

<<信息依存句法标注模型>>

图书基本信息

书名：<<信息依存句法标注模型>>

13位ISBN编号：9787807307303

10位ISBN编号：7807307307

出版时间：2009-2

出版时间：学林出版社

作者：李良炎

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<信息依存句法标注模型>>

### 前言

语言的复杂性在于语言与认识的关系。

语言表达意义，意义是人对主客观世界的认识结果。

主客观世界的复杂性决定了意义的复杂性，从而决定了语言的复杂性。

语言本身又可以视为人的主客观世界中的一部分，因此语言研究是一种特殊的认识活动，是人对语言的认识。

由此可见，语言离不开认识。

人对主客观世界的认识可以如此描述：认识主体借助认识工具按照认识方法处理认识对象获得认识结果。

认识是由四种认识因素（主体、工具、方法、对象）共同构成的活动，认识结果是这一活动的产物，被多种认识因素共同决定，任何一种认识因素的改变必然会导致认识结果或大或小的差异。

认识具有主观能动性，是认识主体对认识对象的选择性反映。

显然，认识结果与认识对象不能等同。

从这个意义上讲，认识不可能也不应该去被动地还原认识对象，而应从符合主体目的性出发。

力求简单有效地描述和预测认识对象。

借用模型的概念，所谓认识结果就是认识对象的模型（model），而所谓认识就是建立认识对象的模型，简称建模（modeling）。

这是一种实用主义认识观。

模型一般分为心理模型（psychological model）、数学模型（mathematical model）和物理模型（physical model）。

心理模型是认识对象在人认识中的定性关系，是数学模型的基础；数学模型是认识对象在人认识中的定量关系，是物理模型的基础；物理模型是人借助特定材料和工具按照认识对象的数学模型实现的物质结构。

传统意义上的建模主要指建立数学模型和物理模型，普遍意义上的建模还包括建立心理模型。

## <<信息依存句法标注模型>>

### 内容概要

《信息依存句法标注模型》立足于在分析比较现有主要句法理论的基础上提出新的面向语料库语言学的句法标注模型——信息依存句法标注模型（Information Dependency syntax Tagging Model, IDSTM），主要内容包括四部分：问题的提出、语言模型研究、语义解释策略研究、IDSTM参数与实现。

语言的复杂性在于语言与认识的关系。

语言表达意义，意义是人对主客观世界的认识结果。

主客观世界的复杂性决定了意义的复杂性，从而决定了语言的复杂性。

语言本身又可以视为人的主客观世界中的一部分，因此语言研究是一种特殊的认识活动，是人对语言的认识。

由此可见，语言离不开认识。

人对主客观世界的认识可以如此描述：认识主体借助认识工具按照认识方法处理认识对象获得认识结果。

认识是由四种认识因素（主体、工具、方法、对象）共同构成的活动，认识结果是这一活动的产物，被多种认识因素共同决定，任何一种认识因素的改变必然会导致认识结果或大或小的差异。

认识具有主观能动性，是认识主体对认识对象的选择性反映。

显然，认识结果与认识对象不能等同。

从这个意义上讲，认识不可能也不应该去被动地还原认识对象，而应从符合主体目的性出发，力求简单有效地描述和预测认识对象。

借用模型的概念，所谓认识结果就是认识对象的模型（model），而所谓认识就是建立认识对象的模型，简称建模（modeling）。

这是一种实用主义认识观。

## <<信息依存句法标注模型>>

### 作者简介

李良炎，生于1974年，重庆开县人，教育学学士，教育心理学硕士，计算机应用专业博士，重庆大学外国语学院副教授，重庆大学语言认知及语言应用研究基地专职研究员，重庆大学语言认知及信息处理研究所所长。

主研完成国家自然科学基金项目“计算机辅助文学艺术创作研究”，已发表学术论文15篇，参编专著一部，四篇论文进入EI检索。

主要研究兴趣为语料库语言学、计算语言学、认知语言学、艺术心理学。

业余爱好包括哲学、历史、文学、美术、音乐、书法、编程等。

## <<信息依存句法标注模型>>

### 书籍目录

前言1 句法标注模型 (STM) 1.1 句法标注一般模型 (STGM) 1.2 短语结构语法标注模型 (PSGTM)  
1.3 依存语法标注模型 (DGTM) 1.4 改进DGTM1.5 整体改进思路1.6 小结2 信息依存模型 (IDM) 2.1  
意义与图式2.2 事物与关系2.3 信息2.4 信息依存模型2.5 信息依存图2.6 知识信息与经验2.7 小结3 信息依  
存符号模型 (IDSM) 3.1 媒介与媒义3.2 媒映与媒符3.3 记符与符号3.4 记符系统与符号系统3.5 信息依存  
符号模型3.6 符用过程及其预设与优化3.7 小结4 信息依存语言模型 (IDLM) 4.1 语言4.2 语言单位4.3 标  
准句素4.4 衍生句素4.5 复杂句4.6 语用优化4.7 语用不确定性4.8 小结5 语义解释综合策略 (SICS) 5.1 语  
义范畴相对性5.2 语义解释基本策略5.3 自然语言解释策略5.4 人工语言解释策略5.5 语义解释综合策  
略5.6 基于智能模型的语义解释5.7 小结6 信息依存智能模型 (IDIM) 6.1 意识6.2 意识结构6.3 意识要  
素6.4 智能模型6.5 智能模型实现6.6 主体生存与学习6.7 小结7 信息依存句法标注模型 (IDSTM) 7.1  
IDSTM的参数特征7.2 IDSTM的实现步骤7.3 信息依存标记语言 (IDML) 7.4 对象模型标记语言  
(OMML) 7.5 一个IDSTM的OMML简单示例7.6 小结8 总结与展望参考文献术语索引符号索引

## <<信息依存句法标注模型>>

### 章节摘录

首先构造一个简单的智能模型M=，即：M是一个有自我意识I，具有视觉V、记忆R、泛化G、符号化S多种综合化智能的智能模型。

综合化智能就是各种智能之间具有依存关系，例如：视觉的结果可以被记忆；记忆的结果可以被泛化；泛化的结果可以被记忆。

以现有计算机硬件和软件为基础可以实现这个简单的智能模型M，得到智能体m。

一台带操作系统的PC机作为基础设备，开发并运行一段程序，建立一个进程t，t视为模拟自我意识I，t将Pc机摄像头数据v读取到内存视为模拟视觉V，t将数据v存入Pc机物理存储器视为模拟记忆R，t提取多种数据v的共同特征为数据g视为模拟泛化G，t将泛化数据g标记为符号s视为模拟符号化S。

如图5-3所示。

<<信息依存句法标注模型>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>