

## <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

### 图书基本信息

书名：<<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

13位ISBN编号：9787802482531

10位ISBN编号：7802482534

出版时间：2008-12

出版单位：北京希望电子出版社

作者：刘行，鲜安蓉 编著

页数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

# <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

## 前言

Flash CS3是Adobe 公司最新推出的一款非常优秀的网页交互式矢量动画制作软件。

随着科技的不断进步，Flash 也在不断地适应网络的快速发展，如使用新的 ActionScript 3.0 语言创建和编辑代码，并使用真实的开发环境最大化地提高开发效率。

本书内容本书从实际应用的角度出发，通过大量精美的实例讲述Flash的基础知识和应用方向，并结合最新版本的Photoshop CS3讲解了GIF动画的制作要点和操作技巧。

全书共12章，每章都使用了大量的新颖范例对应讲解各章的知识要点，涵盖了 Flash软件的各种基本知识、Flash特效制作、互动多媒体设计、MTV DIY制作、宣传动画应用；另外，还提供了GIF网页动画、影像切割处理与网页效果等多种复杂的动画效果制作。

通过本书的学习，可以让读者不但能掌握Flash CS3软件的应用，而且还能通过本书中典型的应用实例感受到Flash CS3的魅力，以一点带动相关知识，从而达到举一反三的学习效果。

本书特色（1）完善的知识体系本书在知识体系安排上避免了以往图书的知识点偏多、重点不突出的缺点。

书中的学习要点不但照顾到读者的需求，而且还根据Flash 与Photoshop的特点进行了特别设计，依次讲解了Flash的基础知识、动画类型、动画元件和渐变效果；然后逐步提升应用水平，讲解了遮罩制作、场景制作、动态按钮制作、背景音乐制作、网络动画合成、文字动态效果以及后期的图层控制、互动媒体和Actions特效等高级应用，组成了一个完善的知识体系。

（2）实用的教学案例全书中并没有使用大量的语言篇幅来讲解Flash软件的应用，而是通过一个个精心设计的小实例“手把手”地教读者如何操作软件。

全书通过上百个精选实例讲解了Flash软件的各种应用：第1~4章讲解了Flash的基础知识、动画类型、网络动画元件和网络广告设计；第5~8章讲解了网络动画特效、互动多媒体制作、MTV DIY的制作和网络动画宣传设计等高级应用；第9~12章讲解了GIF动画基础、网页广告Banner设计、网页特效及Flash动画的优化与发布。

这些案例分别对应软件不同的应用功能，希望读者能用心体会软件的应用技巧，从而掌握各类动画制作技巧。

（3）独特的教学模式在讲解案例时，书中给出了各个案例的知识要点分析、图文对照的详细步骤讲解，而且根据需要，在读者易出错的地方设置了提示，对重点知识进行拓展，从而帮助读者加深理解，“不但知其然，而且知其所以然”。

