

<<动画角色造型设计>>

图书基本信息

书名：<<动画角色造型设计>>

13位ISBN编号：9787810819442

10位ISBN编号：7810819445

出版时间：2009-1

出版时间：叶正华、叶凤华 湖南师大出版社 (2009-01出版)

作者：叶正华，叶凤华 著

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画角色造型设计>>

内容概要

《动画角色造型设计》分六章，从角色造型设计的基本原理入手，结合实际例子分析以及具体的技法训练等，去探讨如何设计出一个成功的动画角色。

《动画角色造型设计》既有理论指导，又有大量精心编排的案例分析，理论与实践并重。

适用于动画、漫画、游戏及数字媒体专业学生以及动漫爱好者阅读和自学，也可以作为动画、游戏及数码媒体专业人士的参考书籍。

专业上通常把Animation（动画）、Comic（漫画）简称为动漫。

角色是动画设计作品的灵魂，如何塑造一个充满魅力、让人印象深刻的角色是很多初学者甚至是成功的动画角色设计制作者创作的重点。

<<动画角色造型设计>>

书籍目录

第一章 角色造型设计概述1.1 基础词汇和新词汇1.2 角色造型设计的基本概念1.3 角色造型设计的重要性
第二章 中外角色造型设计发展概述2.1 国外角色造型发展2.2 中国角色造型发展第三章 角色造型创作方法3.1 商业创作方法3.2 个人创作方法第四章 角色造型设计规律4.1 角色造型设计的前期准备4.2 头部设计规律4.3 身体设计规律4.4 服饰及道具知识第五章 角色造型设计范例5.1 漫画分类概述5.2 少年类5.3 萌系(少女类)5.4 游戏类5.5 另类动漫5.6 人物设计身材列表第六章 角色造型设计技法6.1 工具与设施介绍6.2 软件教程6.3 技法训练附录1.知名角色造型设计公司介绍2.角色造型设计相关服装历史附注参考文献

<<动画角色造型设计>>

编辑推荐

《动画角色造型设计》由湖南师大出版社出版。

<<动画角色造型设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>