

<<网页制作三剑客>>

图书基本信息

书名：<<网页制作三剑客>>

13位ISBN编号：9787807053514

10位ISBN编号：7807053518

出版时间：2006-12

出版时间：成都时代

作者：龙飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作三剑客>>

### 内容概要

网页制作三剑客职业技能与商业应用教程（Studio 8），ISBN：9787807053514，作者：龙飞

## 书籍目录

第一篇 职业技能篇第1章 见面制作基础入门 1.1 初识中文版Dreamweaver 8 1.1.1 中文版Dreamweaver 8的工作界面 1.1.2 创建与管理站点 1.1.3 网页编辑器 1.1.4 新建、打开和上传文档 1.2 初识中文版Fireworks 8 1.2.1 中文版Fireworks 8的工作界面 1.2.2 Fireworks的应用 1.2.3 标尺、网格线和辅助线 1.3 初识中文版Flash 8 1.3.1 中文版Flash 8的工作环境 1.3.2 Flash动画的特点及应用第2章 表格、表单及层应用 2.1 插入与编辑表格 2.1.1 插入表格 2.1.2 编辑表格 2.1.3 使用扩展模式和布局模式 2.1.4 绘制细线表格 2.2 插入表单及其他元素 2.2.1 插入表单 2.2.2 插入表单中的其他元素 2.2.3 处理表单 2.3 插入与编辑层 2.3.1 插入层 2.3.2 编辑层 2.4 使用模板和库 2.4.1 使用模板 2.4.2 使用库第3章 文本图像及CSS样式表 3.1 创建与编辑文本 3.1.1 插入文本与设置文本格式 3.1.2 设置段落文本 3.1.3 拼写检查和查找替换文字 3.2 创建与编辑图像 3.2.1 插入图像 3.2.2 使用图片映像 3.2.3 为图像添加行为 3.3 创建与编辑CSS样式表 3.3.1 创建CSS样式 3.3.2 链接和编辑外部CSS样式 3.3.3 管理样式表第4章 框架、超链接和导航条 4.1 创建与编辑框架 4.1.1 创建框架 4.1.2 编辑框架 4.1.3 保存框架 4.2 创建超链接 4.2.1 认识超链接 4.2.2 创建超链接 4.3 创建导航条和跳转菜单 4.3.1 插入导航条 4.3.2 编辑导航条 4.3.3 创建跳转菜单 4.4 插入外部媒体元件 4.4.1 插入GIF动画 4.4.2 插入Flash动画第5章 Fireworks中的矢量图和位图 5.1 绘制与编辑矢量图形 5.1.1 绘制矢量图形工具 5.1.2 编辑矢量图形工具 5.2 绘制与编辑位图图像 5.2.1 创建选区工具 5.2.2 绘制位图工具 5.2.3 修改位图工具 5.3 改变图形颜色 5.3.1 吸取与填充图形对象颜色 5.3.2 使用颜色并改变图形的描边和填充颜色 5.3.3 使用面板改变图形的描边和填充颜色 5.4 创建与编辑文本 5.4.1 创建文本 5.4.2 编辑文本 5.5 编辑图形对象 5.5.1 选择图形与位图图像 5.5.2 缩放和裁剪图形图像 5.5.3 移动、复制、再制和删除图形图像对象 5.5.4 排列、组合和对齐图形图像对象 5.6 修改和调整图像 5.6.1 调整画布与图像大小 5.6.2 旋转与裁剪画布 5.7 使用层与蒙版 5.7.1 使用层 5.7.2 使用蒙版第6章 Fireworks中的热点、切片和导航条 6.1 创建与编辑热点 6.1.1 创建与设置热点 6.1.2 编辑与输出热点 6.2 创建与编辑图像切片 6.2.1 创建与命名切片 6.2.2 编辑切片 6.3 为切片或热点附加行为 6.3.1 行为与事件 6.3.2 为切片或热点创建弹出菜单 6.4 创建与编辑按钮和导航条 6.4.1 使用元件 6.4.2 创建与编辑按钮 6.4.3 创建与编辑导航条 6.4.4 导入元件与按钮 6.5 创建动画 