

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R3.0一步到位/计算机创意设计丛书>>

13位ISBN编号：9787810652544

10位ISBN编号：7810652540

出版时间：1999-8-1

出版时间：电子科技大学出版社

作者：丘雷,张静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

- 第0章 前言
- 第1章 3DS MAX R3配置与安装
- 第2章 3DS MAX基础概念
- 第3章 用户定制与精度作图
- 第4章 物体与型
- 第5章 复合对象
- 第6章 变换和复制
- 第7章 修改对象
- 第8章 有机建模
- 第9章 摄像机 光源及环境
- 第10章 基本材质
- 第11章 材质贴图
- 第12章 空间翘曲与粒子系统
- 第13章 基本动画
- 第14章 渲染
- 第15章 MAX 3.0其它新增功能
- 第16章 使用3DS VIZ
- 附录 屏幕按钮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>