

图书基本信息

书名：<<中文版SolidWorks 2012标准教程>>

13位ISBN编号：9787802486683

10位ISBN编号：7802486688

出版时间：2011-11

出版时间：北京希望电子出版社

作者：赵果，刘h，张艳婷 编著

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书针对SolidWorks2012中文版系统地介绍了草图绘制、特征设计、装配体设计和工程图设计等方面的功能。

本书章节的安排次序采用由浅入深、循序渐进的原则。

在具体写作上，首先介绍相应章节的基础知识，然后利用一个内容较全面的范例来使读者了解具体的操作步骤，该操作步骤翔实、图文并茂，引领读者一步一步完成模型的创建，使读者既快、又深入地理解SolidWorks软件中的一些抽象的概念和功能。

本书光盘内容包括书中部分范例的视频讲解文件，讲解形式活泼、方便、实用，方便读者学习使用。

同时光盘中还提供了部分范例的素材文件及最终效果文件，以便读者练习使用。

本书适用于SolidWorks初、中级用户，可以作为理工科高等院校相关专业师生的辅导用书和相关专业课程的实训教材、技术培训教材，也可以作为广大科研人员的自学参考用书。

书籍目录

第1章 基础知识

1.1 用户界面

1.1.1 菜单栏

1.1.2 工具栏

1.1.3 状态栏

1.1.4 管理器窗口

1.1.5 任务窗口

1.2 基本操作

1.2.1 文件的基本操作

1.2.2 选择的基本操作

1.2.3 视图的基本操作

1.3 参考点

1.4 参考基准轴

1.4.1 【基准轴】的属性设置

1.4.2 显示参考基准轴

1.5 参考基准面

1.5.1 参考基准面的属性设置

1.5.2 修改参考基准面

1.6 参考坐标系

1.6.1 原点

1.6.2 【坐标系】的属性设置

1.7 范例

1.7.1 生成参考点

1.7.2 生成参考基准轴

1.7.3 生成参考基准面

1.7.4 生成参考坐标系

1.8 本章小结

1.9 思考题

第2章 草图绘制

2.1 草图绘图的基本方法

2.2 草图元素

2.2.1 点

2.2.2 直线

2.2.3 四边形

2.2.4 多边形

2.2.5 圆

2.2.6 圆弧

2.2.7 椭圆和椭圆弧

2.2.8 抛物线

2.2.9 样条曲线

2.3 草图编辑工具

2.3.1 移动、复制草图

2.3.2 旋转草图

2.3.3 缩放草图

2.3.4 剪裁草图

- 2.3.5 延伸草图
- 2.3.6 转换实体引用
- 2.3.7 等距实体
- 2.3.8 交叉曲线
- 2.3.9 转折线
- 2.3.10 制作路径
- 2.3.11 构造几何线
- 2.3.12 镜像草图绘制实体
- 2.3.13 动态镜像草图绘制实体
- 2.3.14 封闭草图到模型边线
- 2.4 标注尺寸
 - 2.4.1 线性尺寸
 - 2.4.2 角度尺寸
 - 2.4.3 圆弧尺寸
 - 2.4.4 圆形尺寸
 - 2.4.5 修改尺寸
- 2.5 范例
 - 2.5.1 进入草图绘制状态
 - 2.5.2 绘制草图
 - 2.5.3 标注尺寸
- 2.6 本章小结
- 2.7 思考题
- 第3章 基本特征建模
 - 3.1 拉伸凸台, 基体特征
 - 3.1.1 拉伸特征的命令启动
 - 3.1.2 拉伸特征的选项说明
 - 3.1.3 拉伸凸台 / 基体特征的案例操作
 - 3.2 拉伸切除特征
 - 3.2.1 拉伸切除特征的命令启动
 - 3.2.2 拉伸切除特征的选项说明
 - 3.2.3 拉伸切除特征的案例操作
 - 3.3 旋转凸台, 基体特征
 - 3.3.1 旋转特征的命令启动
 - 3.3.2 旋转特征的选项说明
 - 3.3.3 旋转凸台 / 基体特征的案例操作
 - 3.4 扫描特征
 - 3.4.1 扫描特征的命令启动
 - 3.4.2 扫描特征的选项说明
 - 3.4.3 扫描特征的案例操作
 - 3.5 放样特征
 - 3.5.1 放样特征的命令启动
 - 3.5.2 放样特征的选项说明
 - 3.5.3 放样特征的案例操作
 - 3.6 筋特征
 - 3.6.1 筋特征的命令启动
 - 3.6.2 筋特征的选项说明
 - 3.6.3 筋特征的案例操作

