

<<中文版Flash MX专家培训教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX专家培训教程>>

13位ISBN编号：9787810942140

10位ISBN编号：781094214X

出版时间：2003-9-1

出版时间：电子科技大学出版社

作者：崔亚量

页数：262

字数：358000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

在网络迅速发展的今天，网络已成为人们之间进行交流的一种手段，人们对网页的要求也越来越高，所以，广大网页设计师和“闪客”迫切需要掌握制作动态交互网页的方法。

笔者根据多年的动画制作和教学经验，并结合中文版Flash MX的新特性，精心策划，编写了本书。本书分为“基础知识篇”和“实例应用篇”两大篇：第一篇全面系统地介绍了中文版Flash MX的基本知识、矢量图形以及文本对象的创建与编辑、元件和实例、层和帧、初级动画制作、ActionScript的使用、交互动画制作以及动画的输出与发布等，其中穿插了丰富的实例，使读者在实践中掌握动画制作的基础知识；第二篇通过12个具有代表性的精彩实例，向读者展示了Flash动画的非凡魅力以及使用中文版Flash MX制作动画的技巧，引导读者发挥自己的想像力和创造力，制作更多、更精彩的Flash动画。

<<中文版Flash MX专家培训教程>>

书籍目录

第一篇 基础知识	第1章 初识中文版Flash MX	1.1 Flash 综述	1.2 中文版Flash MX的新特性
	1.2.1 易用性	1.2.2 创新性	1.2.3 规范性
	1.3.1 工作窗口	1.3.2 菜单及常用命令	1.4 文件的操作
	1.4.2 新建文件	1.4.3 保存文件	1.5 工作区域的设置
	1.6.1 设置首选参数	1.6.2 定义快捷键	1.6.3 字体映射
	常用面板的使用	1.7.1 【属性】面板	1.7.2 【对齐】面板
	1.7.4 【颜色样本】面板	1.7.5 【信息】面板	1.7.6 【场景】面板
	【变形】面板	1.8 帮助系统的使用	第2章 图形、文本对象的创建与编辑
绘制工具	2.1.1 工具箱简介	2.1.2 铅笔工具	2.1.3 线条工具
具	2.1.5 椭圆工具	2.1.6 矩形工具	2.1.7 画笔工具
	2.2.1 选择对象	2.2.2 删除、移动和复制对象	2.2.3 调整对象的大小与形状
	使用橡皮擦工具	2.2.5 修改线条的属性	2.2.6 修改矢量色块的属性
	滴管工具	2.2.8 调整对象的位置关系	2.2.9 控制舞台
	2.3.1 设置文本属性	2.3.2 设置段落属性	2.3.3 输入文本
	2.3.5 转换文本类型及变换文字	第3章 元件和实例	3.1 元件的实例概述
的创建	3.2.1 图形元件的创建	第4章 层和帧
ActionScript 详解	第7章 交互动画的制作	第8章 动画的输出与发布	第二篇 实例应用
精彩实例	第9章		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>