第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787810527965

10位ISBN编号：7810527967

出版时间：2009-1

出版时间：安徽大学出版社

作者：李雪　等编著

页数：178

字数：271000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

编程语言是进入计算机软件行业的门槛，对于初学者来说微软公司的Visual Basic是当然的首选。这不仅因为微软的Windows操作平台仍然占据着个人计算机操作系统领域中的主导地位，使用Visual Basic可以开发出覆盖方方面面的Windows应用程序，更重要的是Visual Basic本身的特性决定了它简单易学、生动直观，它将高深的底层理论进行了简单的表达和实现，非常适合初学者理解复杂的软件结构和Windows系统。
它用一种巧妙的方法把Windows编程的复杂性封装起来，提供一种可视界面的设计方法，用户直接使用窗体和控件设计应用程序界面，极大地提高了应用程序开发的效率。

为了满足高职高专院校的学生对编程语言的要求，以全国高等学校计算机基础教学（考试）大纲为标准，组织了有多年教学和项目开发经验的教师编写了这本Visual Basic程序设计语言课程的教材，其目的是让学生对Microsoft Visual Basic 6.0程序设计语言有一定的认识，初步了解面向对象程序设计的基本原理和方法，能够编写基本的ViSU81 Basic程序。

本书的写作以通俗和实用为基础，尽量将各部分内容讲得透彻、用得实在，并配有大量的示例和源程序代码，以便于学生理解，同时还配有相应习题，便于学生巩固所学的内容。
本书第一章至第四章和附录由安徽职业技术学院李雪编写，第五章至第八章由安徽职业技术学院袁春雨编写。
安徽高等学校计算机基础课程教学指导委员会副主任兼秘书长，合肥工业大学孙家启教授对全书内容的合理取舍给予了宝贵指导，并对全书进行了全面审阅。
此外我们参阅了大量书籍和资料，在此一并表示诚挚谢意。
由于作者水平有限，书中肯定有不足之处，敬请批评赐教。

内容概要

为了满足高职高专院校的学生对编程语言的要求，以全国高等学校计算机基础教学(考试)大纲为标准，组织了有多年教学和项目开发经验的教师编写了这本Visual Basic程序设计语言课程的教材，其目的是让学生对Microsoft Visual Basic 6.0程序设计语言有一定的认识，初步了解面向对象程序设计的基本原理和方法，能够编写基本的Visual Basic程序。

全书共分八章，主要内容包括Visual Basic语言基础、设计用户界面、菜单设计、数据库编程、程序调试和错误处理等。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述
1.1 Visual Basic语言简介
1.2 安装Visual Basic
1.3 启动Visual Basic 6.0
1.4 认识Visual Basc中的几个概念
1.5 应用程序设计举例
习题
第2章 Visual Basic语言基础
2.1 数据类型、常量与变量
2.2 运算符与表达式
2.3 常用内部函数
2.4 基本输入输出语句
2.5 流程控制语句
2.6 数组
2.7 过程
习题
第3章 设计用户界面
3.1 窗体
3.2 标签、文本框和命令按钮
3.3 单选按钮、复选框与框架
3.4 列表框和组合框
3.5 滚动条和定时器
3.6 图片框和图像框
3.7 良好的编程习惯
习题
第4章 菜单设计
4.1 菜单的构成
4.2 菜单编辑器
4.3 弹出式菜单
4.4 动态定制菜单
习题
第5章 数据文件
5.1 文件的基本概念
5.2 文件基本操作语句和函数
5.3 文件系统控件及通用对话框
习题
第6章 数据库编程
6.1 概述
6.2 创建一个数据库
6.3 用Data控件访问数据库
6.4 用ADO Data控件访问数据库
6.5 SQL语言
习题
第7章 程序调试和错误处理
7.1 Visual Basic程序运行

7.2 Visual Basic调试
7.3 错误处理
习题
第8章 API函数简介
8.1 相关概念介绍
8.2 API函数的声明
8.3 API浏览器
8.4 API函数应用实例
附录

章节摘录

1.1.1 什么是程序语言　　今天人们已经离不开计算机。
为什么计算机能给人类带来那么大的影响？
主要原因是计算机的速度快、存储容量大，能解决人类大脑解决不了的许多问题。
但是如果我们不能和计算机沟通、交流，使计算机根据我们不同的要求做出不同的响应，那么它也只不过是一个运算速度超快的计算器兼超大记事本罢了。
程序语言的作用就是让人们可以轻易地要求计算机做到希望它们做的事。
在最早的计算机上，一个用户要改变他对计算机的要求，必须去手动改变计算机的线路配置；之后出现了机器语言以及汇编语言，但这两者在编写上并没有体现“人性”语言的特征。
在程序编写方便性、人性化的考虑下，50年代人们开发出世界上第一个高级语言FORTRAN。
所谓高级语言就是以人类易懂的方式告诉计算机“我要·什么”的编程工具。
FORTRAN首先把机器语言提升到一个比较接近人类语言的层次，结构化的程序设计则是以更自然的语法简洁精确地把程序员的想法说给计算机“听”。
而BASI（：则是最常被用来做编程入门使用的高级语言，可以说BASIC就是一种专为初学者设计的语言，其易学易懂，所以深受欢迎。
早期的BASIC都是属于解释式的，可以一行一行地执行，所以人们可以立刻看到执行的结果，这对初学者来说是很方便的，不过它也因此没有“结构化”的概念，在程序的维护及管理上比起其他语 言困难许多。
后期的BASIC改正了以上的缺点，如Quick Basic等，也可以用来开发大型的程序。
1.1.2 面向对象的程序设计　　传统的程序设计是结构化程序设计，是一种强调功能抽象化和模块化的编程方法，把解决问题的过程看作是一个处理过程。
这就是说在结构化程序设计中，模块是对功能的抽象，每一模块都是一个处理单位，并有相应的输入和输出。
而面向对象的程序设计是一种以对象为基础，以事件来驱动对象的程序设计技术。
面向对象的程序设计把计算过程看作为对象的分类过程加上其状态变换的过程，也就是将一个应用程序逐步分成相互关联的多个对象，并且建立起与这些对象相互关联的事件过程，对象对所发生的事件产生响应，并执行相应的事件过程以引发对象状态的改变，从而最终达到完成计算的目的。
……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com