3.7 孔特征

- 3.7.1 孔特征的命令启动
- 3.7.2 孔特征的选项说明
- 3.7.3 孔特征的案例操作

3.8 圆角特征

- 3.8.1 圆角特征的命令启动
- 3.8.2 圆角特征的选项说明
- 3.8.3 圆角特征的案例操作

3.9 倒角特征

- 3.9.1 倒角特征的命令启动
- 3.9.2 倒角特征的选项说明
- 3.9.3 倒角特征的案例操作

3.10 抽壳特征

- 3.10.1 抽壳特征的命令启动
- 3.10.2 抽壳特征的选项说明
- 3.10.3 抽壳特征的案例操作

3.11 范例

- 3.11.1 生成基体部分
- 3.11.2 生成两侧部分
- 3.11.3 生成其余部分

3.12 本章小结

3.13 思考题

第4章 高级特征建模

4.1 弯曲特征

- 4.1.1 弯曲特征的命令启动
- 4.1.2 弯曲特征的属性设置
- 4.1.3 生成弯曲特征的案例操作

4.2 压凹特征

- 4.2.1 压凹特征的命令启动

.....

第5章 曲线和曲面设计

第6章 装配体设计

第7章 工程图设计

第8章 以photoview360进行渲染

第9章 综合范例一

第10章 综合范例二

章节摘录

版权页：插图：2.自上而下在自上而下装配体设计中，零件的一个或多个特征由装配体中的某项定义，如布局草图或另一零件的几何体。

设计意图（特征大小、装配体中零部件的放置，与其他零件的靠近等）来自顶层（装配体）并下移到零件中），因此称为“自上而下”。

例如，当使用【拉伸】命令在塑料零件上生成定位销时，可选择成形到面选项并选择线路板的底面（不同零件）。

该选择将使定位销长度刚好接触线路板，即使线路板在将来设计更改中移动，这样销钉的长度在装配体中定义，而不被零件中的静态尺寸所定义。

可使用一些或所有自上而下设计法中某些方法。

“单个特征”可通过参考装配体中的其他零件自上而下设计。

在自下而上设计中，零件在单独窗口中建造，此窗口中只可看到零件。

然而，Solid works也允许在装配体窗口中操作时编辑零件，这可使所有其他零部件的几何体供参考之用（例如，复制或标注尺寸）。

“完整零件”可通过在关联装配体中创建新零部件而以自上而下方法建造。

所建造的零部件实际上附加（配合）到装配体中的另一现有零部件，所建造的零部件的几何体基于现有零部件。

该方法对于像托架和器具之类的零件较有用，它们大多或完全依赖其他零件来定义其形状和大小。

“整个装配体”亦可自上而下设计，先通过建造定义零部件位置、关键尺寸等的布局草图。

接着使用以上方法之一建造3D零件，这样3D零件遵循草图的大小和位置。

注意事项如下。

只要在使用自上而下技术生成零件或特征时，都将为所参考的几何体生成外部参考引用。

在某些情况下，带有大量关联特征（此构成自上而下设计的基础）的装配体可能比无关联特征的同—装配体需要更长时间重建。

在创建关联特征时，记住不生成有冲突的配合很重要，因为此类配合可引起重建时间较长及不可预料的几何体行为。

编辑推荐

《中文版SolidWorks 2012标准教程》：超值赠送：近600分钟的《中文版SolidWorks 2012标准教程》内容同步教学视频、120个《中文版SolidWorks 2012标准教程》部分实例所用到的素材文件、77个《中文版SolidWorks 2012标准教程》部分实例的最终效果文件。

《中文版SolidWorks 2012标准教程》囊括了SolidWorks2012的所有常用知识要点。

内容从各种命令功能介绍到应用实例制作技法。

带领读者一步一步完成模型的创建。

《中文版SolidWorks 2012标准教程》采用知识要点+实训操作的讲解方式，每个知识要点均配有视频讲解，引导读者进行上机练习。

以巩固所学知识。

《中文版SolidWorks 2012标准教程》讲解的基础知识和实例均具有较强的实用性，读者可活学活用，轻松掌握。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>