的方法。

为了便于读者学习和使用，本书提供了所有制作实例所需素材文件和最终效果文件。

请读者从<http://www.khp.com.cn>网站免费下载。

鉴于编者水平有限，编写时间仓促，疏漏和不足之处在所难免，敬请广大读者朋友批评指正。

<<Painter X商业插画经典案例>>

内容概要

Painter是由Corel公司出品的专业绘图软件，它是绘图软件中的尖端产品，几乎可以实现所有绘图的创造技法，其全新的数字化绘图模式更接近手工素描和传统绘画的表现。

Painter应用的领域非常广泛，从各种风格的插画到Web图片设计，甚至是动画制作，几乎无所不能。本书针对Painter在商业领域的应用，选择不同风格和不同应用类型的插画实例进行讲解。

本书共有16章，分为3篇。

第1篇着重讲解商业插画的基础知识和Painter X软件的主要功能及应用；第2篇实例讲解韩国矢量风格插画、日本卡漫风格插画、欧美奇幻风格插画、水彩写意风格插画、彩铅速写风格插画、华丽油画风格插画、趣味儿童风格插画、写实照片风格插画和CG合成风格插画的制作；第3篇结合商业插画的特点，对贺卡设计、人物角色设计、广告插画、游戏场景背景设定和连环漫画制作进行详细讲解。

