

<<最新TURBO PASCAL程序设计>>

图书基本信息

书名：<<最新TURBO PASCAL程序设计>>

13位ISBN编号：9787810123471

10位ISBN编号：7810123475

出版时间：1993-02

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：唱江华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<最新TURBO PASCAL程序设计>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书以TURBO PASCAL为背景，以标准PASCAL教程的次序介绍了该语言对数据的描述和程序设计方法。

对

TURBO PASCAL的特殊功能，尤其是4.0~6.0版的最新内容：单元、OOP程序设计及TURBOVISION等

章做了系统地介绍，使读者能了解程序设计的新方法和动向。

书中设专章介绍上机操作方法方便读者上机，每章

后都附有习题。

书中例题大多数可上机运行，有利于读者边上机边学习，自然消除了理论与实践的脱节。

本书既

可作为PASCAL语言的教科书，又可作为专业技术人员的参考书。

本社亦备有软件可供读者上机操作。

书籍目录

目录

第0章 计算机基础知识

0.1 计算机硬件软件结构

0.1.1 计算机硬件系统

0.1.2 计算机软件

0.1.3 机器语言和高级语言

0.2 数制、码制、编码

0.2.1 数制

0.2.2 码制

0.2.3 数字编码与字符编码

习题0

第一章 PASCAL语言概述

1.1 PASCAL语言特点

1.2 PASCAL源程序结构

1.2.1 程序首部

1.2.2 程序说明部分

1.2.3 语句部分

1.3 字符集和符号

1.3.1 基本字符

1.3.2 符号

1.3.3 分隔符

1.4 数据类型的概念

1.5 常量和变量

1.5.1 常量

1.5.2 常量定义

1.5.3 变量说明

1.6 标准数据类型

1.6.1 整数类型

1.6.2 实数类型

1.6.3 字符类型

1.6.4 布尔类型

1.6.5 TURBO PASCAL 60的整数类型和实数类型

1.7 表达式与赋值语句

1.7.1 表达式

1.7.2 赋值语句

1.8 输入和输出过程

1.8.1 读语句

1.8.2 写语句

1.8.3 字符类型变量的输出

1.8.4 整数类型变量的输出

1.8.5 实数类型变量的输出

1.8.6 布尔类型变量的输出

1.9 简单程序举例

习题一

第二章 控制语句

## <<最新TURBO PASCAL程序设计>>

2.1复合语句

2.2条件语句

2.2.1单分支条件语句

2.2.2双分支条件语句

2.2.3条件语句嵌套

2.3情况语句

2.4当语句

2.5直到语句

2.6循环语句

2.7循环嵌套

2.8goto语句

习题二

第三章 枚举类型和子域类型

3.1枚举类型

3.1.1引入枚举类型的必要性

3.1.2枚举类型的定义、运算规则和输入输出方法

3.2子域类型

3.2.1引入子域类型的必要性

3.2.2子域类型的定义和运算规则

3.3日历程序

3.4类型一致性

3.5类型相容和赋值相容

3.6类型的强制转换

习题三

第四章 过程与函数

4.1过程

4.1.1无参过程

4.1.2带参过程

4.1.3值参数和变量参数

4.2函数

4.3过程嵌套与标识符作用域

4.3.1过程和函数嵌套的概念

4.3.2标识符的作用域

4.4非局部量与副作用

4.5过程类型

4.5.1过程类型说明

4.5.2过程类型变量

4.5.3过程类型参数

4.6无类型参数

4.7外部、汇编及中断过程

4.7.1外部过程说明

4.7.2inline过程说明

4.7.3汇编说明

4.7.4中断说明

4.7.5调用约定

习题四

第五章 数组类型

## <<最新TURBO PASCAL程序设计>>

### 5.1 数组的概念

#### 5.1.1 概述

#### 5.1.2 数组类型定义和一维数组

#### 5.1.3 下标越界及检查

### 5.2 多维数组

#### 5.2.1 多维数组的类型定义

#### 5.2.2 多维数组的应用举例

### 5.3 字符数组和字符串类型

#### 5.3.1 字符数组

#### 5.3.2 字符串类型

#### 习题五

### 第六章 集合类型

#### 6.1 集合类型的定义和运算规则

##### 6.1.1 集合类型定义

##### 6.1.2 集合类型的运算规则

#### 6.2 键盘操作训练程序

#### 6.3 排课表程序

#### 习题六

### 第七章 记录类型

#### 7.1 记录类型的定义

##### 7.1.1 记录类型的定义

##### 7.1.2 记录的嵌套

##### 7.1.3 记录类型变量及其访问

#### 7.2 开域语句

##### 7.2.1 开域语句的意义

##### 7.2.2 开域语句的嵌套

#### 7.3 图书借阅管理程序

#### 7.4 记录的变体

#### 习题七

### 第八章 文件类型

#### 8.1 磁盘文件的逻辑组织

#### 8.2 随机文件

##### 8.2.1 随机文件的类型定义

##### 8.2.2 打开一个随机文件

##### 8.2.3 随机文件的读写

##### 8.2.4 关闭文件及文件处理函数

#### 8.3 随机文件应用举例

#### 8.4 TEXT文件

#### 8.5 无类型文件

#### 8.6 标准文件

##### 8.6.1 DOS设备

##### 8.6.2 文本文件设备

#### 8.7 I/O检查

#### 习题八

### 第九章 递归

#### 9.1 递归的概念

#### 9.2 递归过程和函数

<<最新TURBO PASCAL程序设计>>