6.5.1 创建动画的前期工作 6.5.2 制作GIF动画 6.6 优化与导出图像 6.6.1 网页图像格式 6.6.2 优化图像 6.6.3 导出向导第7章 Flash中的图形、文本与图像 7.1 基本绘图工具 7.1.1 线条工具和钢笔工具 7.1.2 铅笔工具和刷子工具 7.1.3 椭圆工具和矩形工具 7.2 修改图形形状与颜色 7.2.1 改变描边或填充属性的工具 7.2.2 工具箱中的描边颜色并和填充颜色并 7.2.3 面板中的描边和填充设置 7.2.4 改变图形形状 7.3 创建与编辑文本 7.3.1 静态文本 7.3.2 动态文本 7.3.3 输入文本 7.4 编辑图形对象 7.4.1 选择图形对象 7.4.2 移动、复制、再制和删除图形对象 7.4.3 变形图形对象 7.4.4 分离、组合、叠放和对齐图形对象第8章 Flash中的元件、实例和库 8.1 认识元件、实例和库 8.1.1 元件的类型及使用方法 8.1.2 实例 8.1.3 “库”面板 8.2 创建与编辑元件 8.2.1 创建元件 8.2.2 调用外部元件 8.2.3 调用公用元件库 8.2.4 复制元件 8.2.5 编辑元件 8.3 创建与编辑实例 8.3.1 创建实例 8.3.2 设置实例属性 8.3.3 分离实例 8.4 使用库和共享库资源 8.4.1 使用库 8.4.2 在运行时共享库中的资源 8.4.3 在创作时共享库中的资源第9章 Flash动画韵制作与编辑 9.1 Flash动画的原理与分类 9.1.1 图层 9.1.2 帧 9.1.3 制作动画的原理 9.1.4 动画的分类 9.2 制作动画 9.2.1 制作逐帧动画 9.2.2 制作补间动画 9.2.3 制作运动引导层动画 9.2.4 制作遮罩动画 9.2.5 制作时间轴特效动画 9.2.6 制作交互动画 9.2.7 制作有声动画 9.2.8 编辑声音 9.3 编辑动画 9.3.1 选择帧 9.3.2 删除、清除、移动与复制帧 9.3.3 改变帧的长度 9.3.4 翻转帧 9.3.5 转换帧 9.3.6 设置帧频第二篇 商业应用篇第10章 运用Dreamweaver 8制作网页 10.1 制作公司主页 10.1.1 制作页眉区 10.1.2 制作导航区 10.1.3 制作内容区 10.1.4 制作版权区 10.2 游戏世界网页 10.2.1 制作模板 10.2.2 制作主页 10.2.3 制作子网页第11章 运用Fireworks 8制作页面元素 11.1 制作文字动画 11.1.1 制作文字效果 11.1.2 制作星星效果 11.1.3 制作动画效果 11.2 制作网站Logo 11.2.1 制作图形效果 11.2.2 制作文字效果 11.3 制作网站导航条 11.3.1 制作背景效果 11.3.2 制作图形效果 11.3.3 制作文字效果 11.3.4 制作导航条效果第12章 运用Flash 8制作网页动画 12.1 制作片头广告 12.1.1 制作图像遮罩动画效果A 12.1.2 制作文字动画效果A 12.1.3 制作图像遮罩动画效果B 12.1.4 制作文字动画效

<<网页制作三剑客>>

果B 12.2 制作公益短片 12.2.1 制作背景效果 12.2.2 制作标题的动画效果 12.2.3 制作青蛙的动画效果 12.2.4 制作文字的动画效果第13章 三剑合壁——制作逸飞设计网 13.1 运用Flash 8制作片头动画 13.1.1 制作背景效果 13.1.2 制作图形动画效果 13.1.3 制作文字动画效果 13.2 运用Fireworks 8制作导航条 13.2.1 制作背景效果 13.2.2 制作按钮效果 13.3 运用Dreamweaver 8制作网页 13.3.1 制作页眉区 13.3.2 制作导航区 13.3.3 制作内容区 13.3.4 制作版权区

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>