通过丰富多变的动画，说明从无到有、从简单到复杂的制作过程，快速提高读者的动手能力，避免了以往该类图书有着大量知识点的枯燥说明，而无法提高动手能力的缺陷。

如何使用本书本书面向希望成为Flash动漫设计师的读者。

读者可按照实用例题（收录在随书光盘内）的制作顺序，有步骤地进行阶段性学习，在挑战课后练习的同时，对所学过的内容进行再复习和再巩固。

Chapter的学习目的：解说每章中要掌握的重点知识和技巧，使读者轻松了解该章的概要内容。

Lesson的内容：要制作的实例页面，按照知识点制作完成的网页效果，本课的重点图像。

利用这些图像，可以使学习Flash变得更加容易。

Step标题：Lesson被大致分为若干个Step。

Step分为两种，一种用来实现解说机能，另一种用来划分学习阶段顺序。

提示/注意：介绍与学习内容有关的一些必要的知识窍门。

课后练习实例和答案：为了使读者牢固地掌握每课所讲内容，培养读者的实践能力，我们在Lesson的最后安排了有针对性的练习题。

读者可以参考完成后的实例效果图和主要画面，对练习题的实例图像和内容进行加工与解答。

光盘介绍赠送书中所有实例的相关素材和源文件。

赠送包含了300多条Flash简明动作脚本的电子书。

收录了习题的解答文件以及答案的详细解说等内容，可在学习中配合使用。

## <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

本书由王学英策划，刘行、鲜安蓉主编，其中尹世君老师编写了本书的第6~10章内容，郑士茹、王日友、刘利伟、郝娜、郭娉、李超、朱珉、韩颖、王一民、王伟、许静、梁华平、赵伟、夏中义、张纪伟、王连伟、高春丽、任军、杨超杰、殷世鹏、秦旭辉和杨波亦参与了本书资料的收集和编写。

我们对以上所有的朋友表示衷心感谢。

鉴于作者水平有限，加之时间紧促，书中疏漏之处在所难免，在本书的使用过程中，欢迎您给我们提出宝贵的意见或建议。

## <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

### 内容概要

《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》以大量精美的实例讲述了Flash的基础知识和应用方向，讲解了其高级应用的制作要点和操作技巧。

其新颖的范例涵盖了Flash软件的各种基本知识与操作，包含基本矢量图形的制作和逐帧动画、路径补间动画、时间轴动画、遮罩动画等多种复杂动画效果的制作。

另外，书中还提供了网页设计交互、GIF与网页的影像切割等多种效果。

《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》是一本极具参考价值的Flash范例书，可供Flash和GIF动画初中级制作者阅读，同时也可作为相关培训教材，另外对广告创意设计、平面设计及网页制作等方面人员也具有一定的参考价值。

## <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

### 书籍目录

Chapter 01 Flash CS3快速学习导航 Lesson-1 Flash CS3在网站设计中的应用 Lesson-2 Flash CS3系统需求 Lesson-3 Flash CS3的应用范围 Lesson-4 Flash CS3的基本功能 Lesson-5 Flash CS3操作界面 Lesson-6 Flash CS3的工具面板 本章小结 Chapter 02 Flash CS3动画的设计与制作 Lesson-1 制作动画补间动画 Lesson-2 制作形状补间动画 Lesson-3 制作逐帧动画 Lesson-4 制作交互式动画 Lesson-5 制作综合动画 本章小结 Chapter 03 网络动画的制作与合成 Lesson-1 跳动的短消息 Lesson-2 “小偷逃跑” Lesson-3 遮罩动画 Lesson-4 漫天飘舞的桃花 Lesson-5 树叶中滚动的水滴 Lesson-6 神奇的电子树 本章小结 Chapter 04 网络广告的设计与制作 Lesson-1 常见网络广告的基本形式 Lesson-2 制作遮罩动画效果 Lesson-3 制作霓虹灯效果 Lesson-4 制作动画场景所需要的素材 Lesson-5 制作动态卡通人物造型 Lesson-6 制作苹果图标换色特效 Lesson-7 制作商业迷你网站片头动画 Lesson-8 制作具有交互性的留言系统 本章小结 Chapter 05 Flash动画特效的设计与制作 Lesson-1 导入截选的声音文件 Lesson-2 制作分镜头与上机着色 Lesson-3 制作MTV Lesson-4 星空的动态效果 Lesson-5 湖光的效果 Lesson-6 对口型 Lesson-7 人物行走的动态效果 Lesson-8 应用滤镜特效 Lesson-9 使用混合模式创建复合图像 本章小结 Chapter 06 网络互动媒体的设计与制作 Lesson-1 制作隐形按钮 Lesson-2 制作鼠标的跟随效果 Lesson-3 制作旋转式图片展览 Lesson-4 游戏的基本场景制作与合成 Lesson-5 制作网络资源下载页面Loading 本章小结 Chapter 07 MTV DIY设计与制作 Lesson-1 Flash MTV设计基础 Lesson-2 初期准备工作 Lesson-3 实现动画效果 Lesson-4 添加歌词 Lesson-5 预载Loading和按钮的制作 Lesson-6 动画制作步骤详解 本章小结 Chapter 08 网络宣传动画的设计与制作 Lesson-1 制作广告——美美韩餐馆 Lesson-2 制作动感光碟 Lesson-3 制作动画所需要的基本元素 Lesson-4 合成动画影片 Lesson-5 制作文字动态效果 Lesson-6 制作影片的预载画面 本章小结 Chapter 09 广告宣传片的设计与制作 Lesson-1 Flash广告设计基础 Lesson-2 基本制作步骤 Lesson-3 设计效果 Lesson-4 设计前的指导 Lesson-5 动画制作步骤详解 本章小结 Chapter 10 Flash网站的设计与制作 Lesson-1 制作【Fashion】按钮 Lesson-2 制作【Music】按钮 Lesson-3 制作【Drawing】按钮 Lesson-4 制作【Cartoon】按钮 Lesson-5 制作“兔子”元件 Lesson-6 页面合成 本章小结 Chapter 11 使用Flash CS3函数创建动画集锦 Lesson-1 动画控制类实例集 Lesson-2 浏览器与网络类实例集 Lesson-3 影片剪辑控制类实例集 本章小结 Chapter 12 Flash动画的优化与发布 Lesson-1 优化Flash影片 Lesson-2 输出动画 Lesson-3 影片的发布设置 Lesson-4 发布预览 Lesson-5 生成可执行文件 本章小结 附录A 常用快捷键及应用技巧 A.1 工具 A.2 菜单命令 附录B 常见问题及解答