9.2.1递归过程

9.2.2递归函数

9.3间接递归与向前引用

9.3.1间接递归

9.3.2向前引用

9.3.3应用举例

习题九

第十章 动态数据结构

10.1指针类型与动态变量

10.1.1指针类型

10.1.2new标准过程与指针变量

10.1.3动态变量的访问

10.1.4dispose标准过程

10.2链表

10.2.1链表与递归数据结构

10.2.2链表的建立

10.2.3链表的插入与删除

10.2.4链表的检索

10.3二叉树

10.3.1二叉树的概念

10.3.2二叉树的遍历

10.3.3二叉树的建立与插入

10.4TURBO PASCAL中的指针操作

10.4.1指针和地址函数

10.4.2堆

10.4.3内存动态分配、释放标准过程

习题十

第十一章 单元的应用与项目管理

11.1结构化程序设计方法

11.1.1问题的提出

11.1.2自顶向下的设计方法

11.2用户单元的说明与使用

11.2.1用户单元的定义与说明

11.2.2用户单元的直接引用方法

11.2.3用户单元的递归引用方法

11.2.4单元中说明的共享

11.3标准单元

11.3.1System单元

11.3.2DOS单元

11.3.3Crt单元

11.3.4Printer单元

11.3.5Graph单元

11.3.6Overlay单元

11.4单元与项目管理

11.5单元应用中的辅助工具

11.5.1TPUMOVER及其应用

11.5.2MAKE选项和BUILD选项

## <<最新TURBO PASCAL程序设计>>

### 第十二章 TURBO PASCAL的作图与音响功能

#### 12.1正文模式与正文窗口

##### 12.1.1正文模式

##### 12.1.2正文窗口

#### 12.2图形模式与图形窗口

##### 12.2.1图形模式

##### 12.2.2图形窗口

#### 12.3图形功能

#### 12.4龟作图

##### 12.4.1龟作图原理

##### 12.4.2作图例程

#### 12.5音响

### 第十三章 上机操作

#### 13.1TURBO PASCAL 6.0的安装

#### 13.2初次在TURBO PASCAL 6.0系统上编程

#### 13.3集成开发环境 ( IDE ) 使用指南

##### 13.3.1启动与退出

##### 13.3.2菜单结构与窗口特点

##### 13.3.3帮助 ( Help ) 窗口的使用

##### 13.3.4菜单功能选项一览表

#### 13.4命令行编译器

##### 13.4.1编译器的使用

##### 13.4.2编译器选择项

#### 13.5TURBO PASCAL 6.0IDE编辑器

##### 13.5.1TURBO PASCAL 6.0的普通编辑命令

##### 13.5.2TURBO PASCAL 6.0的特殊编辑功能

#### 13.6调试程序

##### 13.6.1调试的预备知识

##### 13.6.2调试命令

#### 13.7面向对象的调试

### 第十四章 对象类型及OOP程序设计

#### 14.1对象类型的定义

#### 14.2对象类型的封装性

#### 14.3对象类型的继承性

#### 14.4静态方法

#### 14.5虚方法和多态性

#### 14.6对象类型的可扩展性

#### 14.7动态对象类型

### 第十五章 Turbo Vision指南

#### 15.1Turbo Vision概况

#### 15.2Turbo Vision的对象层次

#### 15.3Turbo Vision的视图和事件处理

#### 15.4编写Turbo Vision应用程序

### 第十六章 TURBO PASCAL的深入应用

#### 16.1包含文件

#### 16.2覆盖系统及其应用

##### 16.2.1覆盖系统的原理

<<最新TURBO PASCAL程序设计>>

16.2.2覆盖程序设计方法

16.3编译器指示

16.3.1开关类指示

16.3.2参数指示

16.3.3条件编译

16.4用户定义的正文文件设备

16.5对内存单元及接口的直接操作

16.6有类型常量

16.7软中断及DOS功能调用

附录：TURBO PASCAL 60过程与函数参考



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>