

<<Visual C++6.0编程基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0编程基础>>

13位ISBN编号：9787810128858

10位ISBN编号：781012885X

出版时间：1999-06

出版单位：北京航空航天大学出版社

作者：张然,等(编著)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++6.0编程基础>>

内容概要

本书是面向Visual C++初、中级读者的程序设计参考书。

全书共分九章，内容包括进入Visual C++ 6.0的世界；定制Visual C++ 6.0的开发环境；Visual C++ 6.0中的常用控件；常用控件的制作；制作菜单条、工具条、状态条和动态提示；制作弹出式对话框及应用实例；Visual C++ 6.0的文本编辑器；常用类及其成员函数等。

本书实用性强，适合于对Visual C++有一定基础的初、中级软件开发人员，大专院校师生及各类培训班学员使用。

<<Visual C++6.0编程基础>>

书籍目录

第一章 进入VisualC + + 6.0的世界

- 1.1安装VisualC + + 6.0
- 1.2熟悉VisualC + + 6.0的集成开发环境
 - 1.2.1File菜单
 - 1.2.2Edit菜单
 - 1.2.3View菜单
 - 1.2.4Insert菜单
 - 1.2.5Project菜单
 - 1.2.6Build菜单
 - 1.2.7Layout菜单
 - 1.2.8Tools菜单
 - 1.2.9Windows和Help菜单

第二章 定制VisualC + + 6.0的开发环境

- 2.1定制VisualC + + 6.0的工具栏
 - 2.1.1改变工具栏的显示状态
 - 2.1.2改变工具栏的内容
 - 2.1.3定制工具栏
- 2.2使用Options对话框定制VisualC + + 6.0
- 2.3使用Customize对话框定制VisualC + + 6.0
- 2.4VisualC + + 6.0中的高级定制
 - 2.4.1宏
 - 2.4.2Developer Studio附加项

第三章 VisualC + + 6.0中的常用控件

- 3.1常用控件及其属性
- 3.2与常用控件相对应的基类
- 3.3设置控件的属性

第四章 常用控件的制作

- 4.1建立一个通用的应用程序工程文件
- 4.2制作编辑框
 - 4.2.1编辑框的可视化编程
 - 4.2.2给编辑框连接变量
 - 4.2.3修改编辑框
- 4.3制作滚动条
 - 4.3.1滚动条等控件的可视化编程
 - 4.3.2给控件连接变量
 - 4.3.3滚动条的初始化
 - 4.3.4给滚动条添加代码
 - 4.3.5给Left按钮添加代码
 - 4.3.6给Right按钮添加代码
 - 4.3.7将编辑框设置为只读
- 4.4制作复选框
 - 4.4.1可视化编程
 - 4.4.2给复选框连接变量
 - 4.4.3给编辑框连接变量
 - 4.4.4给复选框添加代码

<<Visual C++6.0编程基础>>

4.4.5将编辑框设置为只读

4.5制作单选按钮

4.5.1可视化编程

4.5.2给单选按钮连接变量

4.5.3初始化单选按钮

4.6制作组合框

4.6.1组合框的可视化编程

4.6.2组合框的代码编程

4.6.3初始化组合框

第五章 制作菜单条工具条状态条和动态提示

5.1制作菜单条

5.1.1制作应用程序的工程文件

5.1.2在对话框中增加菜单资源

5.1.3给菜单连接一个类

5.1.4连接菜单和应用程序的主窗口

5.1.5为菜单条中各个菜单项编写代码

5.2制作工具条

5.2.1建立工程文件

5.2.2菜单条的可视化实现

5.2.3为Example1菜单项编写代码

5.2.4为Example2菜单项编写代码

5.3制作状态条

5.4制作动态提示

第六章 制作弹出式对话框

6.1制作应用程序的主窗口

6.2制作弹出式对话框

6.2.1添加弹出式的对话框资源

6.2.2给弹出式对话框连接类

6.2.3给弹出式对话框中的控件连接变量

6.3编写应用程序的代码

6.3.1为主对话框的Exit按钮编写代码

6.3.2创建类CMyDlg的一个对象

6.3.3初始化弹出式对话框

6.3.4给对话框的OK按钮连接代码

6.3.5给对话框的Cancel按钮连接代码

6.3.6给主对话框的ScoreList按钮连接代码

6.3.7给主对话框的Show按钮连接代码

第七章 一个应用实例

7.1分析应用程序实例的功能

7.2建立应用程序的工程文件

7.3设置应用程序的主窗口

7.4制作对话框中的菜单条

7.5为应用程序的对话框编写代码

7.5.1给对话框中的编辑框连接变量

7.5.2声明数据成员

7.5.3初始化文档类的数据成员

7.5.4初始化视图类的数据成员

<<Visual C++6.0编程基础>>

7.5.5连接数据成员

7.5.6向文件中写数据和读数据

7.6对应用程序功能的补充

第八章 VisualC + + 6.0的文本编辑器

8.1文本编辑器的常用操作

8.1.1启动文本编辑器

8.1.2在编辑器中打开文档

8.1.3查看文件列表

8.1.4利用文档视图提高多文档编辑效率

8.1.5保存文档

8.1.6打印文档

8.1.7在编辑器中进行字符串搜索

8.2提高浏览文档的效率

8.2.1识别括号对

8.2.2书签

8.3文本编辑器中的高级操作

8.3.1使用Advanced命令

8.3.2使用隐藏命令

8.3.3在编辑器中使用宏

8.3.4定制编辑器

8.4掌握几个辅助编程工具

8.4.1调用成员表

8.4.2了解参数信息

8.4.3查看输入信息

第九章 常用类及其成员函数

9.1CWnd类及其成员函数

9.2CButton类及其成员函数

9.3CEdit类及其成员函数

9.4CScrollBar类及其成员函数

9.5CComboBox类及其成员函数

9.6CListBox类及其成员函数

<<Visual C++6.0编程基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>