## <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

### 章节摘录

插图：Chapter01 FlashCS3快速学习导航学习目的本章将学习Flash在网站设计中的应用及其系统需求、应用范围、基本功能、操作界面、工具面板等。

其中，在工具面板一节将重点学习Flash绘图工具的使用，通过本节课的学习，读者将学会如何绘制一颗线条树、一所房子、波浪、花朵、七星瓢虫，以及一棵包含树叶和枝干的大树。

Lesson-1 FlashCS3在网站设计中的应用Lesson-2 FlashCS3系统需求Lesson-3 FlashCS3的应用范围Lesson-4 FlashCS3的基本功能Lesson-5 FlashCS3操作界面Lesson-6 FlashCS3的工具面板

## <<FLASH CS3动漫设计课堂实录>>

### 编辑推荐

掌握Flash的基本知识，《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》通过一个个精心设计的小实例来“手把手”地教读者如何玩转Flash。

学会运用Flash制作动画的方法对网络广告、网络动画特效、网络互动媒体、MTV等的制作方法都进行了一一解说。

嵌套软件知识，学一《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》收获多种软件内容根据Flash和Photoshop软件结合的特点，从基础知识讲解到高级应用，组成一个完善的知识体系，《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》针对这种组合的方式也进行了详细解说赠送书中所有实例的素材和Flash源文件 赠送包含300多余Flash简明动作脚本的电子书收录了习题的解答文件以及答案的详细解说等内容。

动漫设计课堂实录通过课程和Let ' s Try形式的配合，让学习者打下牢固的基础《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》使用方法：《网页设计必读FLASH CS3动漫设计课堂实录》面向希望成为Flash动漫设计师的读者。

按照实用例题（收录在随书光盘内）的制作顺序，有步骤地进行阶段性学习，在挑战课后练习的同时，对所学过的内容进行再复习和再巩固。

Chapter的学习目的：解说每章中要掌握的重点知识和技巧，使读者轻松了解该章的概要内容。

Lesson的内容：要制作的实例页面，按照知识点制作完成的网页效果，本课的重点图像。

利用这些图像，可以使学习Flash变得更加容易。

Step标题：Lesson被大致分为若干个Step。

Step分为两种，一种用来实现解说机能，另一种用来划分学习阶段顺序。

提示 / 注意：介绍与学习内容有关的一些必要的知识窍门。

课后练习实例和答案：为了使读者牢固地掌握每课所讲内容，培养读者的实践能力，我们在Lesson的最后安排了有针对性的练习题。

读者可以参考完成后的实例效果图和主要画面，对练习题的实例图像和内容进行加工与解答。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>