

<<玩玩乐乐学围棋>>

图书基本信息

书名：<<玩玩乐乐学围棋>>

13位ISBN编号：9787805554709

10位ISBN编号：7805554706

出版时间：1991-7

出版时间：大连出版社

作者：赤冢不二夫

译者：金丹实,刘晓峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<玩玩乐乐学围棋>>

内容概要

译者说明

这本书以风趣活泼的漫画形式，向人们介绍了围棋的基本入门知识。

它能使你在一种轻松愉快的状态下，进入围棋的世界。

相信你能喜爱这本书，也喜欢日本著名漫画家赤冢不二夫的幽默风格。

需要提及的是，原文中许多双关语及画面，因为语境及图的限制，没有办法完全译出（那个时候河蟹更加强悍，让译者用这么文雅高尚的语句去修饰【添加者言】），这使我们深觉遗憾。

书中所介绍的终盘计算胜负的，依据的是日本围棋规则。

按照日本围棋的规则，计算胜负时数空不数子，因而可以不必完全占完单官（官子——围棋术语。

一般具有两个含义：官子阶段与官子。

指在收官阶段所下的棋。

指终局前，在那些价值相对已不是很大，但尚未确定的地域所下的棋。

能获得先手且能获得较大目数的官子，是大官子。

无法获得目数的官子称为“单官”。

后手单官是最小的官子。

围棋对局一般分为三个阶段：布局、中盘、收官。

收官阶段也称为官子阶段，是对局的最后阶段。

即在中盘以后至终局之前，双方所进行的地域争夺，直至最后确定地域的所属，也称为“终盘”阶段。

然而，这三个阶段之间，并没有明确的划分。

从何时开始收官，完全由对弈者本人决定。

【添加者言】）。

而中国围棋则规定，子与空同等对待，子与空合计居多者胜出，因而要占完单官。

子与空相加超过棋盘总数一半者为胜。

这两种算法在正常情况下应该是相同的，但在收官时有时有细微的差别，当然这已经是围棋程度较高时才会涉及到的问题了。

由于译者水平有限，译文中定有许多差谬之处，敬请读者批评指正。

译者

1991年4月20日于北京

条目【添加者】

2011年2月20日于武汉

<<玩玩乐乐学围棋>>

作者简介

赤冢不二夫出生于我国河北省承德市,是著名的漫画家.曾推出过《阿松》、《天才傻瓜》等影响了一个时代的漫画巨作,日本漫画巨匠赤冢不二夫,因肺炎在东京顺天堂医院病逝,享年72岁。

<http://www.baidu.com/s?bs=%CD%E6%CD%E6%C0%D6%C0%D6%D1%A7%CE%A7%C6%E5%A1%AA%A1%AA%C0%CF%C3%A8%E0%E0%DF%E4%B5%C4%C8%A4%CE%B6%CE%A7%C6%E5%C8%EB%C3%C5ISBN%CA%C7%B6%E0%C9%D9&f=3&wd=%B3%E0%DA%A3%B2%BB%B6%FE%B7%F2&oq=%B3%E0%DA%A3%B2%BB%B6%FE&rsp=0&sugT=394422>

<<玩玩乐乐学围棋>>

书籍目录

围棋是有趣的游戏

- 1、下期之前的建议
- 2、对局修养很重要（日本人的礼，时时刻刻都在讲【添加者言】）

第一部分

规则是简单的

- 1、围上就能吃
- 2、不许下子的地方
- 3、有两个眼就能活
- 4、劫的规则

第二部分

越下越有趣

- 1、围棋是战争游戏
- 2、连续下
- 3、从角下起
- 4、下到大场
- 5、一间跳是好手
- 6、战斗马上开始
- 7、先下手为强
- 8、提子的办法
- 9、注意假眼
- 10、掌握定式
- 11、胜负在于空的大小
- 12、做棋与计算

达到围棋20级水平的实力测验（很实用的战例，也很难。

小时看的时候基本是跳过或带着答案作弊【添加者言】）

休息时间（分章节休息漫画区，最爱【添加者言】）

<<玩玩乐乐学围棋>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>