全书制作实例所用素材文件和最终效果图可在<http://www.khp.com.cn>网站免费下载，供读者学习使用。

本书适用于Painter的各级用户，可以帮助初学者快速进入Painter绘画的神奇境界，帮助有一定基础的读者提高绘画能力，也可作为艺术院校学生的教学辅助用书。

<<Painter X商业插画经典案例>>

书籍目录

Painter X与商业插画篇	Chapter 1 商业插画的基础知识	1.1 商业插画的概念	1.1.1 插画及其表现形式
	1.1.2 认识商业插画	1.1.3 各国商业插画赏析	1.1.4 商业插画的组成部分
	1.2 商业插图制作的基本要求	1.2.1 插画的表现内容	1.2.2 插画的表现方法
	1.2.3 插画的功能	1.3 创作插画的软件和工具	1.3.1 创作插画的平面软件
	1.3.2 压感笔及相关知识	Chapter 2 软件的主要功能及应用	2.1 Painter X软件的基础知识
	2.1.1 Painter X软件的操作界面	2.1.2 Painter X中基础工具的介绍	2.2 Painter X的软件性能和菜单简介
	2.2.1 Painter X软件的主要新增功能	2.2.2 Painter X中各项菜单的介绍	2.3 Painter X笔刷和内容选择器的详解
	2.3.1 基本笔刷及其特性	2.3.2 Painter X的内容选择器	2.4 Painter X的图层混合模式
	2.4.1 混合图层颜色Composite Method	2.4.2 用于Impasto画笔的混合模式Composite Depth	插画风格篇
	Chapter 3 韩国矢量风格插画——机车美女	3.1 用画笔绘制主体人物及背景	3.2 结合画笔和“Colors”面板填充草图
	3.2 结合画笔和“Colors”面板填充草图	3.3 细致勾画人物五官及机车结构等细节	Chapter 4 日本卡漫风格插画——风中少女
	Chapter 4 日本卡漫风格插画——风中少女	4.1 绘制底图并填充基本色调	4.2 绘制卡通人物的五官及衣物
	4.2 绘制卡通人物的五官及衣物	4.3 勾画飞舞的裙带及头发等细节	Chapter 5 欧美奇幻风格插画——花凤凰
	Chapter 5 欧美奇幻风格插画——花凤凰	5.1 绘制凤凰主体及花朵草图	5.2 细节描绘羽毛、岩石及花朵
	5.1 绘制凤凰主体及花朵草图	5.2 细节描绘羽毛、岩石及花朵	5.3 调整背景光晕等细节效果
	Chapter 6 水彩写意风格插画——香水百合	6.1 绘制百合花并填充基本颜色	6.2 细致描绘百合花茎和花叶
	Chapter 6 水彩写意风格插画——香水百合	6.2 细致描绘百合花茎和花叶	6.3 擦出高光效果并设置明暗度
	Chapter 7 彩铅速写风格插画——街景	7.1 勾勒房子、人物形态并填充基本颜色	7.2 细节描绘房屋轮廓及窗户
	Chapter 7 彩铅速写风格插画——街景	7.1 勾勒房子、人物形态并填充基本颜色	7.2 细节描绘房屋轮廓及窗户
	7.3 综合多种画笔绘制细部图像	Chapter 8 华丽油画风格插画——虎	8.1 绘制虎头并填充基本颜色
	Chapter 8 华丽油画风格插画——虎	8.1 绘制虎头并填充基本颜色	8.2 刻画老虎身体斑纹和五官
	8.1 绘制虎头并填充基本颜色	8.2 刻画老虎身体斑纹和五官	8.3 绘制毛发并体现立体效果
	Chapter 9 趣味儿童风格插画——寂寞的她	9.1 绘制底图并填充基本色调	9.2 细致描绘主体人物及道具
	Chapter 9 趣味儿童风格插画——寂寞的她	9.1 绘制底图并填充基本色调	9.2 细致描绘主体人物及道具
	9.3 补充墙壁、蝴蝶及鸟笼等背景	Chapter 10 写实照片风格插画——明媚的笑	10.1 勾勒人物轮廓并填充基本颜色
	Chapter 10 写实照片风格插画——明媚的笑	10.1 勾勒人物轮廓并填充基本颜色	10.2 绘制并调整皮肤和五官细节
	10.1 勾勒人物轮廓并填充基本颜色	10.2 绘制并调整皮肤和五官细节	10.3 绘制头发并柔和皮肤明暗交界
	Chapter 11 CG合成风格插画——窥探	11.1 勾勒人物外形并填充基本颜色	11.2 细致描绘皮肤明暗效果及五官
	Chapter 11 CG合成风格插画——窥探	11.1 勾勒人物外形并填充基本颜色	11.2 细致描绘皮肤明暗效果及五官
	11.3 制作背景门板及灵动的蝴蝶	商业应用篇	Chapter 12 组合图案风格插画——贺卡设计
	Chapter 12 组合图案风格插画——贺卡设计	12.1 设定大小并制作贺卡底图	12.2 置入素材美化背景主体要素
	12.1 设定大小并制作贺卡底图	12.2 置入素材美化背景主体要素	12.3 添加并调整花朵、人物及文字等细节
	Chapter 13 游戏造型设定插画——人物角色	13.1 勾勒人物外形并制作背景效果	13.2 绘制并填充人物五官及整体装扮
	Chapter 13 游戏造型设定插画——人物角色	13.1 勾勒人物外形并制作背景效果	13.2 绘制并填充人物五官及整体装扮
	13.2 绘制并填充人物五官及整体装扮	13.3 绘制道具及细节并添加边框效果	Chapter 14 商业广告插画——香水海报
	Chapter 14 商业广告插画——香水海报	14.1 勾勒香水瓶子并制作背景效果	14.2 添加主体人物并调整光照效果
	Chapter 14 商业广告插画——香水海报	14.1 勾勒香水瓶子并制作背景效果	14.2 添加主体人物并调整光照效果
	14.2 添加主体人物并调整光照效果	14.3 填充香水瓶子颜色并添加文字	Chapter 15 场景和道具的创作——背景设定
	Chapter 15 场景和道具的创作——背景设定	15.1 勾勒草图并填充基本颜色	15.2 调整明暗度以表现深林效果
	15.1 勾勒草图并填充基本颜色	15.2 调整明暗度以表现深林效果	15.3 填充人物并添加文字等细节
	Chapter 16 综合型插画——连环漫画的创作	16.1 分划结构、勾勒草图并填充基本颜色	16.2 添加并填充插图中的场景
	Chapter 16 综合型插画——连环漫画的创作	16.1 分划结构、勾勒草图并填充基本颜色	16.2 添加并填充插图中的场景
	16.1 分划结构、勾勒草图并填充基本颜色	16.2 添加并填充插图中的场景	16.3 调整整体色调并添加文字效果
	16.2 添加并填充插图中的场景	16.3 调整整体色调并添加文字效果	357

<<Painter X商业插画经典案例>>

章节摘录

插图：Painter X与商业插画篇Chapter 1 商业插画的基础知识 1.1 商业插画的概念商业插画顾名思义就是具有商业价值的插画，它不属于纯艺术范畴，可定义为企业或产品绘制的数码作品，作者获得与之相关的报酬，但要放弃对作品的所有权，只保留署名权的商业买卖行为。

商业插画是插图的一种表现形式，其他还有广告插画、卡通吉祥物设计、出版物插图以及影视游戏插画等，如下将详细介绍插画的具体知识。

<<Painter X商业插画经典案例>>

编辑推荐

详解Painter插画专业技术，深入图像绘制核心领域，《Painter X商业插画经典案例》将把你的CG绘画效果带入一个新境界由浅入深详解CG绘画理论与技巧14个领域囊括商业制作常见类型14个实例风格华例，技法细腻电脑绘图该从哪里入手，应该注意哪些问题怎样才能电脑里实现水彩、油画、彩色铅笔画，等等效果在五花八门的绘图教程中，有没有可遵循借鉴的基础流程电脑绘画作品要怎么设计和制作才能满足商业使用的需求《Painter X商业插画经典案例》以专业美工软件Painter X为主，从基础知识开始，教你使用电脑创作多种风格的插画。

书中图文并茂地介绍了绘制技法，让你从此掌握电脑绘图的秘密，拥有自由创作的能力！

<<Painter X商业插画经典案例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>