

<<3ds Max2009快航>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max2009快航>>

13位ISBN编号：9787802484320

10位ISBN编号：7802484324

出版时间：2010-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：夏飞

页数：466

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书分为10章，包括初识3dsMax、常用工具、线的妙用、几何体、3dsMaX中小功能的大用处、材质的运用、灯光的使用、摄像机和环境效果、渲染设置及一个老磨房的案例分析和制作过程。

本书布局合理，采用理论讲解和实用案例制作相结合的方法，围绕案例作出精辟的分析，使读者不仅是学习一个案例的制作，而且是真正掌握相关方法和技巧，从而在掌握软件的同时学会创作的思维方法。

本书配套光盘中包含部分案例的场景文件和素材文件。

本书适合初学3dsMax软件的人员阅读，也可以作为大中专院校和职业培训的教材。

书籍目录

第1章 初识3dsMax	1.1 本章导读	1.2 三维软件的外部使用环境	1.2.1 历史状况	1.2.2 3dsMax的现状和应用
	1.3 学习3dsMax你准备好了吗	1.3.1 “过来人”的话	1.3.2 3dsMax的制作流程	1.3.3 具体的准备工作
	1.4 3dsMax2009	1.4.1 界面布局简介	1.4.2 准备阶段的设置	第2章 adsMax常用工具
2.1 本章导读	2.2 实例引导——制作DNA链结构	2.2.1 案例分析	2.2.2 完成步骤	2.3 基本术语
2.3.1 移动、旋转和缩放	2.3.2 坐标系统	2.3.3 轴心点	2.3.4 “NamedSelectionSets” (命名选择集)	2.3.5 “Group” (组)
2.3.6 “Layer” (层)	2.3.7 “Render” (渲染)	2.3.8 “Array” (阵列)	2.3.9 弹出按钮和卷展栏	2.4 知识讲解
2.4.1 撤销和重做工具	2.4.2 链接和绑定空间扭曲	2.4.3 选择类工具	2.4.4 移动、旋转、缩放、坐标系统和轴心点工具	2.4.5 选择并操纵和键盘快捷键覆盖切换工具
2.4.6 捕捉工具	2.4.7 命名选择集工具	2.4.8 镜像和对齐工具	2.4.9 层管理工具	2.4.10 曲线编辑工具和图解视图
2.4.11 材质编辑工具	2.4.12 渲染工具	2.4.13 复制工具	2.4.14 “Array” (阵列) 工具	2.5 基础运用
2.6 案例表现——搭建一张书桌	2.6.1 案例分析	2.6.2 完成步骤	2.7 疑难与常见问题	第3章 3dsMax中线的妙用
3.1 本章导读	3.2 实例引导——制作铁艺门牌	3.2.1 案例分析	3.2.2 完成步骤	3.3 基本术语
3.3.1 “Spline” (样条线)	3.3.2 样条线的次物体级别	3.3.3 “SoftSelection” (软选择)	3.3.4 “Boolean” (布尔运算)	3.3.5 “Loft” (放样)
3.3.6 “Modify” (修改) 命令	3.3.7 “Normalline” (法线)	3.4 知识讲解	3.4.1 创建样条线	3.4.2 修改编辑样条线
3.4.3 挤出修改命令建模	3.4.4 “Lathe” (车削) 修改命令建模	3.4.5 放样法建模	3.5 基础运用	3.6 案例表现
3.6.1 案例1: 编制一个水果篮子	3.6.2 案例2: 制作美味的冰激凌	3.7 疑难与常见问题	第4章 3dsMax中的几何体	第5章 3dsMax中小功能的大用处
第6章 3dsMax材质的运用	第7章 3dsMax灯光的使用	第8章 摄像机和环境效果	第9章 3dsMax渲染设置	第10章 制作一个老磨房场景

编辑推荐

把老师请回家，细数、详尽、贴心，从入门到精通，在线技术支持、作品点评。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>