

<<Android开发从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Android开发从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787802486942

10位ISBN编号：7802486947

出版时间：2012-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：扶松柏

页数：541

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android开发从入门到精通>>

内容概要

扶松柏编著的《Android开发从入门到精通》详细地讲解了Android技术的具体应用和实现过程。本书内容新颖、知识全面、讲解详细。全书分为12章，第1章走进Android世界，简要讲解了理论知识和搭建开发环境；第2章界面布局实战演练，讲解了实现界面布局的典型实例的实现过程；第3章基本控件实战演练，讲解了Android基本控件典型实例的实现过程；第4章数据存储实战演练，讲解了数据存储方面典型实例的实现过程；第5章通信领域实战演练，讲解了通信领域典型实例的实现过程；第6章自动服务实战演练，讲解了自动服务方面典型实例的实现过程；第7章互联网实战演练，讲解了互联网领域典型实例的实现过程；第8章多媒体实战演练，讲解了多媒体典型实例的实现过程；第9章Google地图实战演练，讲解了Google地图典型实例的实现过程；第10章Google API实战演练，讲解了主流Google API典型实例的实现过程；第11章游戏实战演练，讲解了Android在游戏领域典型实例的实现过程；第12章优化和发布项目，讲解了优化Android项目和发布Android作品典型实例的实现过程。本书光盘中提供了部分程序的源代码。

《Android开发从入门到精通》定位于Android的中高级用户，还可以作为向此领域发展的程序员的参考书。

书籍目录

第1章 走进Android世界

1.1 智能手机飞速发展

1.1.1 主流手机系统介绍

1.1.2 Android横空出世

1.2 Android何以风靡世界

1.2.1 丰厚的奖励机制

1.2.2 商家的支持

1.2.3 光明的前景

1.3 搭建Android应用开发环境

1.3.1 安装AndroidSDK的系统要求

1.3.2 安装JDK、Eclipse、AndroidSDK

1.3.3 设定AndroidSDKHome

1.3.4 验证开发环境

1.3.5 创建Android虚拟设备 (AVD)

1.3.6 常见的几个问题

1.3.7 SDK工具集

1.4 Android模拟器

1.4.1 Android模拟器简介

1.4.2 模拟器和真机究竟有何区别

1.4.3 模拟器简单总结

1.5 纵览Android体系

1.5.1 简析Android安装文件

1.5.2 Android体系结构介绍

1.5.3 Android应用工程文件组成

1.5.4 应用程序的生命周期

第2章 界面布局实战演练

2.1 使用线性布局 (LinearLayout)

2.2 使用相对布局 (RelativeLayout)

2.3 使用表格布局 (TableLayout)

2.4 使用绝对布局 (AbsoluteLayout)

2.5 使用标签布局 (TabLayout)

2.6 使用层布局 (FrameLayout)

2.7 使用桌面组件Widget来布局

2.7.1 在屏幕中实现一个按钮效果

2.7.2 在屏幕中显示一段文字

2.7.3 设置手机屏幕中的字体

2.7.4 在屏幕中显示编辑框

2.7.5 在屏幕中显示复选框

2.7.6 在屏幕中显示单选框

2.7.7 在屏幕中显示下拉列表框

2.7.8 在屏幕中实现自动输入文本

第3章 基本控件实战演练

3.1 使用RadioGroup控件实现选择处理

3.2 使用屏幕中实现一个购物清单

3.3 在手机屏幕中实现相框效果

<<Android开发从入门到精通>>

- 3.4 在屏幕中实现选择处理
- 3.5 在屏幕中实现一个相簿功能
- 3.6 开发一个文件搜索程序
- 3.7 模拟实现一个时钟效果
- 3.8 在手机屏幕中实现进度条效果
- 3.9 开发一个自动选择日期和时间的程序
- 3.10 在收集屏幕中显示磁盘中的图片
- 3.11 触动Menu菜单控件
- 3.12 使用SimpleAdapter实现ListView组件的效果
- 3.13 在屏幕中实现抽屉样式效果
- 3.14 使用Toast和Notification实现提醒效果
- 3.15 添加/删除Spinner1的菜单
- 第4章 数据存储实战演练
 - 4.1 使用SharedPrefererices存储
 - 4.2 使用SQLite存储
 - 4.3 使用ContentProyider存储
 - 4.4 开发一个日记簿项目
 - 4.5 升级日记簿功能
- 第5章 通信领域实战演练
 - 5.1 拨号、邮件和网址处理
 - 5.2 拨打电话
 - 5.3 发送短信交互
 - 5.4 发送邮件
 - 5.5 实现震动效果
 - 5.6 搜索通讯录
 - 5.7 使用Wi—Fi
 - 5.8 触摸拨号
 - 5.9 获取设备运营商信息
- 第6章 自动服务实战演练
 - 6.1 来短信自动提醒
 - 6.2 自动显示剩余电量
 - 6.3 来短信E—mail通知
 - 6.4 来电后显示提示信息
 - 6.5 获取手机存储卡的容量
 - 6.5.1 一些基本知识
 - 6.5.2 具体实现
 - 6.6 闹钟到时响
 - 6.7 黑名单来电自动静音
 - 6.8 监听发送的短信是否成功
- 第7章 互联网实战演练
 - 7.1 浏览指定的网页
 - 7.2 加载显示HTML程序
 - 7.3 使用浏览器打开网页
 - 7.4 显示网络中的照片
 - 7.5 播放在线音乐
 - 7.6 下载在线手机铃声
 - 7.7 开发一个简易RSS系统

