第一图书网, tushu007.com

<<图形图像处理学>>

图书基本信息

书名：<<图形图像处理学>>

13位ISBN编号：9787810508599

10位ISBN编号：7810508598

出版时间：2002-1

出版时间：东南大学出版社（南京东南大学出版社）

作者：傅得胜

页数：385

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《图形图像处理学》是一本系统介绍图形图像处理学基本原理、方法、系统以及图形图像处理学在各个领域应用的专业书籍。
主要内容有图形图像处理学研究内容与发展、图形图像处理学系统与原理、图形元素生成、图形多维变换、三维图形投影、图像增强、图像变换、图像分割、图像编码与压缩、图像分析等，并以两章的篇幅展示了图形图像处理学在统计、管理决策、装潢设计、焊缝缺陷检测、微机指纹识别、遥感图像处理、电子显微图像处理诸多领域的应用风采，因而具有明显的特色和较强的实用性。
本书取材力求跟踪图形图像新技术的发展。
重点突出、承上启下、由浅入深、简明易懂、示例丰富、方便自学。
本书可作为不同层次、不同类型高等学校计算机、电子工程、医学工程、自动化、通信、气象、建筑设计等专业有关课程的教材，亦可作为各行各业从事与图形图像有关的研究、开发及应用人员的参考书。

<<图形图像处理学>>

书籍目录

1 计算机图形学概论1.1 图形的描述1.1.1 线框表示法1.1.2 面模型法1.1.3 翼状面结构1.1.4 图形数据的存储结构1.2 计算机图形学的研究内容1.3 计算机图形学的应用2 计算机图形处理系统2.1 图形处理系统软件平台2.1.1 图形支持软件2.1.2 图形应用软件2.1.3 图形数据结构2.2 图形输入子系统2.2.1 摄像机2.2.2 磁带录像机2.2.3 扫描仪2.2.4 图形输入板2.3 主机子系统2.4 输出子系统2.4.1 图形显示系统结构2.4.2 显示器原理与技术2.4.3 图形插件卡2.4.4 图形硬拷贝设备2.4.5 图形存储设备2.4.6 声音卡与视频卡2.4.7 网络接口3 基本图形元素的生成3.1 直线段的生成3.1.1 逐点计算法3.1.2 数字微分分析法（Digital Differential Analyzer，简写为DDA）3.1.3 Bresenham算法生成直线段3.2 圆弧的生成3.2.1 DDA'算法生成圆弧3.2.2 Bresenham算法生成圆弧3.3 圆的生成3.3.1 公式法画圆3.3.2 Bresenham算法画圆 3.4 椭圆的生成4 二维图形的几何变换4.1 齐次坐标4.1.1 齐次坐标的几何意义4.1.2 齐次坐标下的图形变换矩阵4.2 点的变换4.2.1 笛卡儿坐标下的点变换4.2.2 齐次坐标下点的变换平移（translation transform）4.3 二维图形变换4.3.1 比例变换4.3.2 平移变换4.3.3 旋转变换4.3.4 错切变换4,3.5 镜射变换4.3.6 连续变换4.3.7 组合变换4.3.8 相对于任意点的变换4.3.9 相对于任意轴的镜射变换4.3.10 二维图形变换程序设计示例5 三维图形的基本变换5.1 三维图形变换矩阵5.2 三维比例变换5.2.1 比例变换5.2.2 全比例变换5.3 三维镜射变换5.3.1 对xoy坐标平面的镜射变换5.3.2 对xoz坐标平面的镜射变换5.3.3 对yoz坐标平面的镜射变换5.4 三维错切变换5.4.1 沿x轴含y方向错切5.4.2 沿x含z方向错切5.4.3 沿y含x方向错切5.4.4 沿y含z方向错切5.4.5 沿z含x方向错切5.4.6 沿z含y方向错切5.5 三维平移变换5.6 三维旋转变换……6 三维图形投影变换7 计算机统计图8 数字图像与数字图像处理9 图像增强10 图像分割11 图像正交变换12 图像编码与压缩13 图像分析14 图形图像处理学应用示例参考文献

编辑推荐

《图形图像处理学》力求跟踪图形图像处理新技术的发展，重点突出，承上启下，由浅入深，简明易懂，示例丰富，方便自学，必将成为各类从事与图形图像有关的教学、科研、开发及应用人员的得力助手。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com