

## <<C++面向对象程序设计实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787810128674

10位ISBN编号：7810128671

出版时间：1999-04

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：钟蓓,顾建鹏（编著）

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++面向对象程序设计实用教程>>

### 内容概要

面向对象程序设计是近年来最热门的软件开发技术。

C++ 编程语言是目前最常用的面向对象程序设计语言。

本书由浅入深，使用大量程序实例，融C++ 编程语言的基本概念和面向对象程序设计的基本原理为一体，系统地讲述了C++ 的语言特性和用C++ 进行面向对象程序设计的技术。

必要的章节附有编程中最常见的错误和有关的解释，帮助读者加深理解和避免类似的错误，或作为编程时查错的参考。

本书面向实用，内容新颖、丰富，材料充实，自成体系，通俗易懂，是兼顾深度和广度的C++ 编程的教科书，适合作高等院校教材，也可作广大计算机工作者的参考书。

书籍目录

第1章 C++ 入门

- 1.1 C++ 简史及其特点
- 1.2 一个C++程序
- 1.3 C++ 程序的一般形式
- 1.4 注释、头文件和 #include 伪指令
- 1.5 C++ 简单的输入/输出
- 1.6 数据对象
- 1.7 库的应用

第2章 变量声明和基本数据类型

- 2.1 标识符和关键字
- 2.2 变量声明和初始化
- 2.3 基本数据类型
- 2.4 表达式、一元 + 和 - 操作符及算术操作符
- 2.5 赋值、复合赋值和测定长度操作符
- 2.6 类型转换
- 2.7 布尔值、布尔表达式
- 2.8 关系操作符与逻辑操作符
- 2.9 增量和减量操作符
- 2.10 转义序列
- 2.11 typedef 声明
- 2.12 习题

第3章 语句

- 3.1 空语句、复合语句和程序块
- 3.2 条件语句：if, ifelse
- 3.3 条件语句和循环语句中的逻辑判断表达式
- 3.4 句中的逗号操作符和条件操作符
- 3.5 循环语句：while, do, for
- 3.6 break, continue, go to 语句
- 3.7 开关语句：switch
- 3.8 编程中的常见错误
- 3.9 习题

第4章 C++ 的派生数据类型

- 4.1 指针类型
- 4.2 引用类型
- 4.3 数组
- 4.4 字符串
- 4.5 枚举类型
- 4.6 结构和选择操作符
- 4.7 编程中的常见错误
- 4.8 习题

第5章 函数

- 5.1 函数的声明定义和调用
- 5.2 作用域
- 5.3 由值和引用来传递参数
- 5.4 缺省的参数

## <<C++面向对象程序设计实用教程>>

- 5.5返回值和返回语句
- 5.6指针和数组作为函数的参数
- 5.7直接插入函数
- 5.8递归
- 5.9重载函数
- 5.10存储类
- 5.11函数样板
- 5.12程序变量
- 5.13编程中的常见错误
- 5.14习题
- 第6章 文件
- 6.1数据文件流
- 6.2建立由用户定义的库
- 第7章 C++中的类
- 7.1类定义和类成员
- 7.2类的成员函数
- 7.3类对象
- 7.4使用“this”指针
- 7.5构造函数和解除函数
- 7.6数据成员的初始化
- 7.7类对象间的“消息传递”举例
- 7.8操作符重载和友好函数
- 7.9动态存储分配
- 7.10静态数据成员和静态成员函数
- 7.11类的成员指针
- 7.12友类
- 7.13一个链表的例子
- 7.14编程中的常见错误
- 7.15习题
- 第8章 类的派生与继承
- 8.1基本概念和派生类的一般形式
- 8.2对基类的继承
- 8.3派生下的构造函数
- 8.4派生下的解除函数
- 8.5多重继承
- 8.6“多态性”和虚拟函数
- 8.7抽象类和纯虚拟函数
- 8.8虚拟的基类
- 8.9编程中的常见错误
- 8.10习题
- 第9章 面向对象编程
- 9.1为何要用面向对象的编程技术
- 9.2基本概念和软件开发过程
- 9.3用C++进行面向对象编程
- 附录
- 附录A ASCII码表
- 附录B 操作符优先级

附录C 常用的C++函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>