

<<虚拟现实技术及编程技巧>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实技术及编程技巧>>

13位ISBN编号：9787810245777

10位ISBN编号：7810245775

出版时间：1999-09-01

出版时间：国防科技大学出版社

作者：张秀山

页数：221

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟现实技术及编程技巧>>

内容概要

本书系统地介绍了虚拟现实技术的基础理论、核心技术和国外现有的一些应用系统，并在扼要介绍OpenGL的四种编程方法的基础上，给出了作者在编程实践中所做的几个应用程序例子。附录A介绍了一些国际知名虚拟现实公司的软硬件产品；附录B介绍了如何使用配套源代码磁盘，读者可任意裁剪自己认为有用的部分；附录C列出了一个X窗口下的OpenGL程序样板；附录D解释了一些相关的常用词汇。

<<虚拟现实技术及编程技巧>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>