

图书基本信息

书名：<<动画专业数字媒体艺术专业应试指南>>

13位ISBN编号：9787810858991

10位ISBN编号：7810858998

出版时间：2007-2

出版时间：传媒大学（原北广学院）

作者：王雅平

页数：121

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是中国传媒大学动画学院唯一一本官方指定的入学考试辅导书，全书不仅对动画学院的专业设置以及招生情况进行了详细的说明，而且对入学考试的重点、难点都做了详细的解析，特别提供了大量的考生考试作品和点评分析，让您能够通过对比更客观地了解自己的专业水平，找到差距，从而有针对性地加强训练。

本书是学生实现动漫梦想的最有力的帮手，为实现自己的梦想打下了良好的基础。

## 书籍目录

第一部分 动画学院简介第二部分 动画专业 一、动画专业介绍 二、动画专业考试说明 三、素描 四、色彩 五、速写 六、命题创作第三部分 动画专业(游戏程序设计方向) 一、专业介绍 二、培养目标 三、主干课程 四、动画专业(游戏程序设计方向)对学生的素质要求 五、专业考试内容与形式 六、动画专业(游戏程序设计方向)应具备的几种能力第四部分 数字媒体艺术专业 一、专业介绍 二、数字媒体艺术专业(数字影视制作方向) 三、数字媒体艺术专业(网络多媒体方向) 四、数字媒体艺术专业考试内容、形式与录取原则 五、数字媒体艺术专业备考要点 六、考生常见的问题第五部分 考入学生说体会 03动画专业 03数字媒体艺术专业(数字影视制作方向) 03数字媒体艺术专业(网络多媒体方向) 06动画专业 06数字媒体艺术专业 06动画专业(游戏设计方向)

章节摘录

插图：

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>