第一图书网, tushu007.com

<<软件开发基础教程（下册）>>

图书基本信息

书名：<<软件开发基础教程（下册）>>

13位ISBN编号：9787810829502

10位ISBN编号：7810829505

出版时间：2007-3

出版时间：北方交通

作者：程国英，钱晓平　编著

页数：696

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书分上、下两册，共五部分内容。
上册包含前两部分内容，主要介绍面向对象（包括面向过程）的程序设计。
下册包含后三部分内容。
以基于面向对象和消息发送机制的可视化软件分析、设计和开发为主，并选择C++语言，使用Borland C++ Builder开发环境进行实例开发。
　　下册的第3部分是软件工程基础，主要介绍软件工程的基本概念、软件开发过程、软件项目管理、建模语言UML和软件建模，以及如何进行软件分析、软件设计、软件测试。
第4部分是C++ Builder集成开发环境，主要介绍VCL组件、组件事件、事件响应、组件之间的消息传递，基于数据库的软件开发，图形与多媒体的应用，多线程及多线程的同步控制，动态链接库、软件异常处理和发布应用。
第5部分是HIS实例开发，以HIS为例讲述基于消息发送机制的面向对象软件分析、设计和实现的过程，并提供详细的实现过程和全部源代码。
　　本书的特点是先提出“问题”，直接面对“问题”，然后抽象分析“问题”，再设计、解决“问题”，体会面向对象和面向过程的区别与联系，展现一个“生产”软件的全过程，加强系统性和抽象问题、分析问题的训练。
通过下册的学习可使读者具备开发可视化应用软件的基本能力。
　　本书的上册适合作为计算机、软件工程，以及其他相关专业的C++程序设计课程的教材；本书的上、下两册适事作为计算机、软件工程专业的软件开发基础课程的教材。
由于整套书贯穿实例进行，并加以实现，也非常适合自学者使用。

书籍目录

第3部分　软件工程基础　第32章　软件神话与软件工程　32.1　软件神话　32.2　软件工程与软件创新　32.3　软件组织与CMM　32.4　软件工程师的任务　思考与练习　第33章　软件过程与项目管理　33.1　软件过程与成熟度等级　33.2　软件工程模型　33.3　项目管理　33.4　风险分析与风险控制　33.5　配置管理与版本控制　33.6　实例HIS的过程和产生　思考与练习　第34章　统一建模语言（UML）　34.1　概要介绍　34.2　静态建模　34.3　动态建模　34.4　系统架构　思考与练习　第35章　可行性论证　35.1　可行性论证的内容　35.2　可行性论证的步骤　第36章　用户需求分析　36.1　用户需求调研　36.2　编写文档：用户需求书　36.3　用户需求评审　思考与练习　第37章　面向对象软件分析　37.1　OO基本原则　37.2　OOA过程与建模　37.3　分析评审　思考与练习　第38章　面向对象软件设计　第39章　软件实验与测试第4部分　C++ Builder开发环境第5部分　HIS实例开发参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com