

<<五花八门的助兴游戏>>

图书基本信息

书名：<<五花八门的助兴游戏>>

13位ISBN编号：9787810034647

10位ISBN编号：7810034642

出版时间：2009-1

出版时间：北京体育大学出版社

作者：阿莽，晨阳，依昀 著

页数：177

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<五花八门的助兴游戏>>

前言

随着人们生活水平的不断提高，以及人们工作劳动强度的逐步降低，大家突然感到在现今有了更多的闲暇时间，有了更强烈的娱乐欲望。

“玩”也就成了大家经常挂在嘴上的时髦词了，先是有了小玩闹的“瞎玩”，接着又有了高一层次的“玩深沉”、“玩艺术”等等。

不管怎么说，人们敢玩了，也更会玩了。

过去仅限于孩子们专利的玩乐，终于被扩而充之到更大范围的旅游、登高、踏青等大人同样津津乐道的生活中去了。

同时，无论在学校、家庭，还是在机关、厂矿、公司里都更多地举办聚会形式的社交活动。

聚会的名目可以是为某人庆祝生日，也可是某团体创建某周年纪念日，还可是年终或某个节日的庆贺会，凡此种种，不一而足。

聚会的场地也从以往家庭或机关礼堂，扩展到广场或郊外。

而聚会的人数更是从家庭亲朋好友数人到数百员职工不等。

就连电视台也开始在综艺类节目中加进了更多的游戏。

人们愈发意识到，聚会这种积极的人际交往形式，能够很好地沟通上级与下级、长辈与晚辈之间的关系，能够有效地增进同仁中相互友爱的感情。

同时还能使年轻人或老年人在社交接触中，加深友谊，彼此更亲密。

增加团队的凝聚力。

<<五花八门的助兴游戏>>

内容概要

《五花八门的助兴游戏》用156个五花八门的的游戏来适应于各种聚会场合之需，谁都能从分门别类中各取所需。

《五花八门的助兴游戏》内游戏的编创则本着简便易行（人人一看文图即会）。
道具简单（全是身边之物）。

<<五花八门的助兴游戏>>

书籍目录

第一章 举座皆惊的小魔术第二章 不需道具的游戏第三章 人人同乐的游戏第四章 大家一道玩的游戏第五章 老少男女皆宜的游戏第六章 有趣且罕见的游戏第七章 充满欢声笑语的游戏第八章 别出心裁的游戏第九章 可乐却不许笑的游戏第十章 别开生面的游戏第十一章 形态怪异的竞技游戏第十二章 同心协力的团体游戏第十三章 妙趣横生的游戏第十四章 富有创造性的游戏第十五章 自己动手做的游戏

<<五花八门的助兴游戏>>

章节摘录

【方法与规则】 所谓“兵！

兵！”，实际就是自己在用右手和左手拇指完成某个简单动作时，如指向自己时，口中同时发出的有节奏的声音。
如图。

先选出一人当“鬼”，然后以鬼为基准点1号，相邻的人依次为2、3、4……号。
每个人必须记住自己的号数，然后就由鬼1号开始。

如鬼喊出：“一（自己）、六（6号对方）、兵！

兵！（手的动作）”这句话的意思就是一（我自己）对六（第6个人）所发出的动作。
被指定的6号，就应立即对其他人说，如“六（自己）三（对方）兵（右手）兵（左手）’。亦即6号对第3个人（3号）展开动作，如此依次进行并逐渐加快速度。

<<五花八门的助兴游戏>>

编辑推荐

《五花八门的助兴游戏》老少咸宜（下至学龄前孩子、上至八十老人）的原则，尽可能地满足各种层次人们的需要。

<<五花八门的助兴游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>