

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW X3案例教程>>

13位ISBN编号：9787802482722

10位ISBN编号：7802482720

出版时间：2009-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：龙腾科技 编

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CorelDRAW是目前市场上最优秀的矢量绘图与文档排版软件之一，曾在国际上获得300多项大奖。

《中文版CorelDRAW X3案例教程》以案例和现场解答的形式，循序渐进地阐述了CorelDRAW X3的各种功能，让CorelDRAW初学者能够快速上手制作动画。

全书共分14章，依次介绍了CorelDRAW X3的基本操作，几何图形的绘制，线条和不规则图形的绘制与编辑，颜色和图案填充，对象的编辑和辅助工具的使用，对象的组织与安排，文本的输入与应用，交互式效果的应用，特殊效果全接触，位图的导入与编辑，位图的滤镜特效，打印输出，并在第14章给出了两个综合实例。

《中文版CorelDRAW X3案例教程》语言简练、通俗易懂，知识点由浅入深、循序渐进，内容全面且有极强的实用性和可操作性，非常适合作为高职、高专相关专业和电脑培训班的平面设计培训教材，同时也适合广大平面设计爱好者阅读。

《中文版CorelDRAW X3案例教程》配套光盘内容为书中部分实例素材，教学课件及视频演示。

书籍目录

第1章 走进CorelDRAW X3的精彩世界1.1 CorelDRAW X3入门现场解答1：CorelDRAW X3有哪些功能案例1 启动CorelDRAW X3现场解答2：CorelDRAW X3的工作界面有哪些组件案例2 显示或隐藏工具栏案例3 改变工具栏的位置和大小1.2 文件操作现场解答1：如何新建和打开文件案例1 保存和关闭文件案例2 导入与导出文件现场解答2：常用图形、图像文件格式有哪些现场解答3：什么是色彩模式现场解答4：矢量图与位图有何区别现场解答5：什么是位图的分辨率1.3 显示调整现场解答1：如何切换和排列窗口现场解答2：如何设置视图的显示模式案例1 使用“缩放工具”和“手形工具”缩放和平移视图案例2 预览图形的方法1.4 页面设置与操作现场解答1：如何设置页面大小和方向现场解答2：如何更改页面背景案例1 切换、插入、删除和重命名页面1.5 对象选取与简单编辑现场解答1：创建对象时的自动选取现场解答2：如何使用“选择工具”选取和编辑对象综合案例——绘制小钳蟹本章小结思考与练习第2章 绘制几何图形2.1 绘制矩形案例1 使用“矩形工具”绘制矩形现场解答1：如何绘制圆角矩形2.2 绘制椭圆案例1 使用“椭圆工具”绘制椭圆案例2 绘制饼形和弧形2.3 绘制多边形和星形案例1 绘制多边形案例2 绘制星形案例3 绘制复杂星形2.4 绘制其他图形案例1 使用“螺旋形工具”绘制螺旋线案例2 使用“图纸工具”绘制网格案例3 使用“基本形状”工具组绘制特殊图形案例4 使用“智能绘图工具”绘制图形综合实例——绘制帆船本章小结思考与练习第3章 绘制线条和不规则图形3.1 使用“手绘工具”绘制线条3.2 使用“贝塞尔工具”绘制曲线3.3 使用“艺术笔工具”绘制艺术线条案例1 使用预设工具绘制可变宽度线条案例2 使用画笔工具绘制图案式线条案例3 使用喷罐工具绘制图案式线条案例4 使用书法工具绘制书法线条现场解答1：如何使用压力工具3.4 使用“钢笔工具”、“多点线”和“3点曲线工具”3.5 使用“交互式连线工具”连接对象3.6 使用“度量工具”标注图形综合实例——绘制迷人的海边夜色本章小结思考与练习第4章 编辑路径与对象第5章 轮廓与填充第6章 对象编辑和辅助工具的使用第7章 对象组织与安排第8章 应用文本第9章 应用交互式效果第10章 应用特殊效果第11章 位图的导入与编辑第12章 对位图应用滤镜第13章 打印输出第14章 综合实例

编辑推荐

CorelDRAW X3的基本操作，几何图形绘制原理，对象的编辑和辅助工具的使用，交互式效果的应用，特殊效果全接触，位图的导入与编辑，打印输出。

《中文版CorelDRAW X3案例教程》特点：案例与知识点结合、内容全面、由浅入深 表述通俗易懂，实用性和可操作性强 《中文版CorelDRAW X3案例教程》适用于高职、高专院校平面设计培训班、平面设计爱好者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>