

<<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

图书基本信息

书名：<<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

13位ISBN编号：9787810125529

10位ISBN编号：7810125524

出版时间：1995-08

出版单位：北京航空航天大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

### 内容概要

#### 内容提要

CLIPPER是DBASE系列中的优秀新产品,它具有高性能、编译型、开放式的特  
点,被广泛应用于开发关系数据库管理系统。

它从早期1987年版

推出,经过5.0版、5.01版、到现在的CA - CLIPPER5.2,功能不断扩充,处  
理方式越来越开放。

本书是论述CLIPPER应用程序设计的专著。

内容包括:

CLIPPER数据库管理系统、安装与使用、基本语法规则、程序设计初步、函  
数与过程、数组与代码块、窗口与菜单、编译预处理、文件、数据编辑、查  
询、处理、打印输出、面向对象类、扩展系统、局部网络、错误处理、编  
译与连接、调试技术、实用程序。

提供了大量的应用实例,均上机调试通过。

特点:以初学者为对象,以程序设计为中心,以提高实用管理程序设计  
水平为目的。

内容深入浅出,循序渐进,符合教学规律,并提供了丰富实例。

本书可作为高等学校、成人教育、中等专业学校的有关专业及各类数据库培  
训班教材或参考书,也可供软件开发人员参考。

本书提供的所有例题及应用实例配有源程序盘定价200元。

同时,为了

配合本书的学习,也可提供CLIPPER5.0/CA - CLIPPER5.2软件中文环境。

有需要者请与北京航空航天大学出版社软件部(电话(010)2017251 - 7557)联  
系。

书籍目录

目录

第一篇 导论

第一章 CLIPPER数据库管理系统

1.1数据库管理系统

1.1.1数据库系统的基本概念

1.1.2数据库的特点

1.1.3数据库管理系统的主要功能

1.1.4关系模型与关系运算

1.2CLIPPER的发展与特点

1.2.1CLIPPER产生的背景及其发展

1.2.2CLIPPER的本质

1.2.3CLIPPER5.0/5.01/5.2的比较

1.3CLIPPER的系统参数

1.3.1主要性能指标

1.3.2文件类型

第二章 CLIPPER的安装与使用

2.1CLIPPER的运行环境

2.1.1硬件环境

2.1.2软件环境

2.2CA - CLIPPER5.2的安装

2.3CA - CLIPPER5.2的文件系统

2.3.1CLIPPER的目录结构

2.3.2CLIPPER的组成

2.4CLIPPER的使用过程

2.4.1源程序编译执行

2.4.2CLIPPER部分命令的交互式执行

2.5环境变量

第三章 CLIPPER基本语法规则

3.1数据类型

3.2常数与变量

3.2.1常数

3.2.2内存变量

3.2.3字段名变量

3.3函数

3.3.1数学函数

3.3.2字符操作函数

3.3.3日期与时间函数

3.3.4转换函数

3.3.5测试函数

3.4运算符和表达式

3.4.1运算符

3.4.2表达式

3.4.3宏代换

3.5CLIPPER程序的构成

3.5.1语句

## <<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

### 3.5.2命令

### 3.5.3符号的约定

## 第二篇 程序设计

## 第四章 CLIPPER程序设计初步

### 4.1结构化程序设计方法

#### 4.1.1程序设计的基本概念

#### 4.1.2流程图

#### 4.1.3基本控制结构

#### 4.1.4结构化程序设计

### 4.2简单的输入输出命令

#### 4.2.1简单输出命令与函数

#### 4.2.2内存变量赋值命令

#### 4.2.3交互式赋值命令

#### 4.2.4辅助命令

### 4.3数据库的建立与基本操作

#### 4.3.1数据库文件的建立

#### 4.3.2数据库文件的打开与关闭

#### 4.3.3数据库文件全屏幕编辑

#### 4.3.4简单查询

#### 4.3.5定位操作

#### 4.3.6记录删除

### 4.4顺序结构程序设计

### 4.5分支结构程序设计

#### 4.5.1IF语句

#### 4.5.2DO CASE语句

#### 4.5.3IF ( ) /IIF ( ) 函数

### 4.6循环结构程序设计

#### 4.6.1DO WHILE型循环语句

#### 4.6.2FOR...NEXT循环变量型

#### 4.6.3EXIT与LOOP命令的使用

#### 4.6.4循环的嵌套

## 第五章 过程与函数

### 5.1过程

#### 5.1.1定义过程

#### 5.1.2过程调用

#### 5.1.3过程文件及其使用

### 5.2函数

#### 5.2.1用户自定义函数

#### 5.2.2函数调用

#### 5.2.3传值调用与传地址调用

### 5.3内存变量的作用范围

#### 5.3.1变量的属性

#### 5.3.2内存变量的删除

#### 5.3.3函数与过程的有效范围

### 5.4建立KEY过程与按键的处理

#### 5.4.1建立KEY过程

#### 5.4.2按键的处理

<<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

5.4.3填充键盘缓冲区

第六章 数组与代码块

6.1数组的定义及引用

6.1.1数组的概念

6.1.2定义数组

6.1.3数组的使用

6.2数组处理函数

6.2.1改变数组的大小

6.2.2数组元素的插入与删除

6.2.3对数组搜索与排序

6.2.4复制数组

6.2.5浏览数组

6.4代码块

6.4.1定义代码块

6.4.2代码块的使用

第七章 屏幕控制与菜单制作

7.1屏幕

7.1.1保存屏幕和恢复屏幕

