第一图书网, tushu007.com

<<最新3ds Max 2009入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<最新3ds Max 2009入门与提高>>

13位ISBN编号：9787802483156

10位ISBN编号：7802483158

出版时间：2009-3

出版时间：北京希望电子出版社

作者：万志成

页数：526

字数：827000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

3dsMax2009是美国Autodesk公司推出的一款顶级三维动画软件，在同行业中拥有最大的用户群，其相关插件和资源也相当丰富。
该软件问世至今已有十几年，凭借其强大的建模、材质、动画等功能和友好的界面，以及良好的操作性，被广泛应用于影视、游戏、工业造型等领域，深受国内外从业人员以及其爱好者的青睐。

本书针对3dsMax的初学者和进阶者编写，从3dsMax的介绍到各种功能命令的操作使用，再到项目实例的制作，都由浅入深地进行了详细的讲解。

全书前12章按照3dsMax的工作流程划分，详细地讲解了3dsMax的基本知识、对象的创建、变换对象、修改器的使用、材质的制作、动画的创建、灯光与摄影机、环境与特效、渲染输出以及物理动画模拟工具reactor等几乎3dsMax的所有功能，在知识讲解的过程中以及章节末尾都有针对性地加入了小型实例，让读者能够将每一章的知识进行进一步的巩固。

全书最后4个章节安排了大型实例——制作室内模型、制作高级轿车、制作礼花绽放效果以及制作电视栏目片头动画，以此来引导读者将前面章节所学的知识应用到实际工作中。

内容概要

三维动画设计已经渐渐渗透到了社会的各个方面，而3ds Max已经成为业界广泛使用的三维制作软件。本书涵盖3ds Max 2009的方方面面，全书的所有知识点都以实例为基础，让读者能够更快速地了解各种命令的使用方法，学以致用。

全书共分16章，第1章介绍3ds Max 2009的基本知识；第2章介绍3ds Max的文件管理和用户界面的基本设置，为后面的学习打好基础；第3、第4章介绍如何创建3ds Max的场景对象，并进行基本的操作；第5、第6章介绍3ds Max的材质与贴图；第7章介绍灯光与摄影机；第8章介绍环境与特效；第9章介绍动画制作功能；第10章介绍空间以及粒子系统知识；第11章介绍渲染相关的知识；第12章介绍物理动画模拟工具——reactor；第13～16章为综合实例制作，主要涉及到室内设计——制作室内模型、产品设计——制作高级轿车、特效动画——制作礼花绽放效果、片头动画——制作电视栏目片头。

书中用到的全部实例的原始场景和最终场景文件，以及制作过程中所用到的贴图文件和光域网文件等素材，都会在光盘中为读者提供。

作者精心录制的视频教学，以及额外赠送的一套280分钟时长的3ds Max 2009拓展实例教学视频，更会让读者的学习轻松而快捷。

本书适用于建筑、游戏、影视、广告等领域的三维设计人员和计算机动画制作人员，以及对这些领域有兴趣爱好的读者朋友。

由于本书对3ds Max的命令进行了详细而全面的讲解，因此它不但适合初级读者，也适合具有一定应用经验的中级读者朋友，还可作为各大中专院校、培训学校和社会培训班的教材使用。

书籍目录

Chapter 01　认识3ds Max 2009　1.1　3ds Max 2009简介　1.2　3ds Max 2009　1.3　本章小结 Chapter 02　设置系统和自定义界面　2.1　操作场景文件　2.2　场景设置　2.3　自定义视口　2.4　用户界面设置　2.5　本章小结 Chapter 03　3ds Max 2009基本模型创建　3.1　基本几何体　3.2　几何图形　3.3　创建建筑模型　3.4　本章实例：创建保温水杯　3.5　本章小结 Chapter 04　操作和编辑模型　4.1　操作对象　4.2　创建复合对象　4.3　使用修改器　4.4　本章实例：制作调味罐　4.5　本章小结 Chapter 05　认识材质　5.1　认识材质编辑器　5.2　材质的属性　5.3　本章实例：制作静物材质　5.4　本章小结 Chapter 06　使用不同的贴图和材质　6.1　常用贴图　6.2　常用材质　6.3　与材质相关的修改器　6.4　本章实例：制作古建筑材质　6.5　本章小结 Chapter 07　创建摄影机与灯光　7.1　创建摄影机　7.2　创建标准灯光　7.4　本章实例：制作景深特效　7.5　本章小结　Chapter 08　环境与特效Chapter 09　制作动画Chapter 10　空间扭曲和粒子Chapter 11　渲染场景Chapter 12　使用reactor模拟动力学场景Chapter 13　室内设计——制作室内模型Chapter 14　产品设计——制作高级轿车Chapter 15　特效动画——制作礼花绽放效果Chapter 16　片头动画——制作电视栏目片头

章节摘录

Chapter 01　认识3ds Max 2009　　1.1　3ds Max 2009简介　　3ds Max 2009是Autodesk出品的一款著名3D动画软件。
3ds Max是世界上应用最广泛的三维建模、动画、渲染软件，广泛应用于游戏开发、角色动画、电影电视视觉效果和设计行业等领域。
3ds Max的最初版本由Kinetix开发，后为Discreet收购，Discreet后又被Autodesk收购，其最新版本是Autodesk 3ds Max 2009，分32位和64位两种版本。
　　1.1.1　3ds Max概述　　3ds Max的最早版本是在DOS环境下运行的，当时其名称为3DS，1996年开发了面向Windows操作系统的桌面程序，并正式命名为3D Studio Max。
　　2008年2月，最新版本3ds Max 2009发布，软件启动界面如图1-1所示。
通过简化处理复杂场景的过程，通过视窗交互、迭代转换和材质执行等方面的巨大性能改进，以及增加新的艺术家友好的UI和场景管理功能，可以最大限度地提高工作效率。
该版本还推出了Review工具包，提供阴影的交互式预览、3ds Max太阳/天空系统以及建筑和设计材质设置。
　　1.1.2　3ds Max 2009的特点　　3ds Max 2009提供了新的视口技术和优化，即使是如图1-2所示的复杂场景，也能轻松处理。
常见的任务和操作的速度得到更多提升，从而使3ds Max 2009成为3ds Max到现在为止最流行的版本，并且新的Scene Explorer（场景输出器）功能在管理大型场景以及成百上千个对象的交互时变得更加直观。
　　……

编辑推荐

《最新3ds Max2009入门与提高》完全从初学者的角度出发，采用图解与多媒体教学并重的形式，通过大量实战范例，深入剖析3ds Max2009的建模、材质、贴图、摄影机、灯光、特效、动画、粒子、渲染、reactor等关键技术与应用技巧。
《最新3ds Max2009入门与提高》综合实例部分精选了室内设计、汽车产品设计、特效动画、电视片头动画等不同应用领域的典型案例，全面培养读者的三维设计思路，快速提升制作功力。

一本500多页3ds Max精华知识读本+两套共计700多分钟超长多媒体教学课程。
适合初学：完全针对初学者，从零起步，逐步提高。
范例丰富：以大量实战范例深入解析常用功能参数。
覆盖广泛：涵盖室内设计、电视片头动画等从多领域。
超值视频：两套语音视频教学，极大提升学习效率。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com