

<<校园活动策划手册>>

图书基本信息

书名：<<校园活动策划手册>>

13位ISBN编号：9787807022190

10位ISBN编号：7807022191

出版时间：2005-5

出版时间：吉林文史出版社

作者：董海龙

页数：183

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<校园活动策划手册>>

内容概要

《校园活动策划手册：小学版》是送给青少年人生起点的珍贵礼物；是全面提高学生“德、智、体、美、劳”综合素质的实用性图书；是学校教育、社会教育、家庭教育不可或缺的可操作性图书。

《校园活动策划手册：小学版》在出版过程中，对目前中小学所开展的活动进行了细致周密的调研，尽可能多地将各种校园活动收集、网络进来。

旨在使每个学生在学习《校园活动策划手册：小学版》过程中，能够独立思考，开发思维，举一反三。

通过积极参加集体活动，学会与人合作、与人交往、与集体共融。

培养自己的写、说、做等能力。

以适应未来社会激烈的人才竞争需要。

《校园活动策划手册：小学版》告诉你，只要你去想、去说、去写、去做，将会学到与课本中一样的重要的知识，将使你亲手设计的活动成为你一生的美好记忆和财富，相信所有的家长老师都会满腔热忱地支持你们的。

让我们捧起这《校园活动策划手册：小学版》，阅读这《校园活动策划手册：小学版》，灵活运用这《校园活动策划手册：小学版》，在知识的海洋中飞翔吧！

<<校园活动策划手册>>

书籍目录

第一部分 集体活动，我设计一、知识要点（一）什么是班会（二）什么是队会（三）队会与班会的区别是什么（四）队会与班会的联系是什么二、设计指南（一）队会（二）班会三、实录·例文（一）班会实例之一（二）班会实例之二（三）班会实例之三（四）队会实例（五）少年队仪式类活动主持词（六）班级活动主持词四、班队会上，我该做些什么五、班队会主题推荐（一）队会（二）班会

第二部分 文体游戏，我能行一、学习游戏1.接成语2.连古诗3.数字倍数二、联欢会游戏1.头顶球2.争相看背3.吹泡泡4.比比谁长5.比武6.织布机7.比比谁的记忆好8.三步击鼓9.闯难关10.有趣的搭配三、课间10分钟游戏1.追逃者2.穿山引水3.赛马4.老鹰捉小鸡5.叫号接包6.火车挂钩7.拍苍蝇8.麻雀逗猫9.狼和小羊10.挑西瓜四、野外游戏1.照镜子2.找伙伴3.民警换岗4.猫捉老鼠5.打沙包6.传口令7.冲过火力网8.击掌扶棒9.导弹·雷达·人10.抢占山头

第三部分 社会实践，我参与一、春游秋游，准备什么二、军营参观，学习什么三、走进自然，研究什么四、观看电影，收获什么五、走进社区，做些什么六、劳动基地，练些什么七、冬令营、夏令营，分享什么

第四部分 竞聘、演讲，我必胜

第五部分 交往互动，办法多

第六部分 板报宣传，收获大

<<校园活动策划手册>>

媒体关注与评论

东北三省三大书城联手推荐，全国各大书城同时登陆。

无论小学阶段，还是中学阶段，参加一次有意义的集体活动，写一篇文章，发一次言，主持一次会议……都将给你的一生留下美好的记忆。

——沈阳北方图书城业务经理 耿丹 《校园活动策划手册》提高学生思维能力、写作能力、表达能力、办事能力的实用性图书。

——长春联合书城总经理 张海英 在校园活动中增长能力，展示才华，见证实力，让同学、老师、家长为你骄傲和自豪。

——哈尔滨学府书店总经理 陈阳

<<校园活动策划手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>