7.1.2屏幕设计

7.1.3屏幕画框

7.1.4模拟窗口

7.2屏幕颜色与光标

7.2.1屏幕颜色

7.2.2光标

7.3菜单

7.3.1建立光条菜单命令与函数

7.3.2菜单程序设计

第八章编译指令

8.1预处理器

8.2编译指令

第九章 文件

9.1建立与维护数据库文件结构

9.1.1建立数据库文件结构

9.1.2维护数据库文件结构

9.1.3复制数据库文件

9.1.4文件的打开与关闭

9.2内存文件的存取

9.3文本文件的存取

9.4DOS下的磁盘文件操作

9.5低级文件处理

第十章 数据编辑程序设计

10.1屏幕格式输入数据

10.2全屏幕编辑数据

10.3字符串编辑

10.4数据编辑程序设计实例

第十一章 数据查询程序设计

11.1排序

<<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

11.2数据库索引文件及其使用

11.2.1索引文件

11.2.2建立索引文件

11.2.3与索引有关的函数

11.2.4索引文件的使用

11.3数据查询

11.3.1索引查询

11.3.2与查询有关的其它命令和函数

11.4查询程序设计实例

第十二章 数据处理程序设计

12.1统计运算

12.1.1记录个数统计

12.1.2求和运算SUM

12.1.3求平均值运算AVERAGE

12.1.4分类统计TOTAL

12.1.5设置精度

12.2工作区

12.2.1工作区选择

12.2.2工作区函数

12.3数据库之间的合并与连接运算

12.3.1数据库的合并运算

12.3.2数据库的连接运算

12.4数据库的关联

12.5数据库文件间的更新

12.6实用程序设计

第十三章 打印输出程序设计

13.1打印格式控制

13.1.1打印环境设置

13.1.2打印机输出格式

13.1.3字形变换

13.2字符串格式化

13.3表格打印程序设计

13.4报表与标签格式文件

13.4.1报表格式文件的输出

13.4.2标签格式文件的输出

第十四章 CLIPPER的对象类

14.1对象类的概念

14.2CLIPPER的类介绍

第十五章 CLIPPER的网络程序设计

15.1CLIPPER的网络命令

15.2CLIPPER网络程序遵循的原则

15.2.1共享模式下的限制

15.2.2网络中的索引文件

15.2.3网络中的其他类型的文件

15.3CLIPPER的网络程序实例分析

第十六章 CLIPPER的扩展系统

16.1CLIPPER的扩展系统概述

## <<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

### 16.2 CLIPPER与C语言的接口

#### 16.2.1 C语言写成的CLIPPER用户自定义函数

#### 16.2.2 参数的传递

#### 16.2.3 扩展系统的C语言函数

#### 16.2.4 C语言函数的编译与连接

### 16.3 CLIPPER与汇编语言的接口

#### 16.3.1 汇编语言写成的CLIPPER用户自定义函数

#### 16.3.2 汇编语言扩展宏

#### 16.3.3 扩展系统的汇编语言函数

#### 16.3.4 汇编语言函数的编译及连接

### 第十七章 CLIPPER的错误处理

#### 17.1 错误的捕获

#### 17.2 使用BEGIN SEQUENCE结构

#### 17.3 面向对象的错误处理程序

##### 17.3.1 CLIPPER的错误对象

##### 17.3.2 面向对象的错误处理程序

### 第三篇 CLIPPER开发工具

### 第十八章 编译与连接

#### 18.1 应用程序的编译与连接概述

#### 18.2 应用程序的编译方法

##### 18.2.1 启动编译程序

##### 18.2.2 编译程序的选择项

#### 18.3 编译脚本文件

#### 18.4 应用程序的连接方法

##### 18.4.1 连接程序 (RTLINK) 的语法描述

##### 18.4.2 启动连接程序

##### 18.4.3 连接程序的选择项

#### 18.5 增长式连接

#### 18.6 预连接库

#### 18.7 覆盖

#### 18.8 使用RMAKE工具

### 第十九章 调试技术

#### 19.1 问题的提出

#### 19.2 调试工具Debugger的特点和功能

#### 19.3 调试工具Debugger的菜单

#### 19.4 调试工具Debugger的命令

### 第二十章 CLIPPER实用程序

#### 20.1 DBU实用程序

##### 20.1.1 DBU实用程序的特点

##### 20.1.2 启动和退出DBU实用程序

##### 20.1.3 DBU实用程序主画面的结构

##### 20.1.4 DBU实用程序的操作

#### 20.2 RL实用程序

##### 20.2.1 进入和退出RL实用程序

##### 20.2.2 建立报表格式文件

##### 20.2.3 产生报表

##### 20.2.4 报表实例

<<最新CLipper5.0~5.2程序设计>>

20.2.5建立标签格式文件

20.2.6建立标签文件

20.2.7标签实例

20.3文件说明工具NG

20.3.1文件说明工具NG的特点

20.3.2NG.EXE文件的启动和退出

20.3.3利用NG的辅助帮助信息

20.3.4NG各功能项的说明

第二十一章 管理程序设计实例

21.1信息卡片管理程序设计

21.2数据库窗口编辑通用函数

附录一 CA - CLIPPER5.2的STD.CH源代码

附录二 CLIPPER错误信息表

附录三 CLIPPER5.0语句命令函数表

附录四 CLIPPER5.01/CA - CLIPPER5.2变动情况表

附录五 CLIPPER不支持的dBASE命令与函数表

附录六 CLIPPER的键盘码表

参考文献



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>