

<<你不可不知的十万个地球之谜>>

图书基本信息

书名：<<你不可不知的十万个地球之谜>>

13位ISBN编号：9787807169239

10位ISBN编号：7807169230

出版时间：2010-1

出版时间：同心出版社

作者：禹田

页数：199

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<你不可不知的十万个地球之谜>>

### 前言

在这个充满谜团的世界里，有许多知识是我们必须了解和掌握的。这些知识将告诉我们，我们生活在怎样一个变幻万千的世界里。从浩瀚神秘的宇宙到绚丽多姿的地球，从远古生命的诞生到恐龙的兴盛与衰亡，从奇趣无穷的动植物王国崛起到人类——这种高级动物成为地球的主宰，地球经历了曾经沧海难为水的惊天巨变，而人类也从钻木取火、刀耕火种的原始生活逐步迈向机械化、自动化、数字化。社会每向前迈进一小步，都伴随着知识的更迭和进步。社会继续往前发展，知识聚沙成山。汇流成河，其间的秘密该如何洞悉？到了科学普及的今天，又该如何运用慧眼去捕捉智慧的灵光，缔造新韵辉煌？武器作为科技发展的伴生物，在人类追求和平的进程中经历了怎样的发展变化？它的未来将何去何从？谜团萦绕，唯有阅读可以拨云见日。

这套定位于探索求知的系列图书，按知识类别分为宇宙、地球、生命、恐龙、动物、人体、科学、兵器8册，每册书内又分设了众多不同知识主题的章节，结构清晰，内容翔实完备。另外，全套书均采用了问答式的百科解答形式，并配以生动真切的实景图片，可为你详尽解答那些令你欲知而又不明的疑惑。

当然，知识王国里隐藏的秘密远不止于此，但探索的征程却会因为你的阅读参与而起航。下面，快快进入美妙的阅读求知之旅吧，让你的大脑来个知识大丰收！

## <<你不可不知的十万个地球之谜>>

### 内容概要

地球是我们人类的家园，为我们提供了得天独厚的生存环境。

大地、山脉、海洋、河流、湖泊、蓝天、白云……地球上的每一样事物都与我们息息相关，因此我们需要知道：地球是如何形成的？

地球为什么有磁场？

陆地会移动吗？

地壳表面千姿百态的地形是怎样形成的？

沙漠为什么会扩张？

地球上为什么有那么多岩石？

海洋是怎样形成的？

河流为什么会“九曲十八弯”？

地球周围的大气为什么不会消失……让我们来探索地球家园的奥秘，感受它的独到之处吧！

## <<你不可不知的十万个地球之谜>>

### 书籍目录

第一章 地球的世界 地球构造之谜 地球探索之谜第二章 地球上的陆地 地表形态之谜 岩石之谜 土壤之谜 矿产与能源之谜 地质灾害之谜第三章 地球上的水 海洋之谜 河湖之谜 冰川之谜 地下水之谜 水域问题之谜第四章 地球上的天气 大气结构之谜 气候之谜 天气之谜 大气光象之谜 大气问题之谜

## <<你不可不知的十万个地球之谜>>

### 章节摘录

半岛是一类什么样的陆地？

半岛指伸入海洋或湖泊，一面连着大陆，其余三面被水包围的陆地，例如我国的辽东半岛、山东半岛、雷州半岛等。

世界上最大的半岛是亚洲西南部的阿拉伯半岛，面积达300多万平方千米，将近有三分之一的中国那么大。

地峡有什么特殊用途吗？

地峡就好像架设在两块大陆或大陆与半岛之间的桥梁，窄窄的，两边临水，是开凿运河的好地方。

因此，世界上仅有的几处地峡，大多都变成了运河通道，例如南、北美洲之间的巴拿马地峡上建了巴拿马运河，亚洲和非洲之间的苏伊土地峡被疏通为苏伊士运河。

什么是喀斯特地貌？

喀斯特地貌，又称岩溶地貌，专指由水侵蚀可溶性岩石之后产生的各种特殊地形和景观，包括石芽、石林、峰林、溶沟、漏斗、天坑、落水洞、溶蚀洼地、坡立谷、盲谷，以及地下发育的溶洞、地下河等各种洞穴系统，和洞中石钟乳、石笋、石柱、石瀑布等地貌形态。

山里的石灰岩为什么容易形成岩洞？

山里经常可以见到大大小小的岩洞，这其实是石灰岩长期经水浸泡的结果。

构成岩洞的山石大多是石灰岩，而石灰岩很特殊，被水浸泡后会慢慢地溶解掉，岩体就一点点变小消失，时间久了就成为各种各样的岩洞了。

## <<你不可不知的十万个地球之谜>>

### 编辑推荐

《你不可不知的十万个地球之谜》为你撑起一片帆，探索之船将从这里起航。置身其中，你将体验，发现谜团万分好奇，深入思考十分有趣，求索新知无限快乐，…… 如果地球能被一个支点撬起，地球之谜将如何洞悉？从无法目及的内部结构，到厚重的大气外衣，从千姿百态的地形、地貌，到浩渺的水世界，一切都正等待着我们去探索、去发现。

每一个疑问都是力量，第一步探索都是智慧

<<你不可不知的十万个地球之谜>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>