

<<计算机绘图基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图基础>>

13位ISBN编号：9787810539920

10位ISBN编号：7810539922

出版时间：2011-7

出版时间：湖南大学出版社

作者：黄星梅

页数：148

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机绘图基础>>

内容概要

本书详细介绍了计算机绘图系统、计算机图形处理的基本理论、微机绘图软件AutoCAD和三维CAD系统Solid Edge的使用及操作方法。章末附有上机练习题。

本书可作为高等院校计算机绘图、计算机辅助设计课程的教材或参考书，也可作为机械类和近机械类各专业画法几何及机械制图课程、工程制图基础课程的辅助教材，同时也可作为采用AutoCAD和Solid Edge进行辅助设计的广大技术人员的自学指导书和培训班配套教材。

<<计算机绘图基础>>

书籍目录

序

第1章 绪论

- 1.1 计算机绘图的发展和应用
- 1.2 AutoCAD及常见计算机绘图软件

练习题

第2章 计算机绘图的基本知识

- 2.1 计算机绘图系统
- 2.2 基本图形元素
- 2.3 图形变换与裁剪

练习题

第3章 AutoCAD的基本操作

- 3.1 AutoCAD软件 硬件环境
- 3.2 操作界面及设置
- 3.3 绘图环境的设置
- 3.4 命令的调用方法
- 3.5 数据的输入方法
- 3.6 图形文件管理
- 3.7 常用显示控制
- 3.8 目标捕捉
- 3.9 栅格及格点捕捉
- 3.10 定向输入距离
- 3.11 对象追踪

练习题

第4章 基本绘图命令

- 4.1 绘图工具条
- 4.2 绘制直线类对象
- 4.3 绘制圆和圆弧
- 4.4 创建矩形和正多边形
- 4.5 绘制椭圆和椭圆弧
- 4.6 点的式样设置与绘制
- 4.7 图案填充

练习题

第5章 图形编辑命令

- 5.1 修改命令工具条
- 5.2 选择对象有方法
- 5.3 放弃和重做
- 5.4 删除和复制
- 5.5 阵列 镜像与偏移
- 5.6 移动 旋转与对齐
- 5.7 缩放 拉伸与拉长
- 5.8 修剪 延伸与打断
- 5.9 倒角和倒圆角
- 5.10 夹点编辑方法

练习题

第6章 图层

<<计算机绘图基础>>

- 6.1 图层概念
- 6.2 创建和设置图层
- 6.3 使用和管理图层
- 6.4 对象特性编辑

练习题

- 第7章 标注尺寸注写文本
 - 第8章 图块与属性
 - 第9章 工程图样的绘制
 - 第10章 实体造型
 - 第11章 图样输出
 - 第12章 Solid Edge简介
- 参考文献

<<计算机绘图基础>>

章节摘录

版权页：插图：Solid Edge的高级造型特征可使用户专注于其设计。

开放式草图可生成自动调整，以适用周围几何图形的特征，因此简化了特征定义的编辑，并为用户的设计修改提供了额外的稳定性。

相关零件族可使用户将零件作为相关特征来使用，以建立用于加工或铸造的方案。

先进的混合能力，使用户可通过混合造型面生成复杂圆角，必要时，这些面和边都要考虑在内。

螺旋拉伸和切除材料是又一个先进的造型特征，具有许多用户控制的选项——轴长度的节距、轴长度和圈数、节距和圈数、斜度、左侧和右侧旋转。

这个特征真正考虑了它在路径移动时的轮廓扭曲，插入特征将零件造型树回溯，直到指定位置，并添加特征，然后再将它拉至原处，通过使用螺纹特征，单击圆柱并输入螺纹尺寸，可将螺纹属性应用于圆柱特征。

拔模角度特征用于当使用分模面分模时添加拔模斜度，相对的两个方向的拔模斜度可一次操作完成。

同时还可以利用非平面的分模面或三维实体边来生成拔模斜度。

圆角边选项包括中点变半径，变半径支持零值和相切控制线。

<<计算机绘图基础>>

编辑推荐

《计算机绘图基础(第2版)》针对国内大多数工科院校计算机绘图教学的实际情况,结合作者黄星梅和尚建忠多年从事计算机绘图和计算机辅助设计的教学和科研经验,介绍了计算机绘图系统、计算机图形处理的基本理论、微机绘图软件AutoCAD和三维CAD系统SolidEdge的使用及操作方法。通过本教材的学习,可以掌握计算机图形处理和计算机辅助设计的基本理论,培养运用计算机绘制工程图样的能力,学会机械系统零部件三维设计的基本方法。

<<计算机绘图基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>