<<Android开发从入门到精通>>

第8章 多媒体实战演练

- 8.1 获取图片的宽和高
- 8.2 绘制各种几何图形
- 8.3 开发一个手机屏保程序
- 8.4 在屏幕上触摸移动照片
- 8.5 调节音量
- 8.6 播放MP3音乐
- 8.7 开发一个录音机程序
- 8.8 开发一个拍照程序
- 8.9 开发一个视频播放器

第9章 Google地图实战演练

- 9.1 获取当前位置的坐标
- 9.2 在手机中使用谷歌地图
- 9.3 输入坐标后在地图中实现定位
- 9.4 在手机中实现地址查询
- 9.5 实现路径导航
- 9.6 移动手机时自动更新位置
- 9.7 在地图中绘制线路并计算距离
- 9.8 在谷歌地图中显示指定的位置

第10章 GoogleApi实战演练

- 10.1 模拟验证官方账号
- 10.2 实现Google搜索
- 10.3 在手机中生成二维条码
- 10.4 手机翻译

第11章 游戏实战演练

- 11.1 益智类游戏——魔塔
- 11.2 竞技类游戏——中国象棋

第12章 优化和发布项目

- 12.1 UI界面中优化之标签
- 12.2 测试计算机的性能
- 12.3 测试内存性能
- 12.4 AndroidLayout优化
- 12.5 优化模拟器
- 12.6 发布自己的作品来盈利
 - 12.6.1 申请会员
 - 12.6.2 生成签名文件
 - 12.6.3 使用签名文件
 - 12.6.4 发布

章节摘录

版权页：插图：关于对上述代码的具体说明如下：SQLite Query Builder：是一个构造SQL查询语句的辅助类。

suri Matcher.match (uri)：根据返回值可以判断这次查询请求时，它是请求全部数据还是某个id的数据。

如果返回值是DIARIES，那么只需要执行qb.set Tables (DIARY TABLE NAME) 语句就可以了：如果返回值是DIARY ID，那么还需要将where部分的参数设置进去，代码为qb.appendWhere (DiaryColumns._ID+ “ = ” +uri.getPathSegments0.get (1))。

类似于一个标准的SQL查询，但是此查询是SQLiteQueryBuilder来发起的，而不是SQLiteDatabase直接发起的，所以在参数方面略有不同。

此函数的定义格式如下所示。

各个参数的具体说明如下所示。

第1个参数为要查询的数据库实例。

第2个参数是一个字符串数组，里边的每一项代表了需要返回的列名。

第3个参数相当于SQL语句中的where部分。

第4个参数是一个字符串数组，里边的每一项依次替代在第三个参数中出现的问号 (?)。

第5个参数相当于SQL语句当中的groupby部分。

第6个参数相当于SQL语句当中的having部分。

第7个参数描述是怎么进行排序。

第8个参数相当于SQL当中的limit部分，控制返回的数据的个数。

在Diary Content Provider类里边还有2个重要的方法，分别是get Type和get Formate Created Date。

后者的功能是根据时间得到一个特定格式的字符串。

前者是一个必须要重写的方法，重写getType方法的主要代码如下所示。

此方法用于返回一个所给Uri的指定数据的MIME类型。

它的返回值如果以vnd.Android.cursor.item开头，那么就代表这个Uri指定的是单条数据。

如果是vnd.Android.cursor.dir开头的话，那么说明这个Uri指定的是全部数据。

<<Android开发从入门到精通>>

编辑推荐

《Android开发从入门到精通》定位于Android的中高级用户，还可以作为向此领域发展的程序员的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>