

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

图书基本信息

书名：<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

13位ISBN编号：9787807535966

10位ISBN编号：7807535962

出版时间：2010-1

出版时间：哈尔滨

作者：阿德里安

页数：142

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

内容概要

这是一部针对学龄前后的孩子讲解扑克游戏的趣味图书。

详细地讲解了18种扑克游戏，让小朋友享受游戏乐趣的同时，轻松地学到数学知识。

通过这些游戏，孩子们能轻松学会认识图案、颜色、形状、数字顺序和多种性能，掌握大于和小于的概念、加减运算和简单的乘除运算。

本书最大的特点是，不是通过课程式教学枯燥地讲解数学知识，而是通过各种有趣的扑克游戏来让孩子领悟数学知识。

本书还收录了风靡世界的三个著名游戏：“啪嗒”游戏、“简单金拉米”游戏、“你是国王还是小丑”游戏，另外，还有两个“生日碰巧同一天”的经典概率案例。

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

作者简介

作者：(新加坡)阿德里安

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

书籍目录

前言引言 托儿所和学前儿童玩的游戏 识别图案、颜色、形状、数字、顺序以及多种特征 游戏1 识别图案 游戏2 识别颜色 游戏3 识别形状 游戏4 识别数字 游戏5 识别顺序 游戏6 识别多种特征 学前和小学儿童玩的游戏 简单的算术概念 游戏7 “大于” 游戏8 “于” 游戏9 简单的加法运算 游戏10 简单的减法运算 游戏11 简单的乘法运算 游戏12 简单的除法运算 小学和高年级小学儿童玩的游戏 简单的数学概念 游戏13 简单的符号 游戏14 简单的集合 游戏15 简单的概率 游戏16 简单的逻辑与推理 游戏17 简单的代数 游戏18 简单的联立方程组附录 “啪嗒” 游戏 “简单金拉米” 游戏 “你是国王还是小丑？” 后附录 概率例子

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

章节摘录

插图：1《让孩子爱上数学的扑克游戏》第一部分一个智力平常的小孩，6岁就会加减乘除，并会简单的逻辑推理，你相信吗？

本书作者常常陪孙女玩扑克游戏，孙女丽贝卡因此三四岁就喜欢数学了。

她可以连续几个小时做数学心算和笔算加法，甚至喊她吃饭或睡觉，她都不理不睬。

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

媒体关注与评论

通过玩扑克牌，孩子不仅获得了各种技能，而且同时享受了与大人一起玩耍的乐趣。事实上，只要给予正确的激励，没有什么技能或者能力是孩子学不会的。
有哪种科学能比数学更高贵、深刻、有用、崇高并让人感到亲切呢？
——本杰明·富兰克林

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

编辑推荐

<<让孩子爱上数学的扑克游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>