

<<中学生FLASH竞赛速成技法>>

图书基本信息

书名：<<中学生FLASH竞赛速成技法>>

13位ISBN编号：9787806906170

10位ISBN编号：7806906177

出版时间：2005-1-1

出版时间：江西美术出版社

作者：卓坤利,金扬

页数：145

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中学生FLASH竞赛速成技法>>

内容概要

本书的读者群是那些用Flash制作动画参加竞赛的中学生朋友，同时，本书也适合希望应用该软件制作精美动画的Flash爱好者们。

全书讲解深入浅出,每个知识点都结合相应的范例,这些范例均是精心设计并挑选出来的,具有举一反三的功效。

随书光盘包含全部制作素材和源文件,还配备了全国中学生Flash竞赛获奖作品,供读者欣赏和借鉴。

从选题材到应用创意,从制作流程到参赛技巧,书中涵盖的内容精彩纷呈。

定价仅18元(附赠光盘 为书中所有案例源文件)无论你是刚刚入门的初学者,还是希望更进一步有所突破的高手,本书都会对你大有裨益。

想做出万人瞩目的经典Flash作品,想在这个流行劲爆的E时代一举成名,打开这本书,你就能找到通往Flash奇妙之门的捷径。

<<中学生FLASH竞赛速成技法>>

书籍目录

第一章 基础篇 1.1 Flash概述 1.2 认识Flash的工作环境 1.3 通过各种工具绘制图形 1.4 关于对象的处理 1.5 元件与实例 1.6 Flash中的声音 第二章 Flash竞赛进阶篇 2.1 基础动画的创作与建立 2.2 关于如何编写Flash中的脚本 2.3 Flash中的交互表现 2.4 中学生Flash竞赛中的审题及创意文案编写 2.5 Flash竞赛审题示例之二 第三章 实战篇 魅力无限——精彩动画的制作与编辑 3.1 海底世界 3.2 选择题的制作 3.3 英格兰巨石阵 3.4 网站片头 3.5 春节贺卡的制作 3.6 触摸屏界面的制作 3.7 Flash-MTV的制作 第四章 Flash游戏制作规划与流程漫谈 4.1 Flash游戏的构思与种类 4.2 游戏的规划与制作流程 4.3 Flash精彩游戏的制作 4.4 游戏制作实例——打砖块 4.5 游戏制作实例——贪吃蛇 第五章 Flash动画镜头的视觉表现与美的概念 5.1 美的概念 5.2 用色彩和构图表现美 5.3 平面构成的概念 5.4 空间构成形式 5.5 镜头运用在动画创作中的实现 5.6 用Flash实现几种镜头效果 第六章 怎样将3D效果、字体特效等集中到Flash中来 6.1 闪客必用的周边软件 6.2 字体特效软件的应用 6.3 怎样将3D效果引入Flash 6.4 怎样在电视机上欣赏自己的动画 6.5 怎样将自己的动画做成屏保 第七章 Flash, 让我们的青春闪亮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>