

<<技术与软件开发>>

图书基本信息

书名：<<技术与软件开发>>

13位ISBN编号：9787810069533

10位ISBN编号：7810069535

出版时间：1995-03

出版时间：东北大学出版社

作者：薛定宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<技术应用与软件开发>>

书籍目录

目录

前言

第1章 Windows基础知识

1.1 Windows和DOS程序区别

1.2 Windows技术的进展

1.3 Windows环境的安装

1.4 鼠标器的基本使用方法

1.5 Windows窗口的基本元素

1.6 Windows中对话框的基本元素

1.7 Windows环境的起动与退出

1.8 Windows窗口的基本操作

第2章 程序管理器及其应用

2.1 程序管理器简介

2.2 程序管理器基本使用方法

2.3 帮助系统及其应用

第3章 Windows工作环境的设置

3.1 在屏幕上自动设置一个时钟

3.2 窗口元素颜色的设置

3.3 桌面环境的设置

3.4 多国制式的设置

3.5 键盘 鼠标速度及386的增强设置

3.6 Windows环境的改变

3.7 打印机的设置

第4章 文件管理程序的使用

4.1 文件管理程序概述

4.2 文件管理程序对文件的操作

4.3 文件管理程序对磁盘的操作

4.4 文件管理程序的其它选项的设置

第5章 绘图程序PaintBrush及其应用

5.1 绘图程序PaintBrush简介

5.2 绘图程序的基本使用方法

5.3 绘图程序的高级使用技术

5.4 剪切板观察窗口的使用

第6章 文字处理软件的使用方法

6.1 Windows环境下的文字处理软件概述

6.2 文字处理软件Write的使用方法

6.3 在Write软件中插入其它对象

第7章 附件组窗口中的一些管理程序使用介绍

7.1 Windows实用程序概述

7.2 字符图集程序及其应用

7.3 计算器程序的使用

7.4 卡片文件的编辑与管理

7.5 日历管理程序的使用

7.6 对象封装程序及其应用

第8章 Windows版数据库FoxPro2.5及其应用

<<技术应用与软件开发>>

- 8.1FoxPro2.5简介
- 8.2数据库信息的建立
- 8.3数据库的修改
- 8.4数据库的查询
- 8.5Windows界面的设计基础
- 第9章 字处理软件MicrosoftWord (2.0版)
- 9.1MicrosoftWord文字处理软件简介
- 9.2WinWord的安装与入门知识
- 9.3WinWord菜单条 工具条等的解释
- 9.4数学公式的编排
- 9.5其它高级使用技术
- 9.6微软办公室自动化软件集Office简介
- 第10章 科学计算与仿真环境MATLAB简介
- 10.1MATLAB简介
- 10.2MATLAB的矩阵运算
- 10.3MATLAB的控制流程
- 10.4MATLAB语言画图函数
- 10.5MATLAB提供的图形界面编程技术
- 10.6MATLAB的模型输入与仿真工具DIMULINK
- 第11章 C语言程序设计入门
- 11.1C语言出现的背景和特点
- 11.2C语言的集成开发环境使用 (DOS编程)
- 11.3C语言的基本数据类型与赋值表达式
- 11.4ANSIC语言的基本输入输出语句
- 11.5C语言的控制语句与结构
- 11.6C语言的函数调用
- 11.7C语言的指针概念
- 第12章 QuickCase : W : 一种自动生成图形界面源程序的简捷途径
- 12.1各种程序开发工具简介
- 12.2QuickCaseW使用初步
- 12.3利用QuickCase : W创建一个简单的窗口
- 12.4对话框和图像编辑程序的使用
- 12.5QuickCase : W的菜单编辑与对象链接
- 第13章 Windows编程基础
- 13.1Windows程序特点
- 13.2匈牙利人命名法及数据类型
- 13.3Windows程序的基本结构
- 13.4消息处理函数及其应用
- 13.5画图消息处理方法初步
- 第14章 Windows绘图的程序设计
- 14.1Windows图形设备接口 (GDI) 基础
- 14.2WMPAINT消息的产生及使用
- 14.3在指定窗口内文本显示
- 14.4在窗口内绘制图形
- 第15章 输入与输出的Windows程序设计
- 15.1Windows程序的输入方式
- 15.2鼠标器输入的处理

<<技术应用与软件开发>>

15.3 键盘输入的处理

15.4 定时器的输入与处理

15.5 打印机输出的编程

第16章 Windows 程序中对各种资源的应用

16.1 窗口信息及形式的修改

16.2 消息框的生成与响应

16.3 利用 QuickCase : W 生成合适的资源文件

16.4 一般菜单与对话框控制元件的响应

16.5 加速键（热键）的响应

16.6 一些 SDK3.1 提供的标准对话框介绍

第17章 Windows 编程的高级技术

17.1 Windows 程序的内存管理

17.2 剪切板的读与写

17.3 图元文件及其应用

17.4 动态连接库及其应用

17.5 多文档界面（MDI）及其应用

第18章 一个演示程序清单

附录 Windows3.1 SDK 函数一览表

其它进一步阅读材料

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>